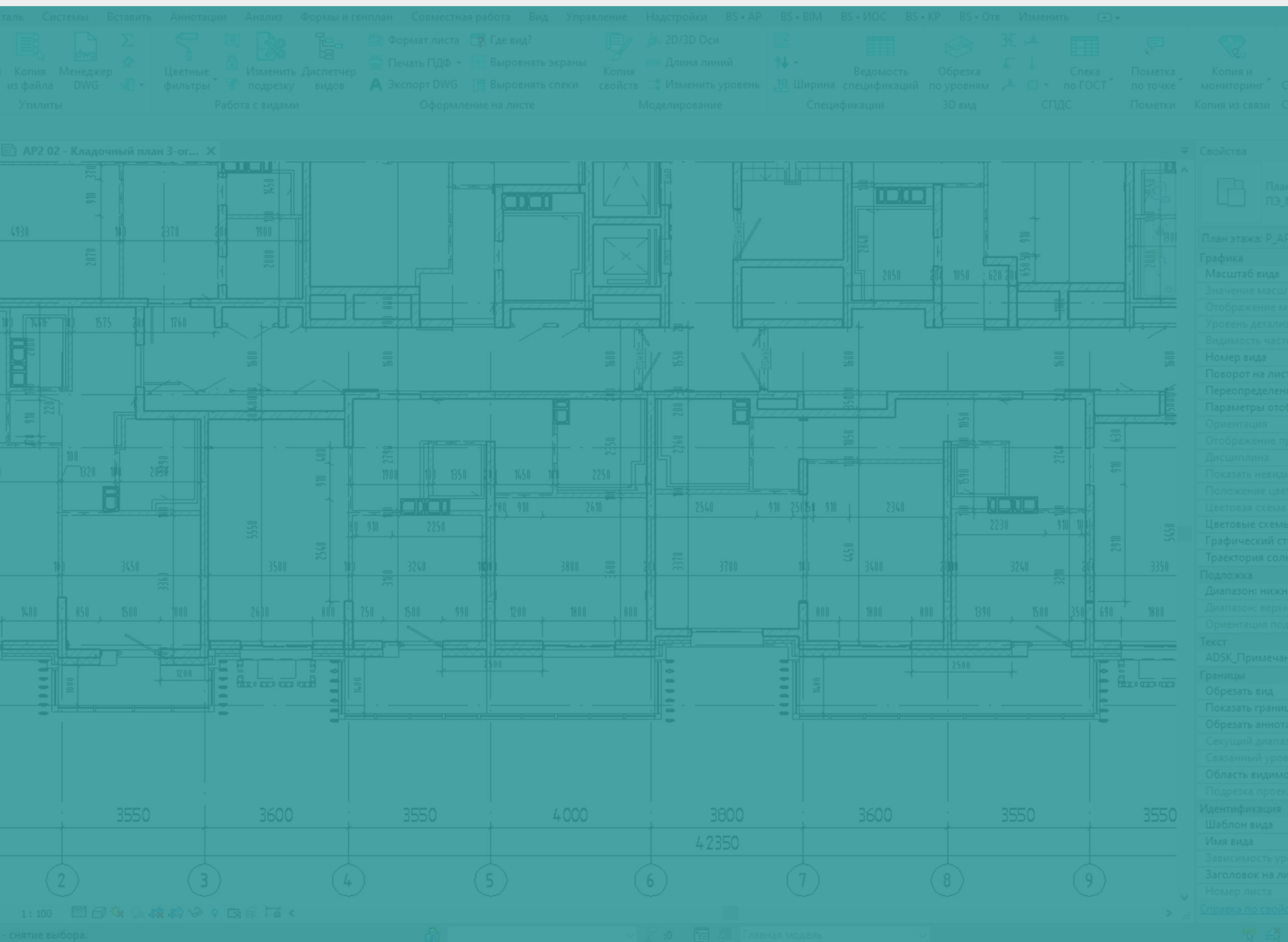


bimstep

Instrucción para uso de plug-ins

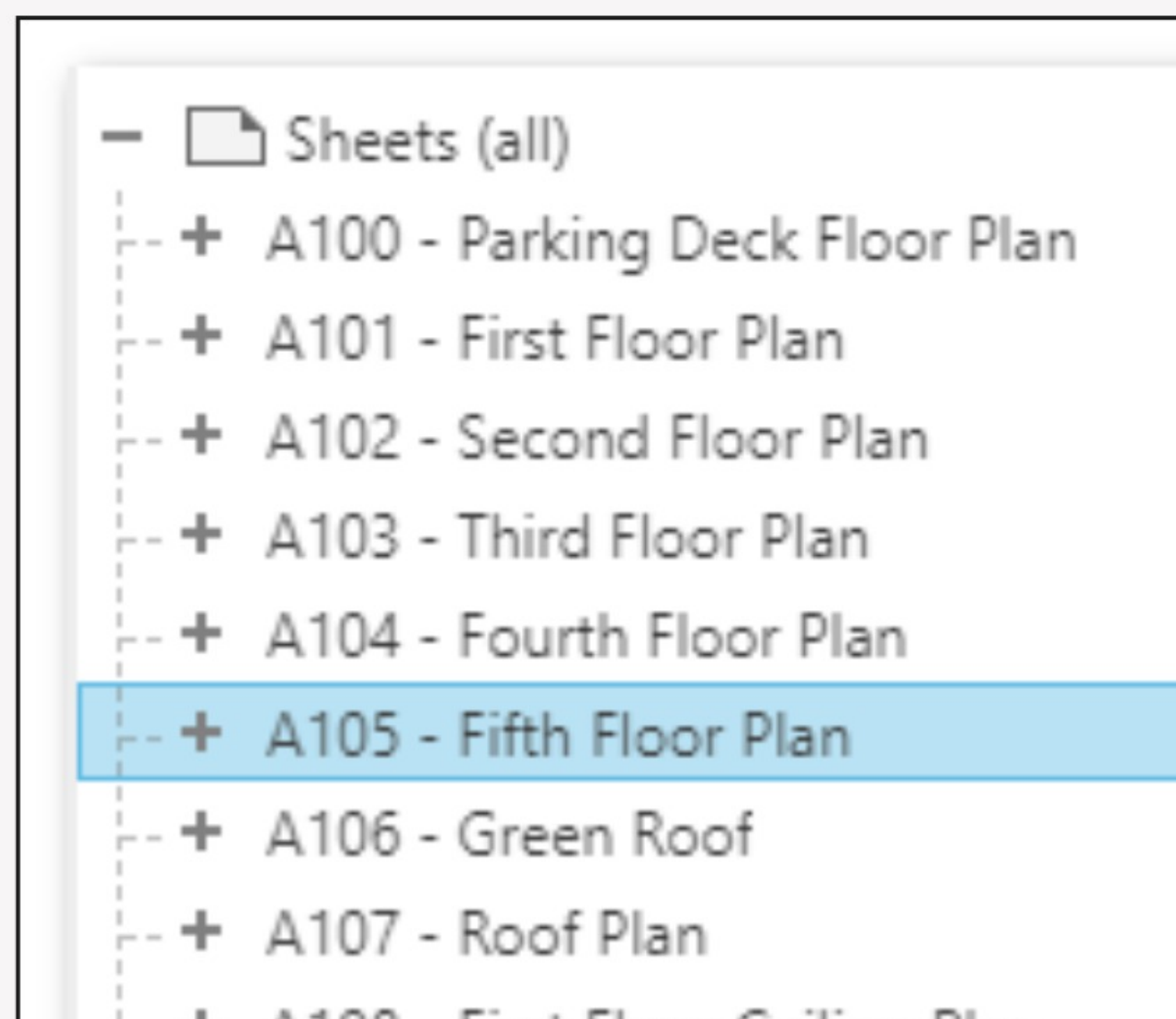
BS • General



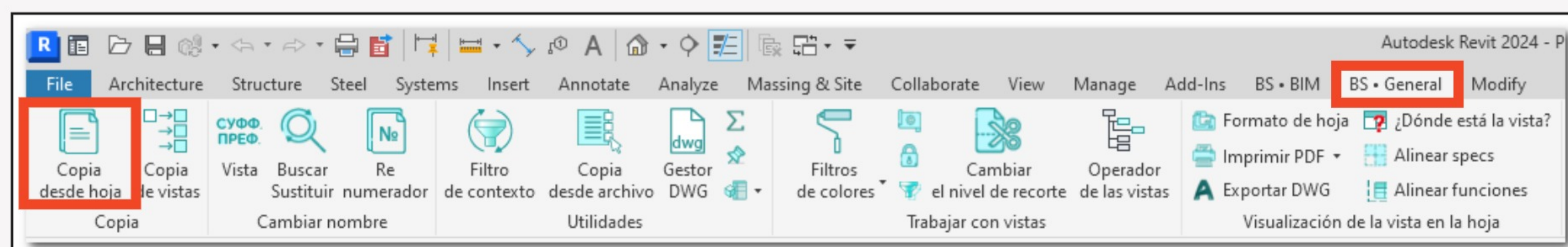
Copia desde hoja

El plugin "Copia de la hoja" le permite copiar la hoja seleccionada con todos sus parámetros en unos pocos clics y copiar las vistas, características, leyendas, cotas y anotaciones de texto de la hoja.

1. Seleccionamos la hoja en el gestor de proyectos



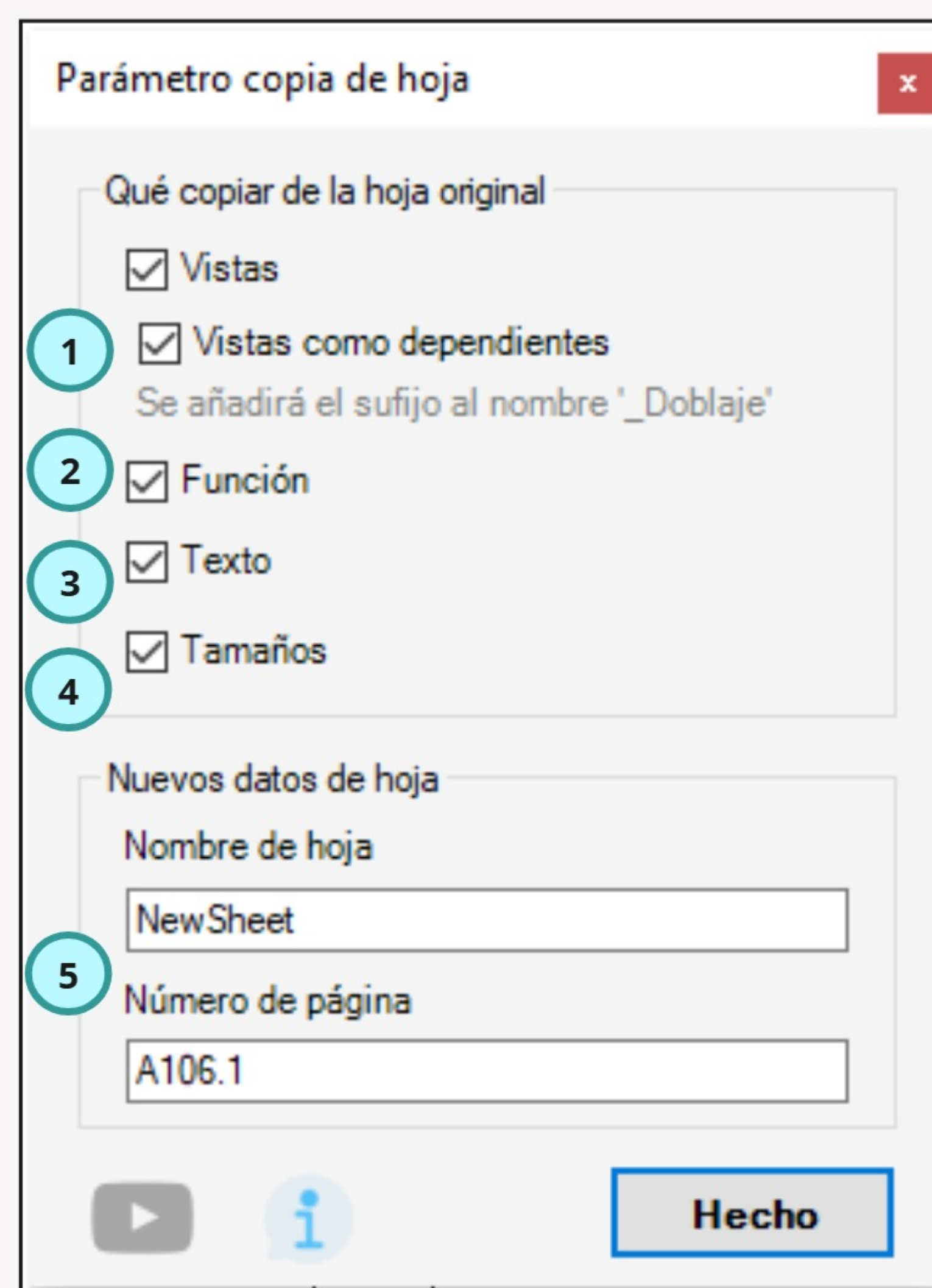
2. Hacemos clic en el plug-in "Copia desde hoja"



3. Elegimos que copiar

En la ventana abierta, seleccionamos los ajustes

1. ¿Copiaremos las vistas? Si la respuesta es afirmativa, se copiarán con el sufijo "_doble".
2. Copia de las especificaciones
3. Copia de las etiquetas de texto
4. Copia de las dimensiones
5. Establecemos el nombre y el número de la nueva hoja

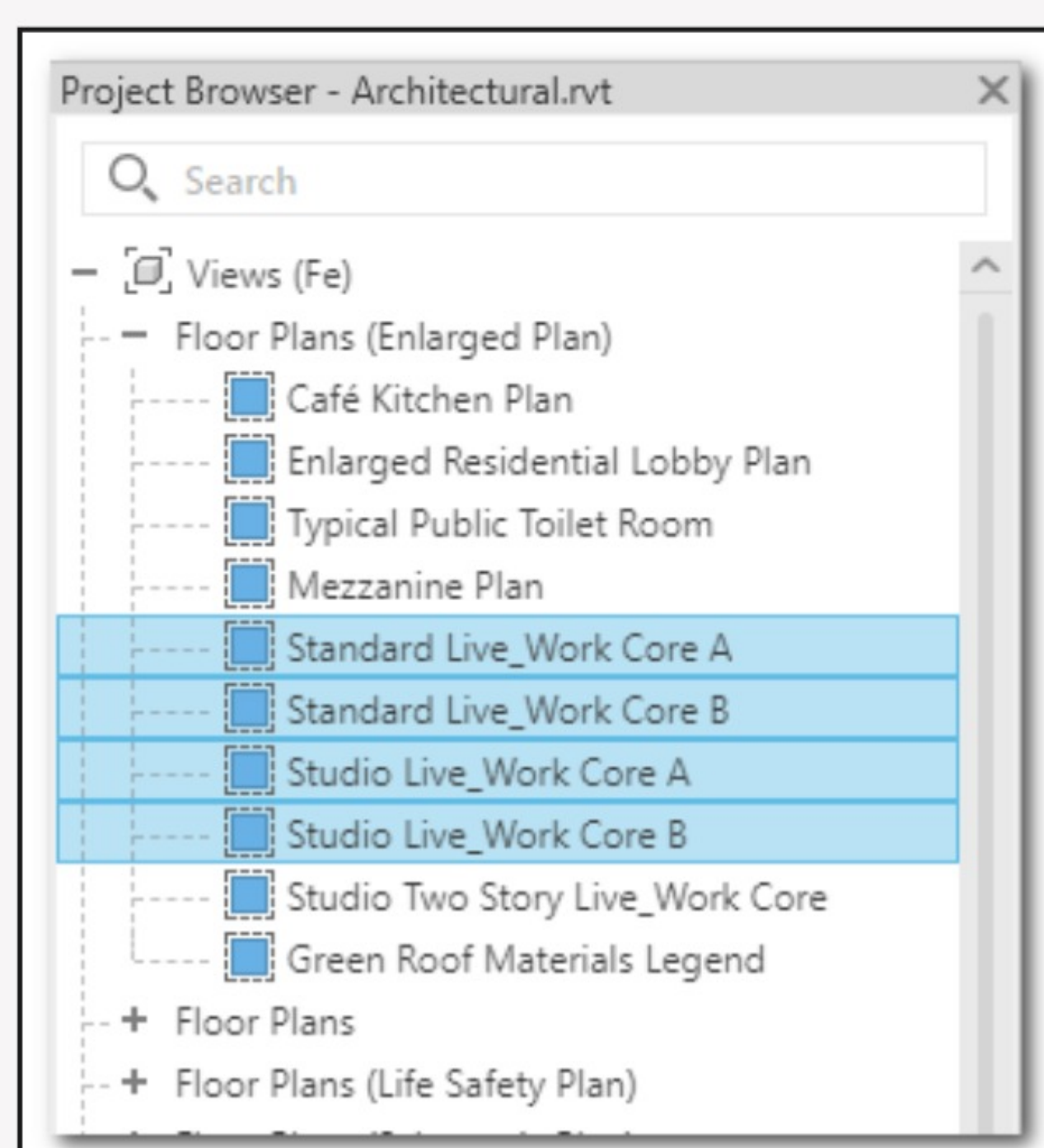


Como resultado, obtenemos una nueva hoja en el Gestor de proyectos con todos los elementos copiados y el nombre y número de hoja establecidos en la configuración.

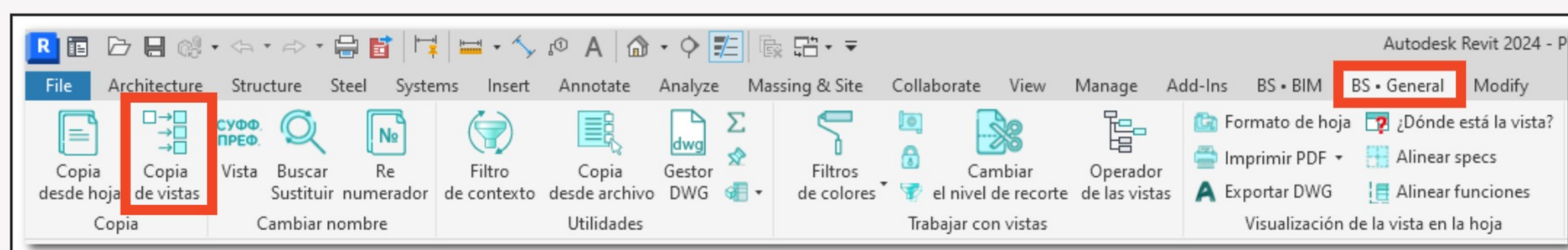
Copia de vistas

El plug-in "Copia de vistas" le permite hacer una copia de las vistas seleccionadas con unos pocos clics del ratón, cambiar el nombre de la nueva vista inmediatamente y aplicar una plantilla de vista de algún tipo.

1. Elegimos las vistas en el gestor de proyectos



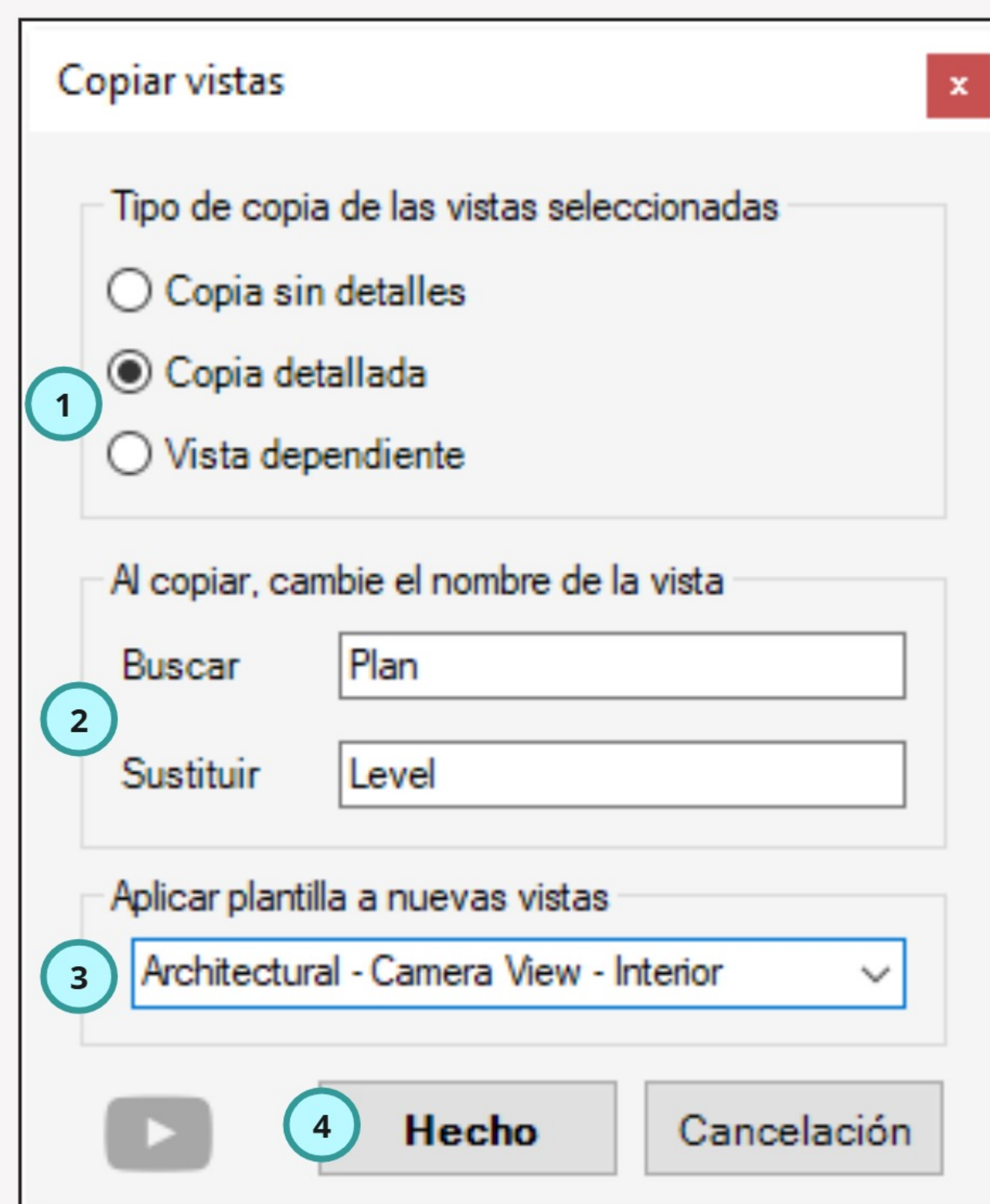
2. Hacemos clic en el plug-in "Copiar vistas"



3. Escogemos como vamos a copiar las vistas

En la ventana que se abra, seleccionamos los ajustes

1. ¿De que manera copiamos?
 - Copia detalladas
 - Copiar sin detalles
 - Hacer que la nueva vista sea dependiente
2. Especificar qué caracteres o palabras sustituir por otros caracteres o palabras
3. Seleccionar la plantilla de vista que se utilizará para las nuevas vistas.
4. Hacemos clic en "Hecho".

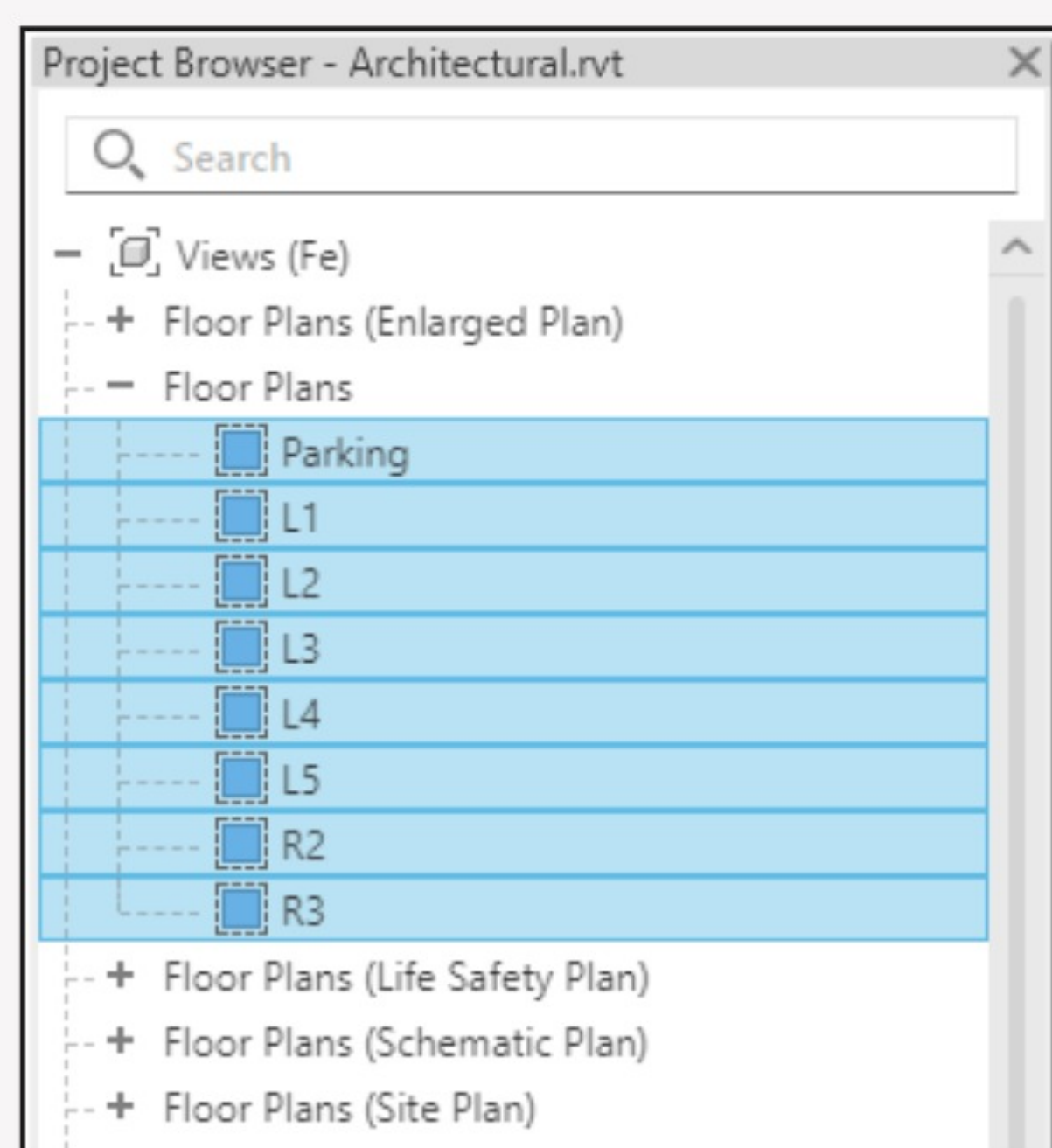


Obtenemos como resultado, en el Gestor de Proyectos nuevas vistas con nombres modificados y plantillas de vistas aplicadas a ellas.

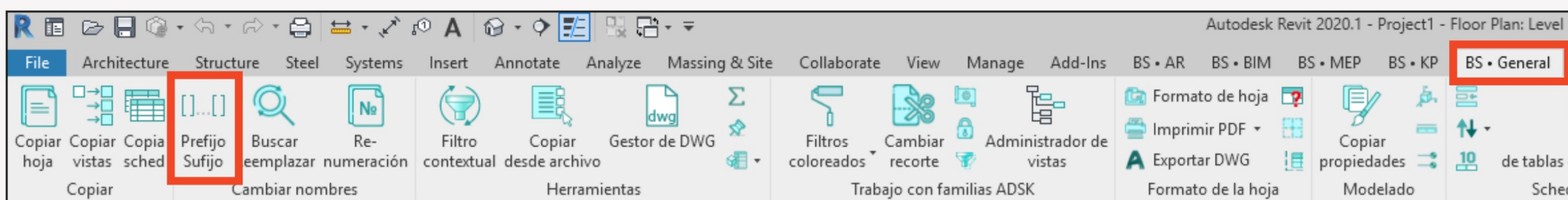
Prefijo Sufijo

El plug-in "Prefijo Sufijo" permite añadir sufijos y prefijos específicos a los nombres de las especies seleccionadas con unos pocos clics del ratón.

1. Seleccionamos las vistas en el gestor de proyectos



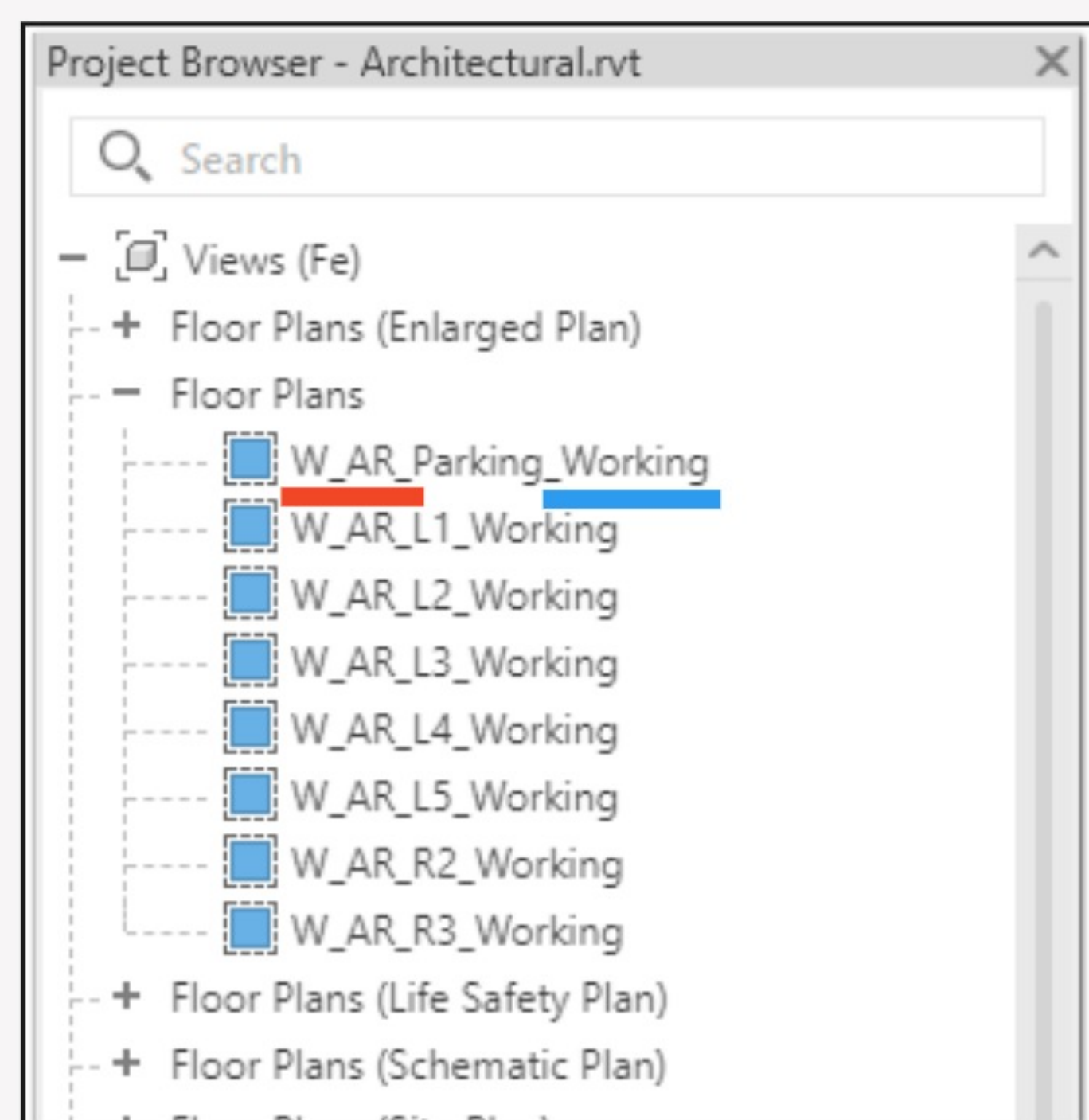
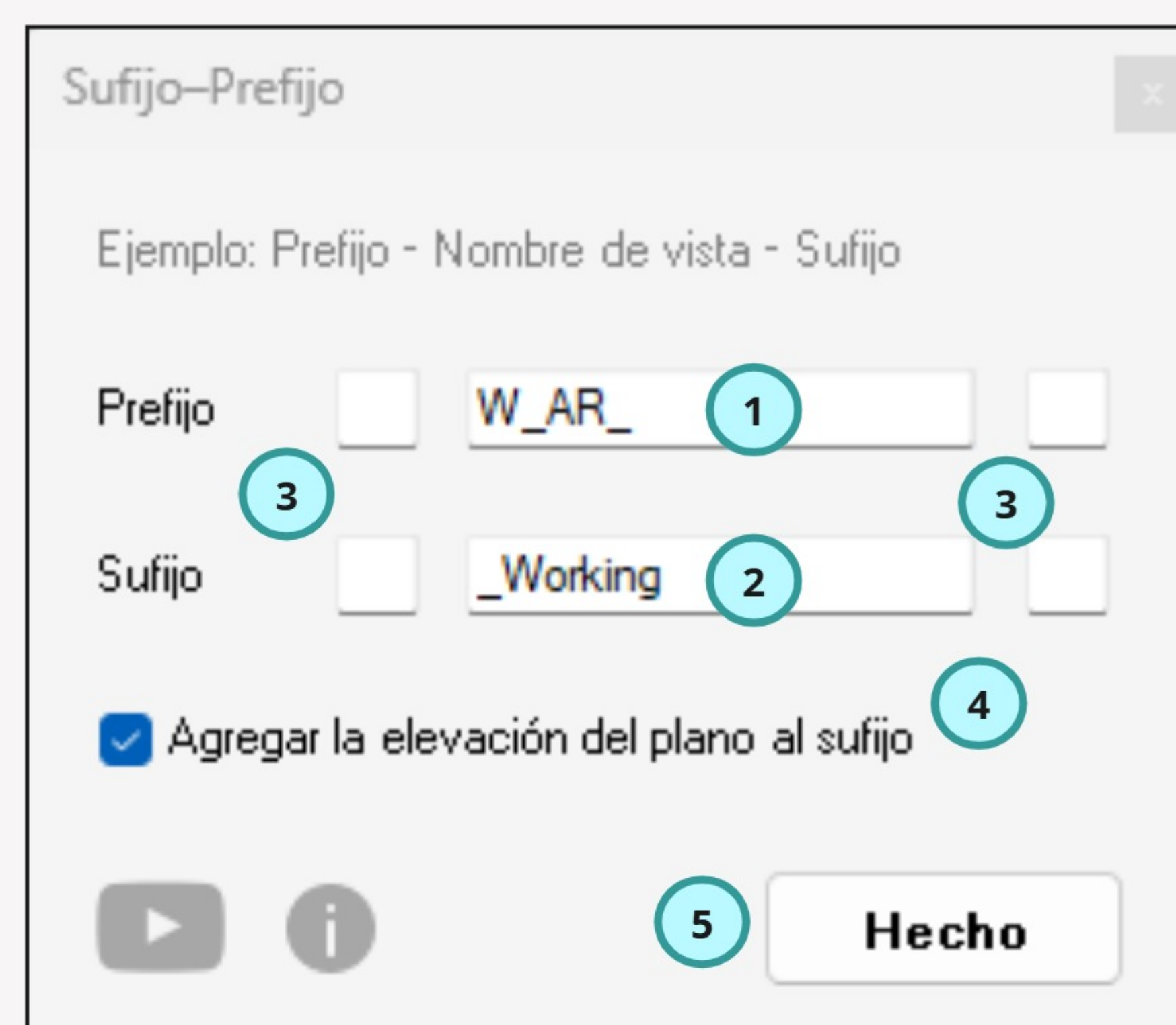
2. Pulsamos en el plug-in "Prefijo Sufijo"



3. Configuramos el plug-in

En la ventana que se abre, seleccionamos los ajustes

1. Especificamos el prefijo para el nombre de la vista
2. Especificamos el sufijo para el nombre de la vista
3. En las 4 casillas, introducimos el número si deseamos realizar una numeración adicional
4. Si está activado, el plugin añadirá automáticamente al sufijo la cota del nivel en el que se encuentra la vista.
5. Pulsamos en "Hecho"



— - Prefijo
— - Sufijo

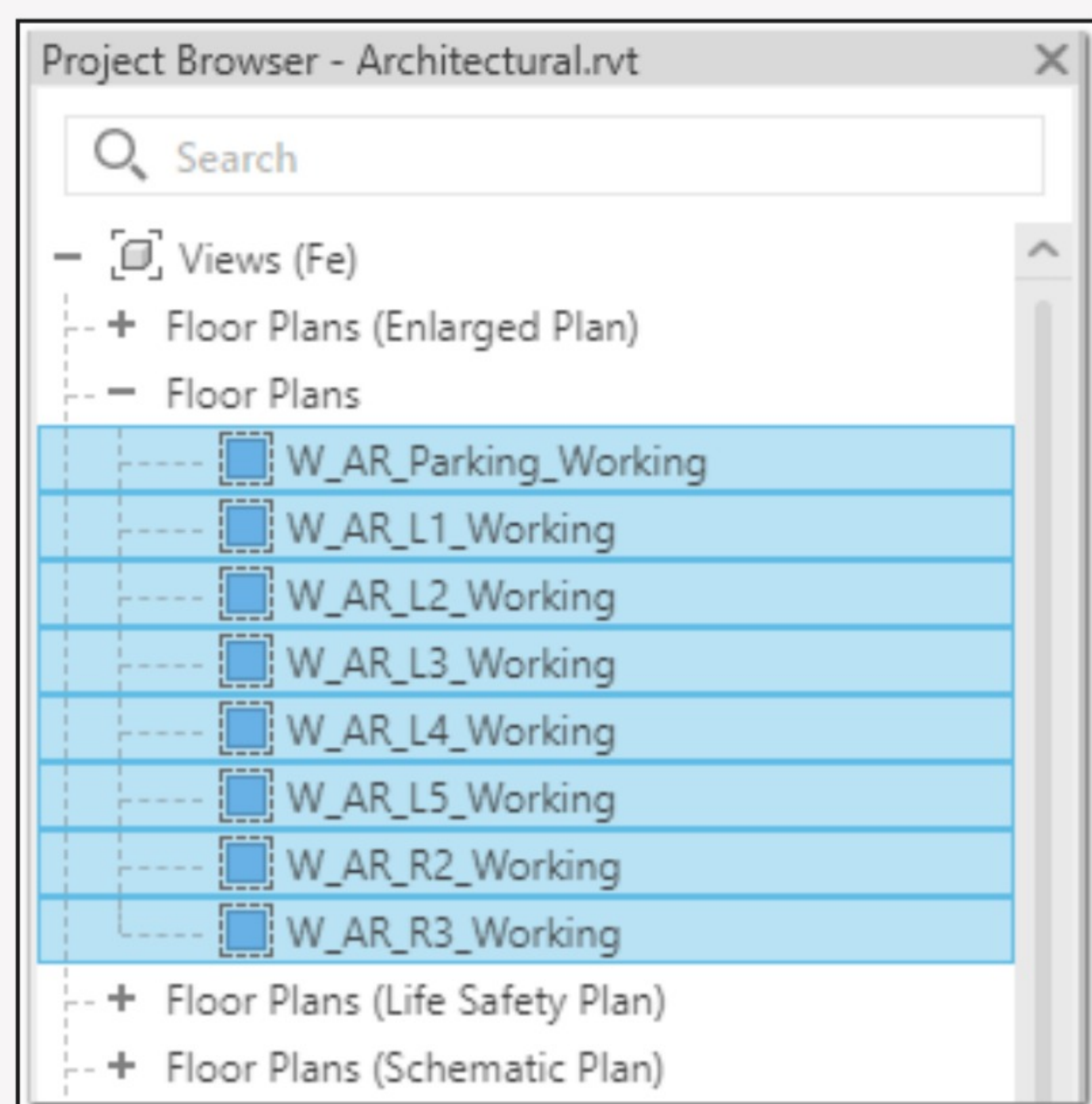
Obtenemos como resultado nuevas vistas con nombres modificados en el Gestor de proyectos.

Buscar sustituir

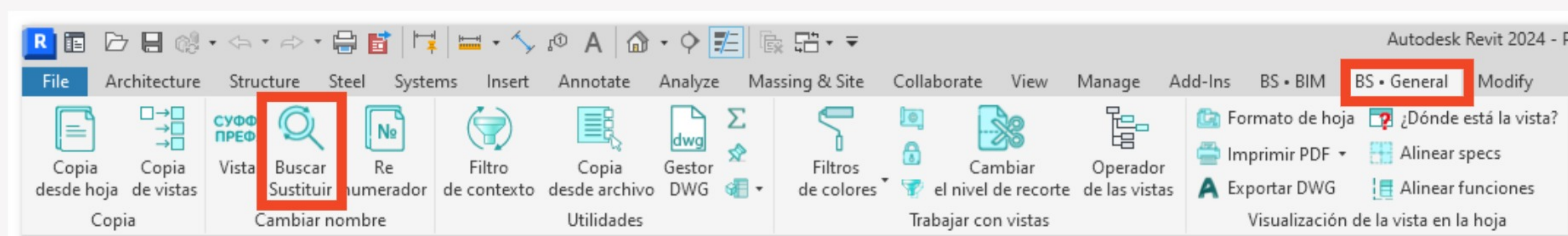
El plug-in "Buscar y reemplazar" te permitirá renombrar rápidamente las vistas seleccionadas, anotaciones de texto, las opciones de los elementos por categorías y filtros seleccionados. Vayamos en orden:

1. Renombrar las vistas seleccionadas

1.1 Elegimos las vistas en el gestor de proyectos



1.2 Iniciamos el plug-in "Buscar sustituir"

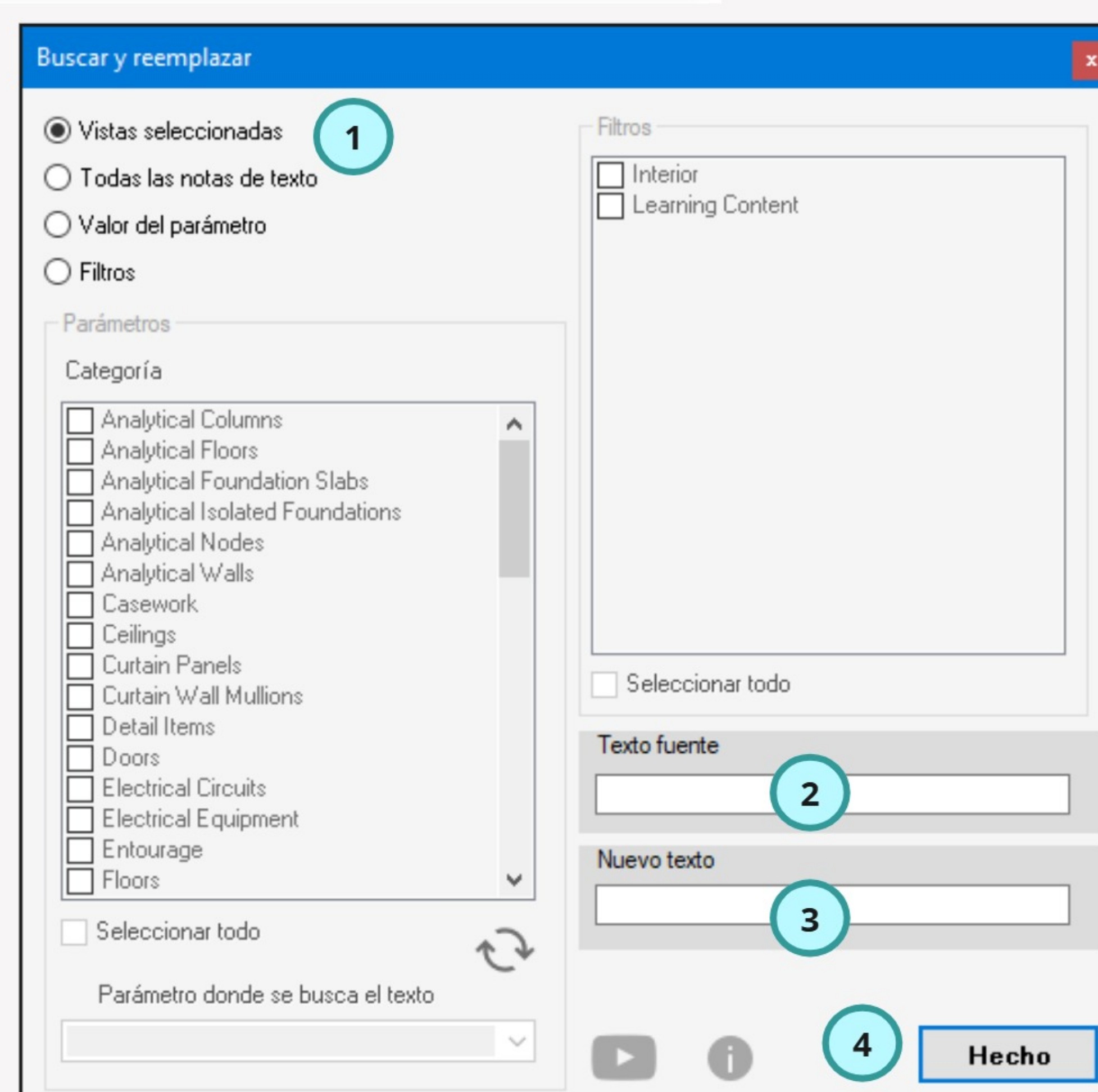
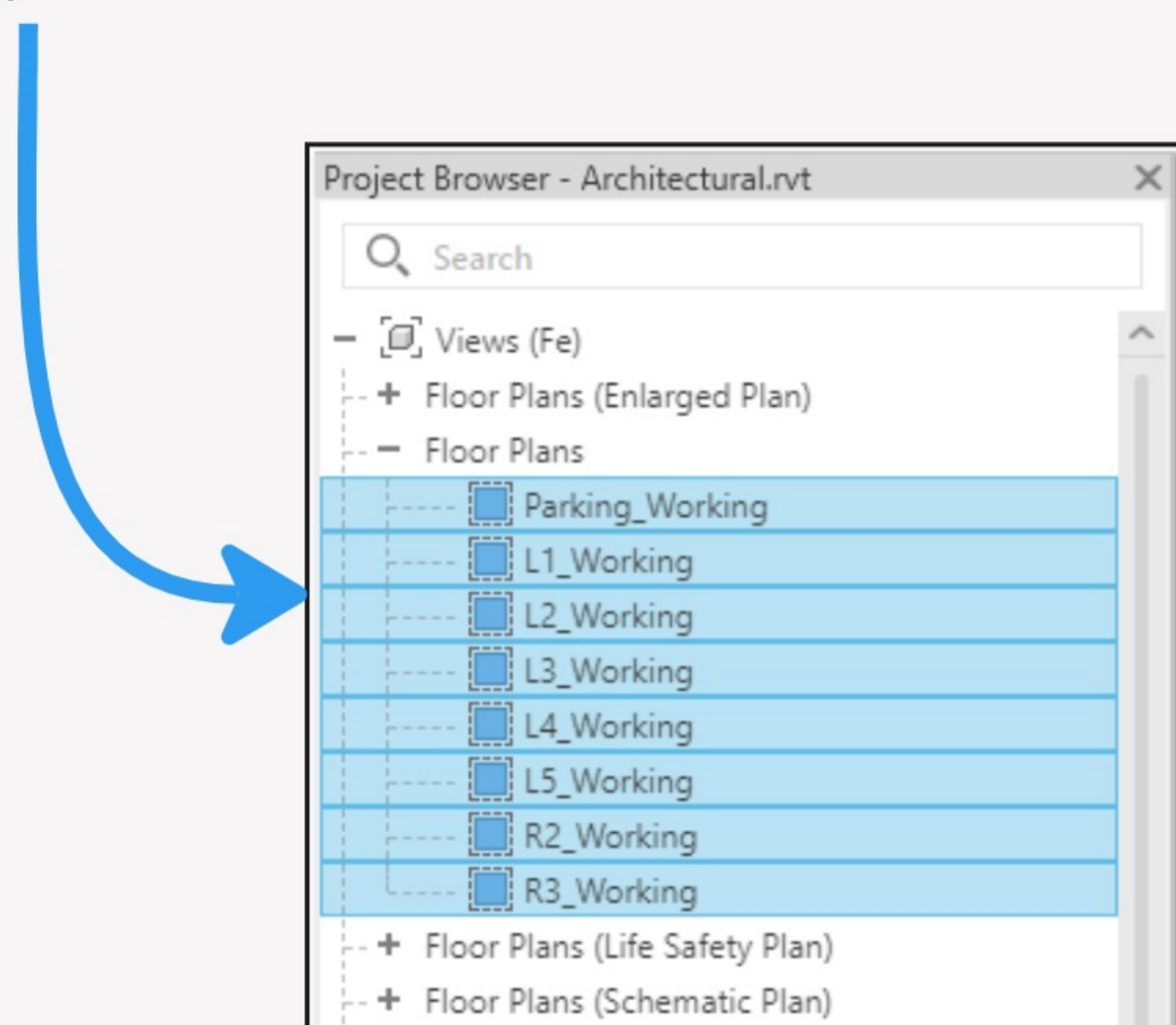


1.3 En la ventana seleccionamos todos los ajustes

1. Elegimos el formato del trabajo en función de la vista elegida.
2. Especificamos el texto que deseamos sustituir.
3. Especificamos el texto por el que deseamos cambiar.
4. Pulsamos "Hecho".

Terminaremos con un cambio en el texto del nombre de la vista.

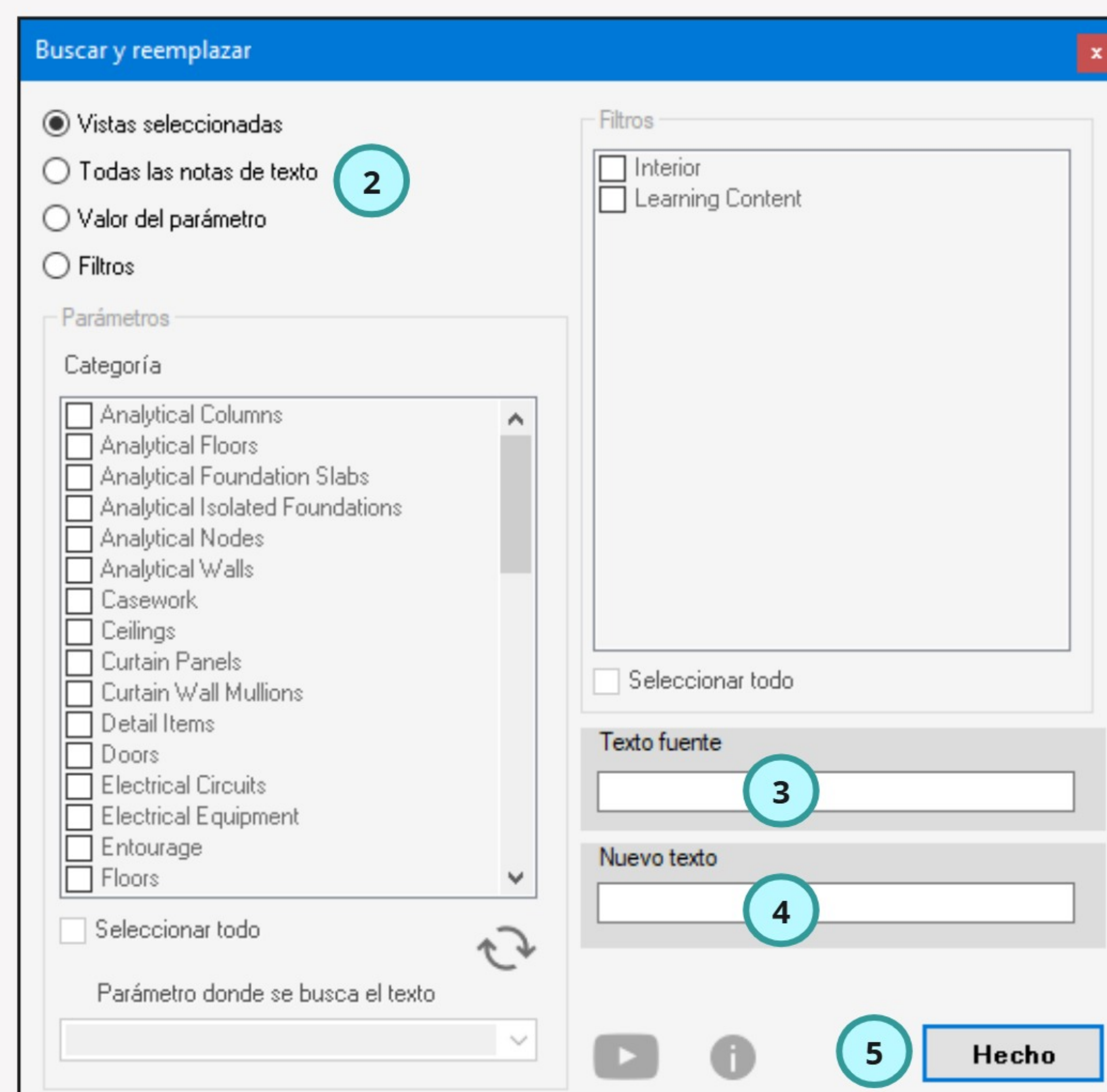
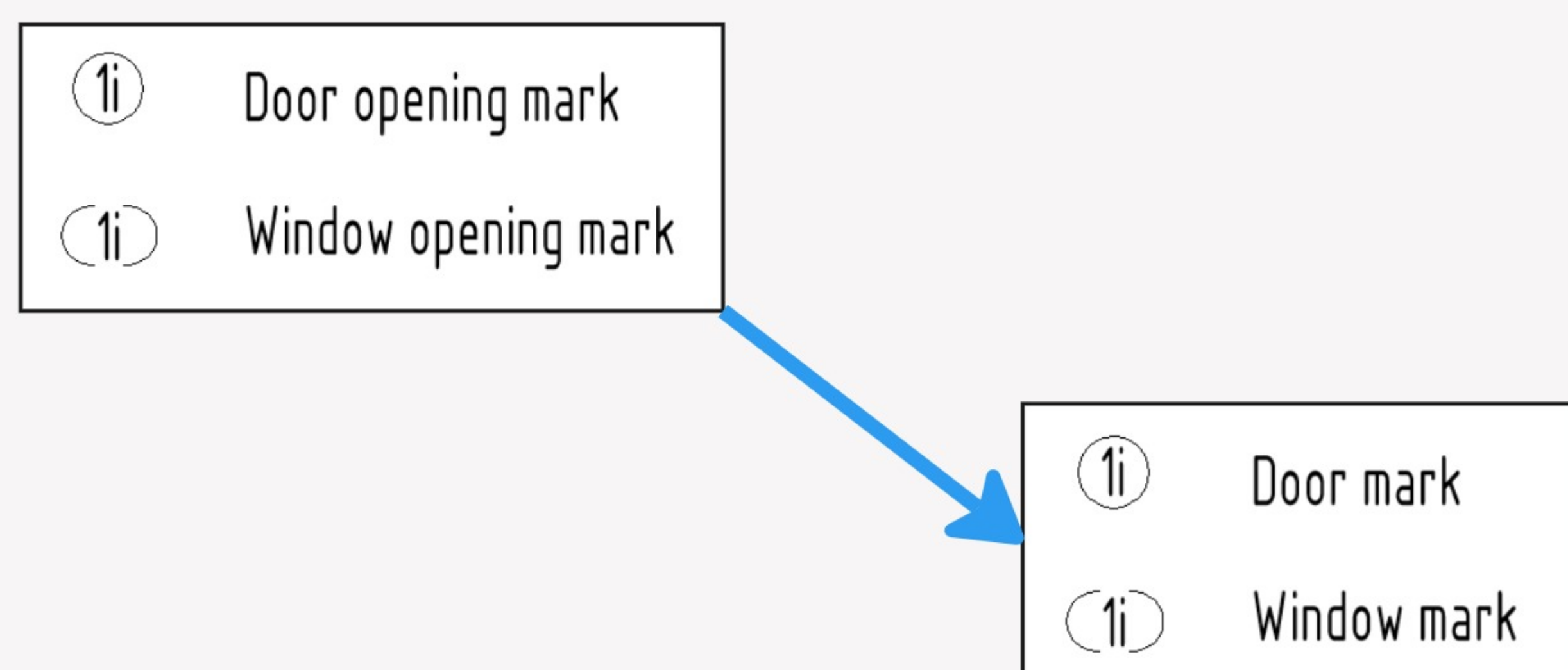
En este caso, se ha eliminado el prefijo de los nombres de las vistas seleccionadas.



2. Cambio de nombre de las notas de texto

1. Iniciamos el plug-in
2. Seleccione el formato de la operación de notas de texto.
3. Especificamos el texto que deseamos sustituir.
4. Especificamos el texto por el que deseamos cambiar.
5. Pulsamos "Hecho".

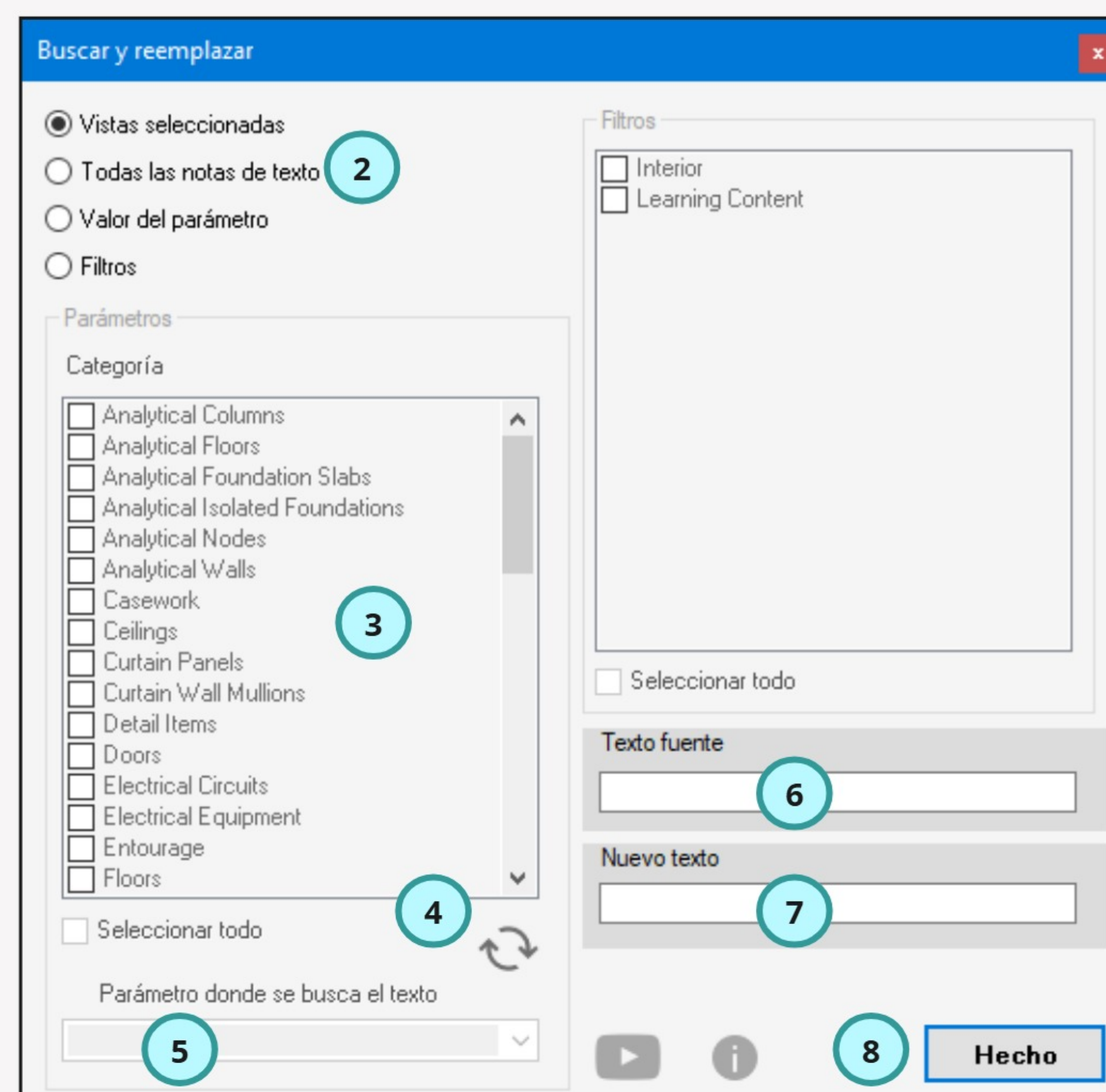
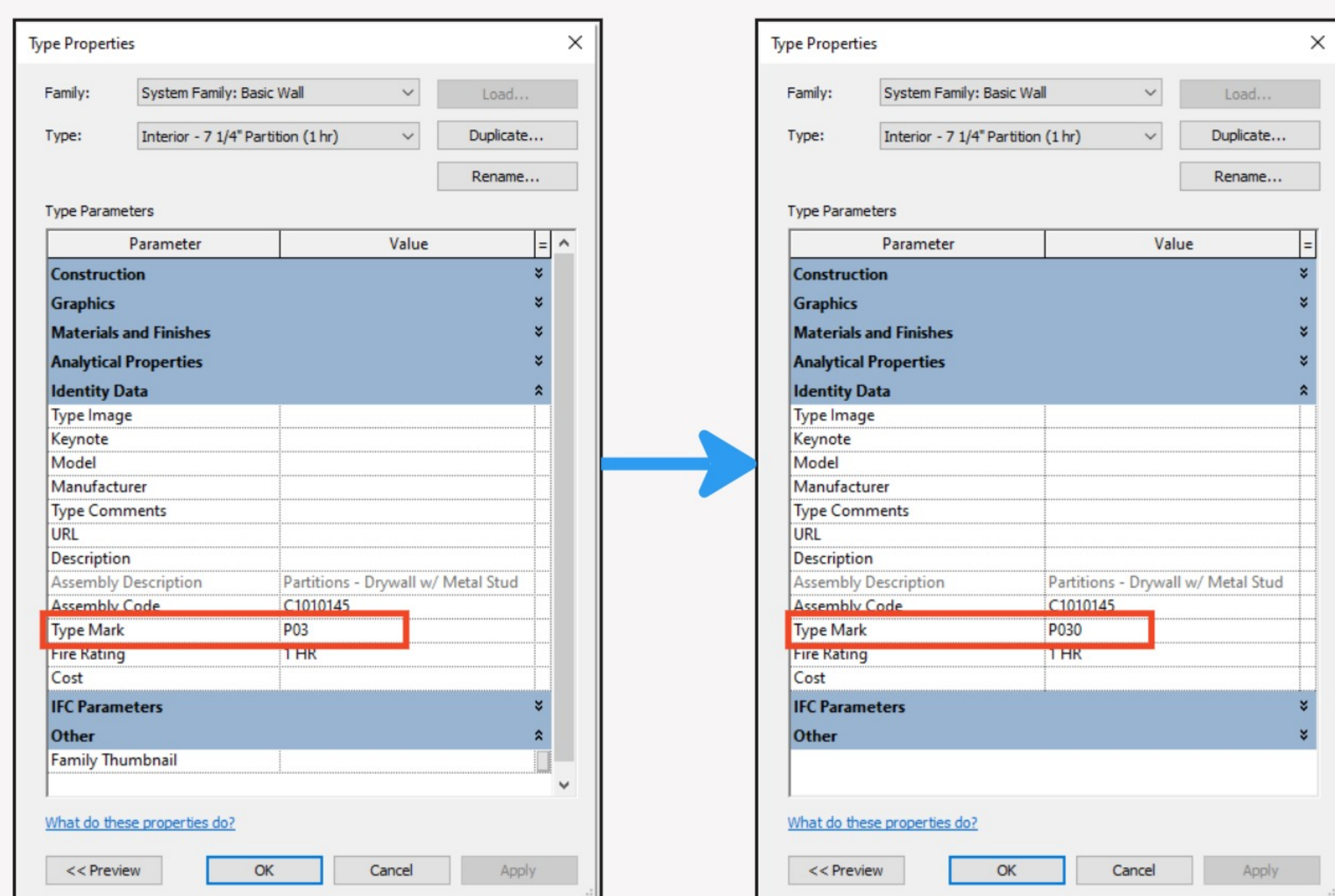
Como resultado, se modificará el texto de todas las notas de texto del proyecto.



3. Renombre de los valores de los parámetros

1. Iniciamos el plug-in
2. Seleccionamos el formato de trabajo por valor de parámetro.
3. Seleccionamos la lista de categorías para las que deseamos reemplazar el valor del parámetro.
4. Pulsamos el botón para actualizar la lista de parámetros.
5. Seleccionamos el parámetro en la lista desplegable.
6. Especificamos el texto que deseamos sustituir.
7. Especificamos el texto por el que deseamos cambiar.
8. Pulsamos "Hecho".

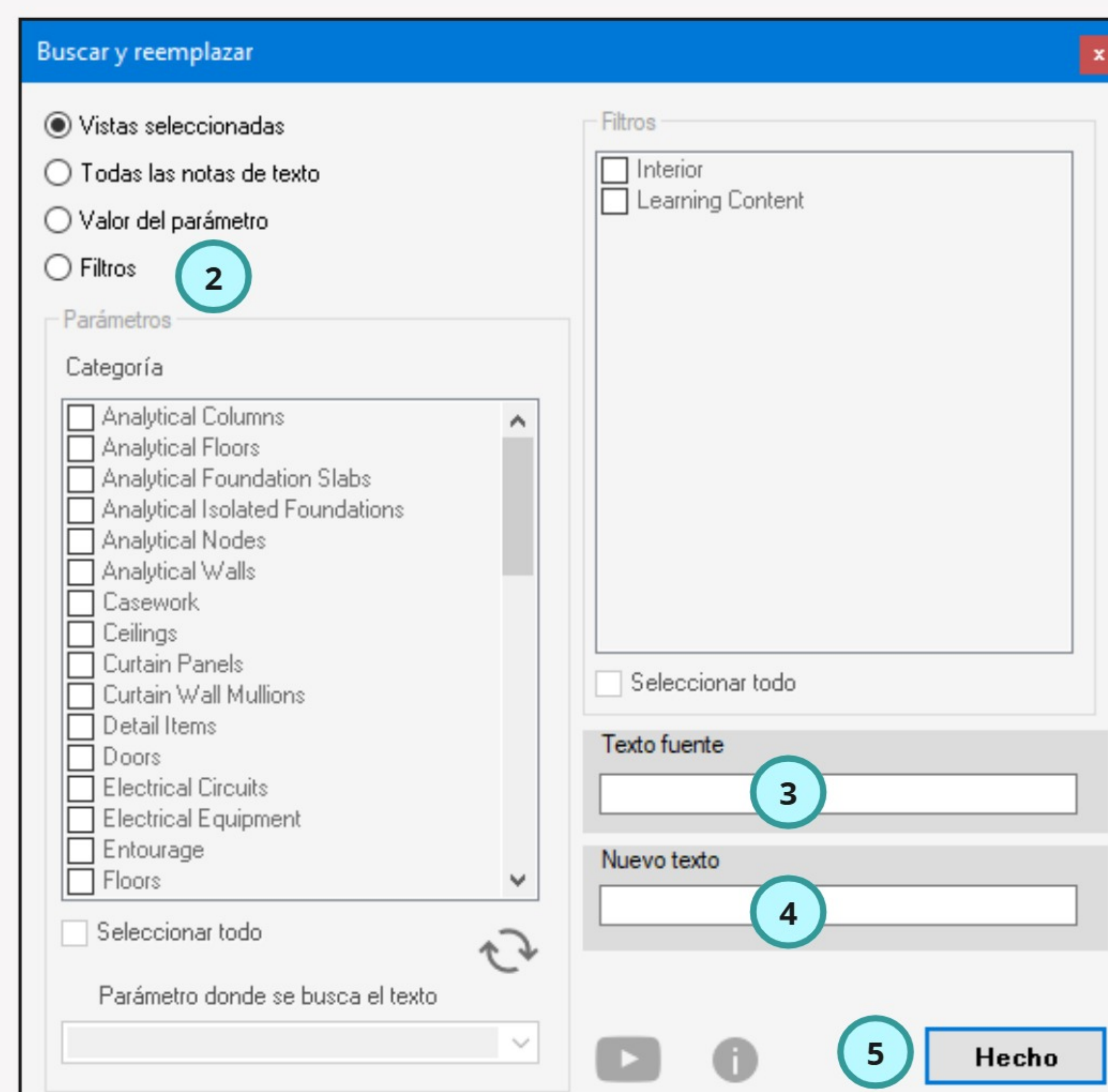
El texto de la opción seleccionada se cambiará para las categorías seleccionadas en su proyecto.



4. Cambiar el nombre de los filtros

1. Ejecutamos el plug-in
2. Seleccionamos el formato de trabajo sobre los filtros.
3. Especificamos el texto que desea reemplazar.
4. Especificamos el texto por el que desea cambiar.
5. Hacemos clic en "Hecho".

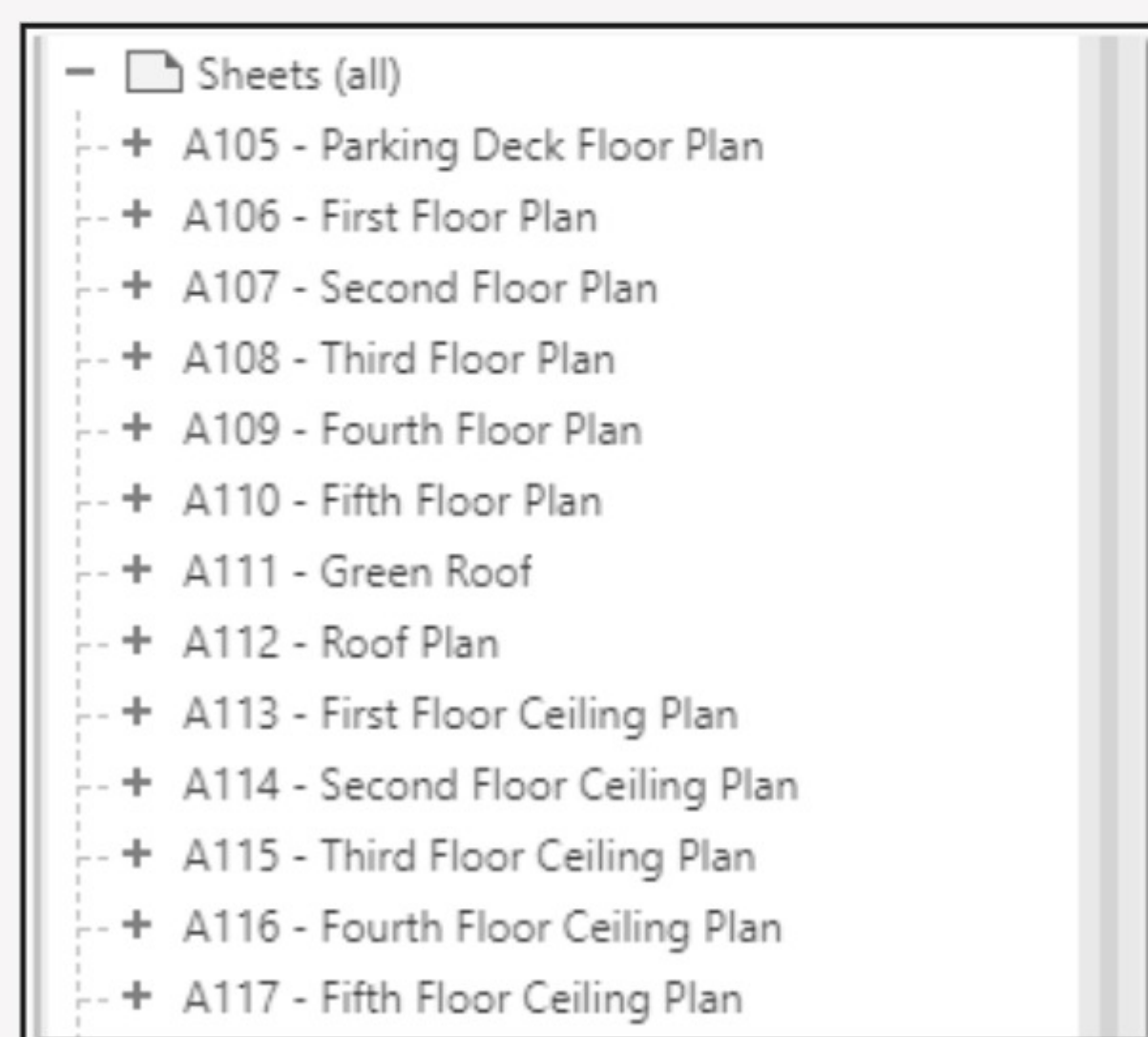
Como resultado, se cambian los nombres de todos los filtros del modelo.



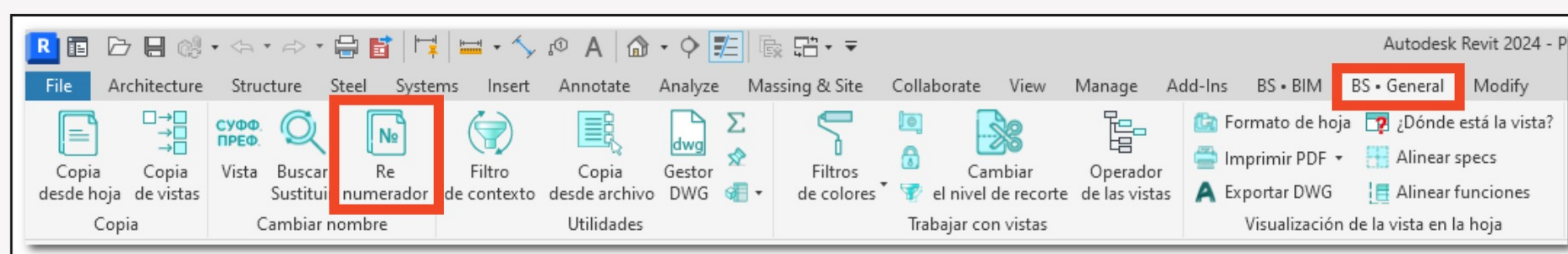
Renumerador

El plug-in «Renumerador» le permitirá renumerar rápidamente las hojas/especies seleccionadas en el orden localizado en el Gestor de Proyectos especificando el primer número, el sufijo y el prefijo.

1. Seleccionar las hojas/especies a renumerar en el Gestor de Proyectos



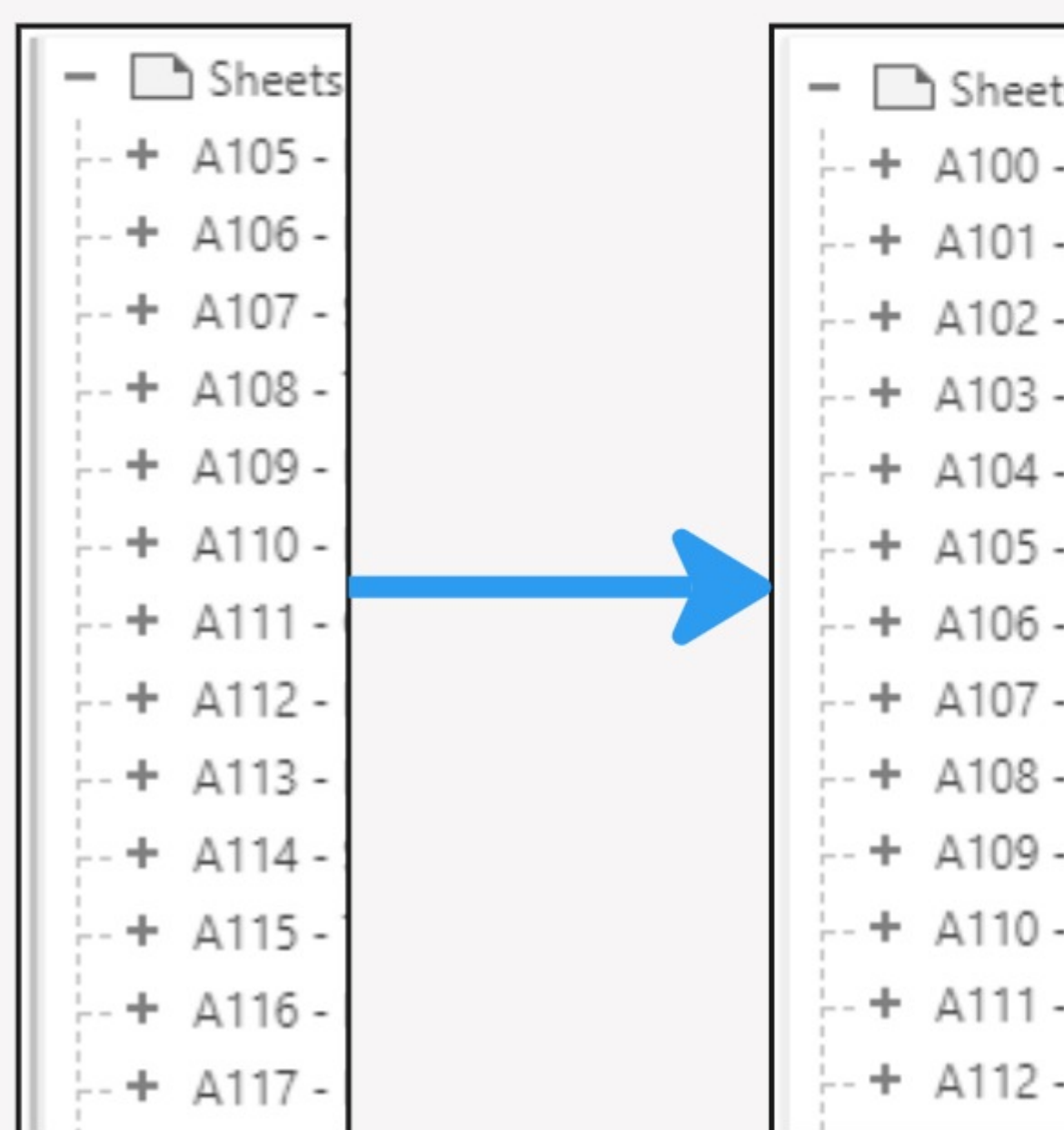
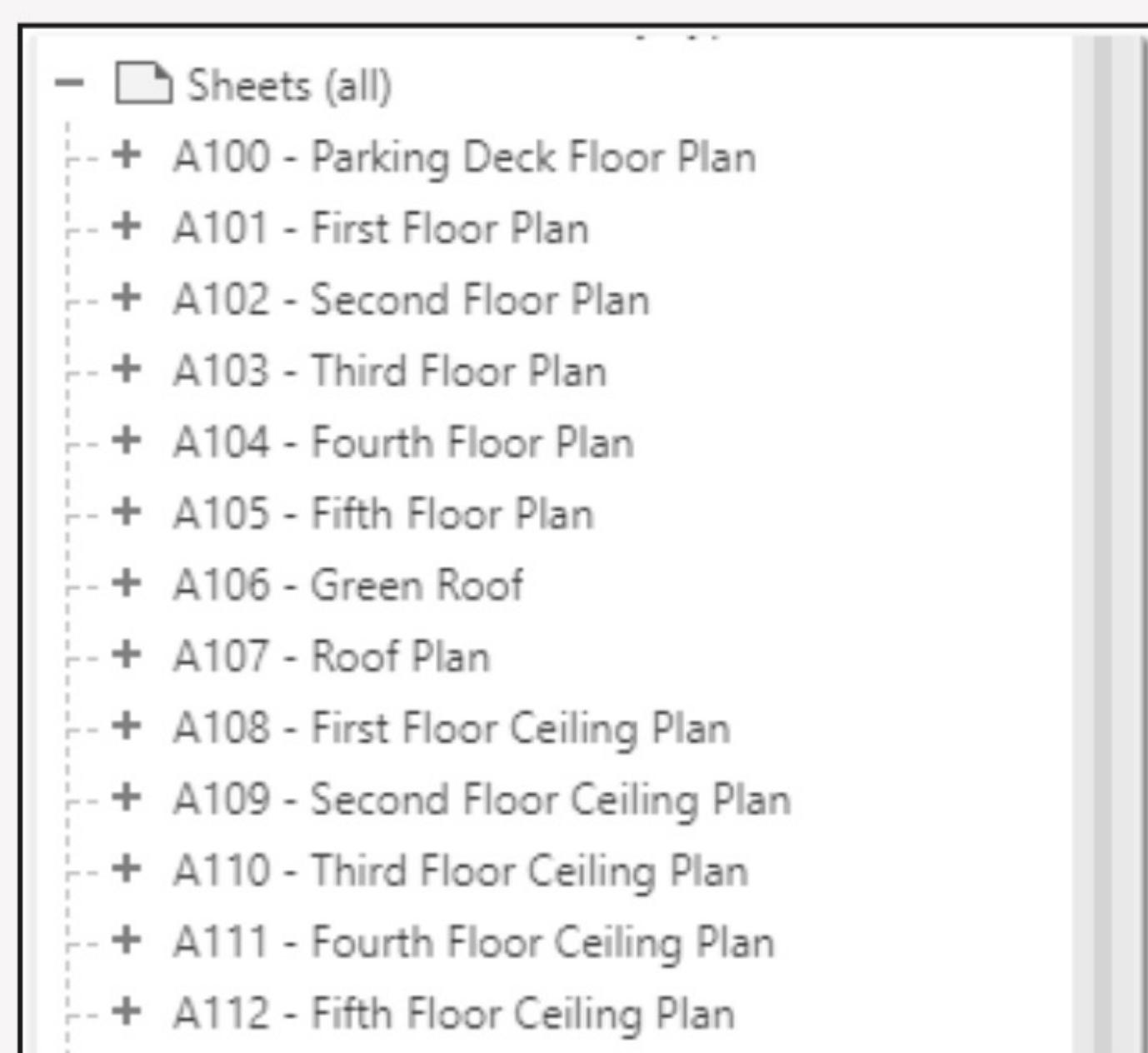
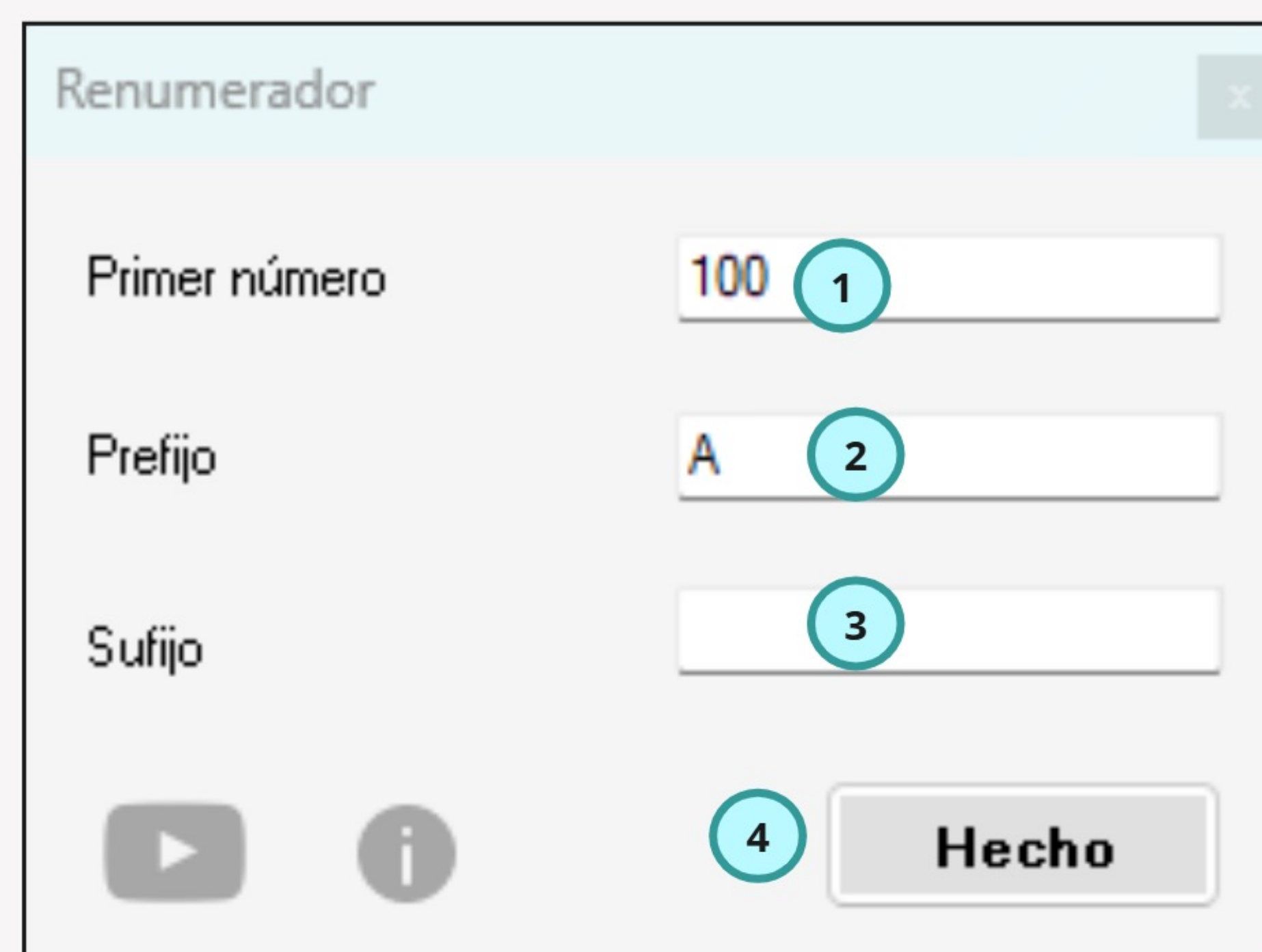
2. Pulsamos en el plug-in "Renumerador"



3. Configuramos los ajustes del plug-in

En la ventana que se abre, seleccione los ajustes

1. Especificamos el número de la primera hoja
2. Especificamos el prefijo
3. Especificamos el sufijo
4. Hacemos clic en «Listo».

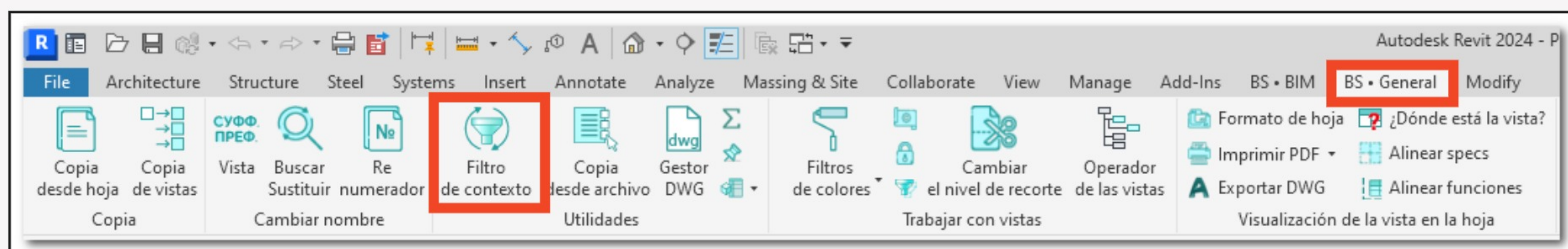


Como resultado, las hojas/vistas se renombran en el Gestor de proyectos.

Filtro de contexto

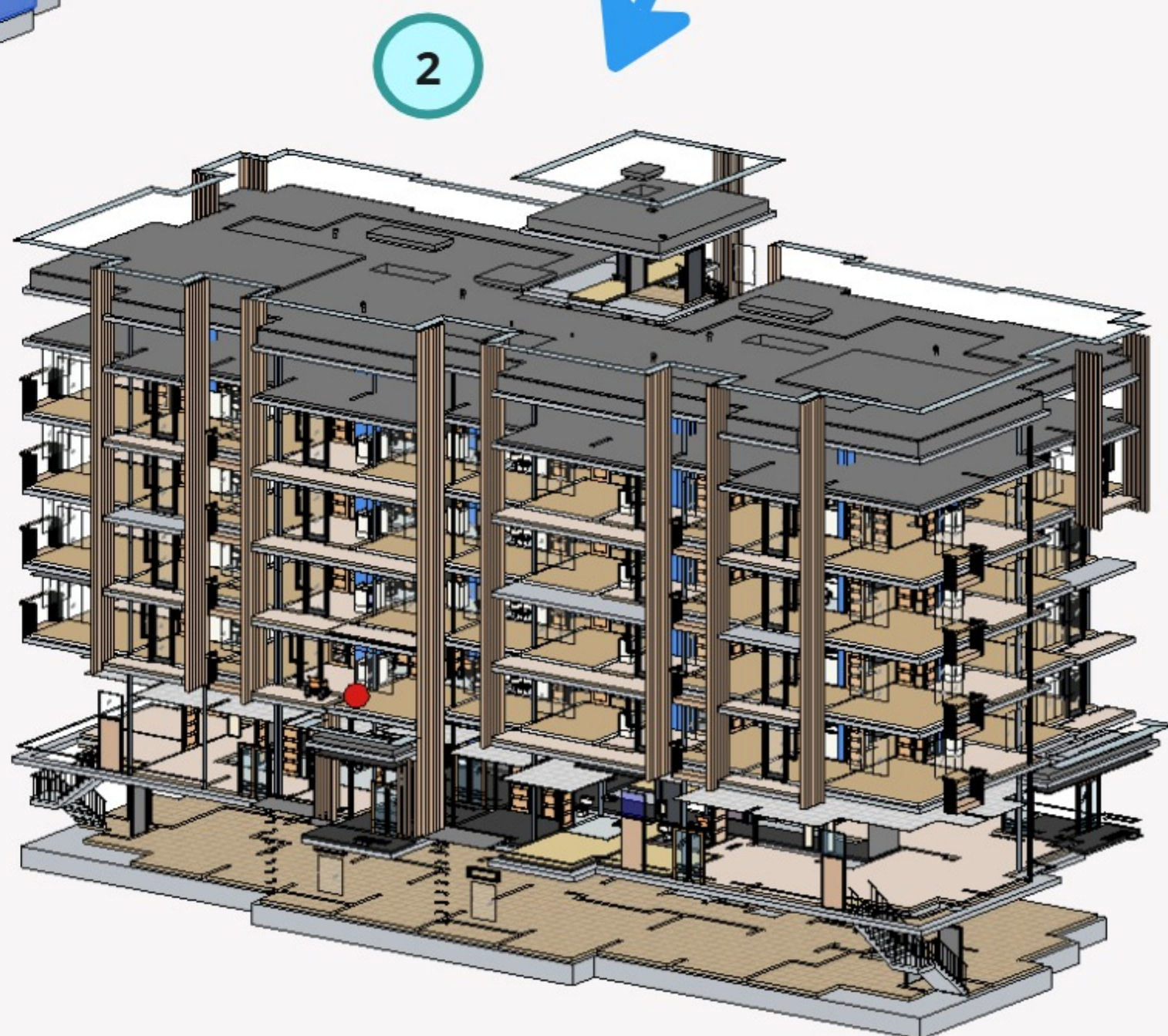
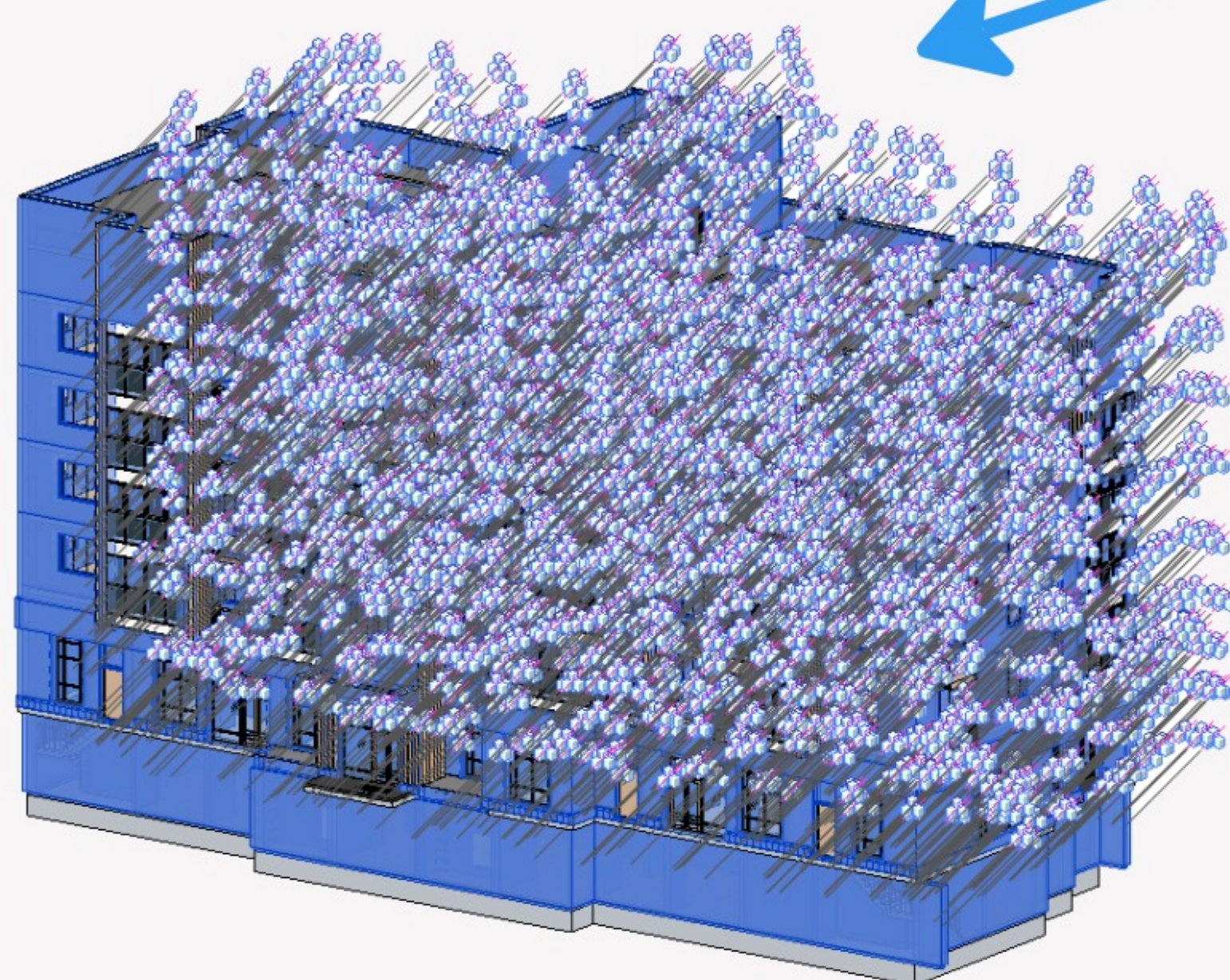
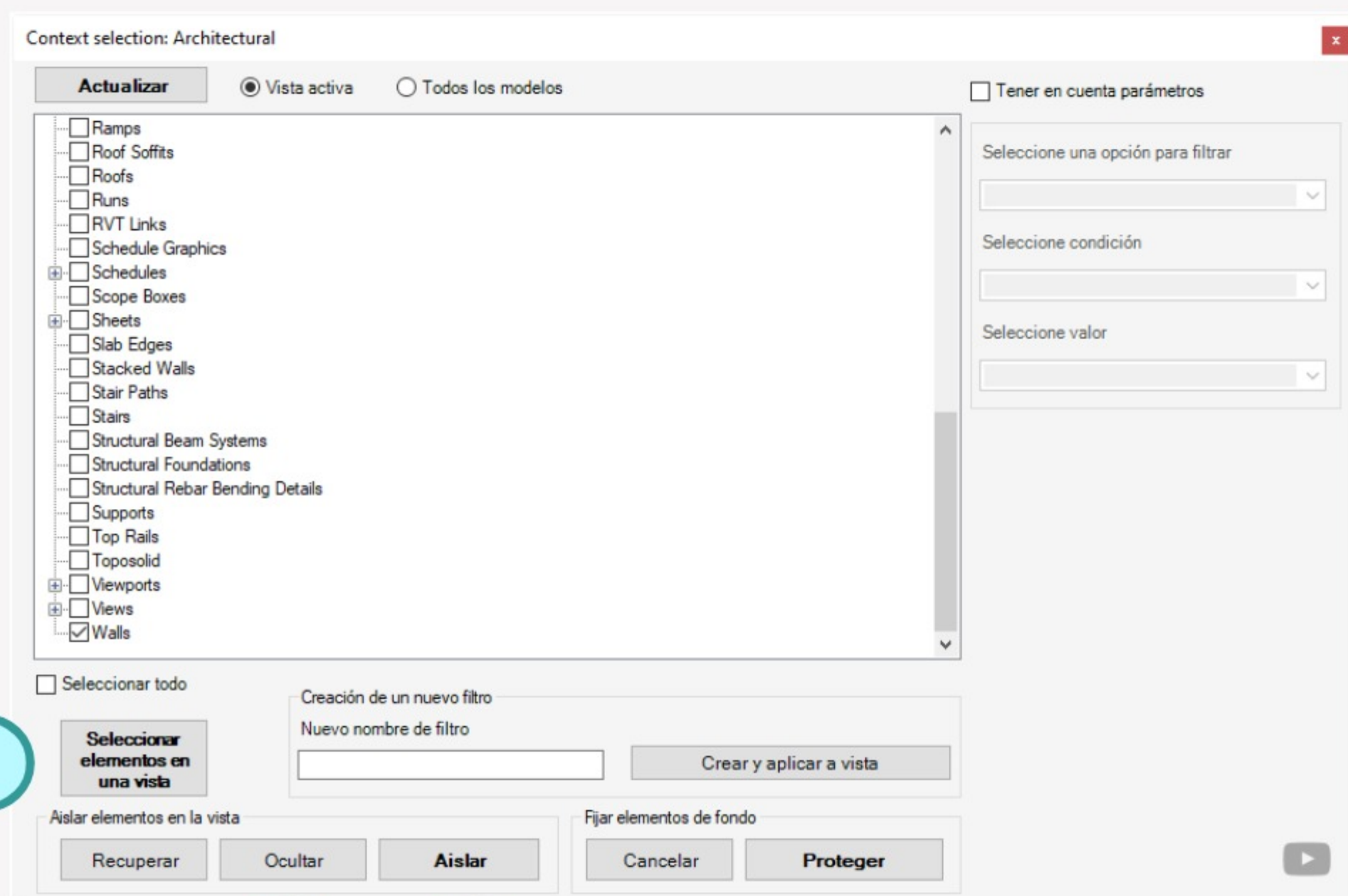
El plug-in "Filtro de contexto" permite ocultar, aislar y seleccionar rápidamente familias, tipos y categorías específicas, lo que facilita enormemente el trabajo con los elementos de la vista activa..

1. Hacemos clic en el plugin "Filtro de contexto" cuando alguna vista está activa



2. Ocultamiento, selección y aislamiento

1. Seleccionamos categorías, familias o tipos de familia específicos
2. Pulsamos los botones "Seleccionar", "Aislar" u "Ocultar" en el ejemplo de categoría mural



Seleccionar

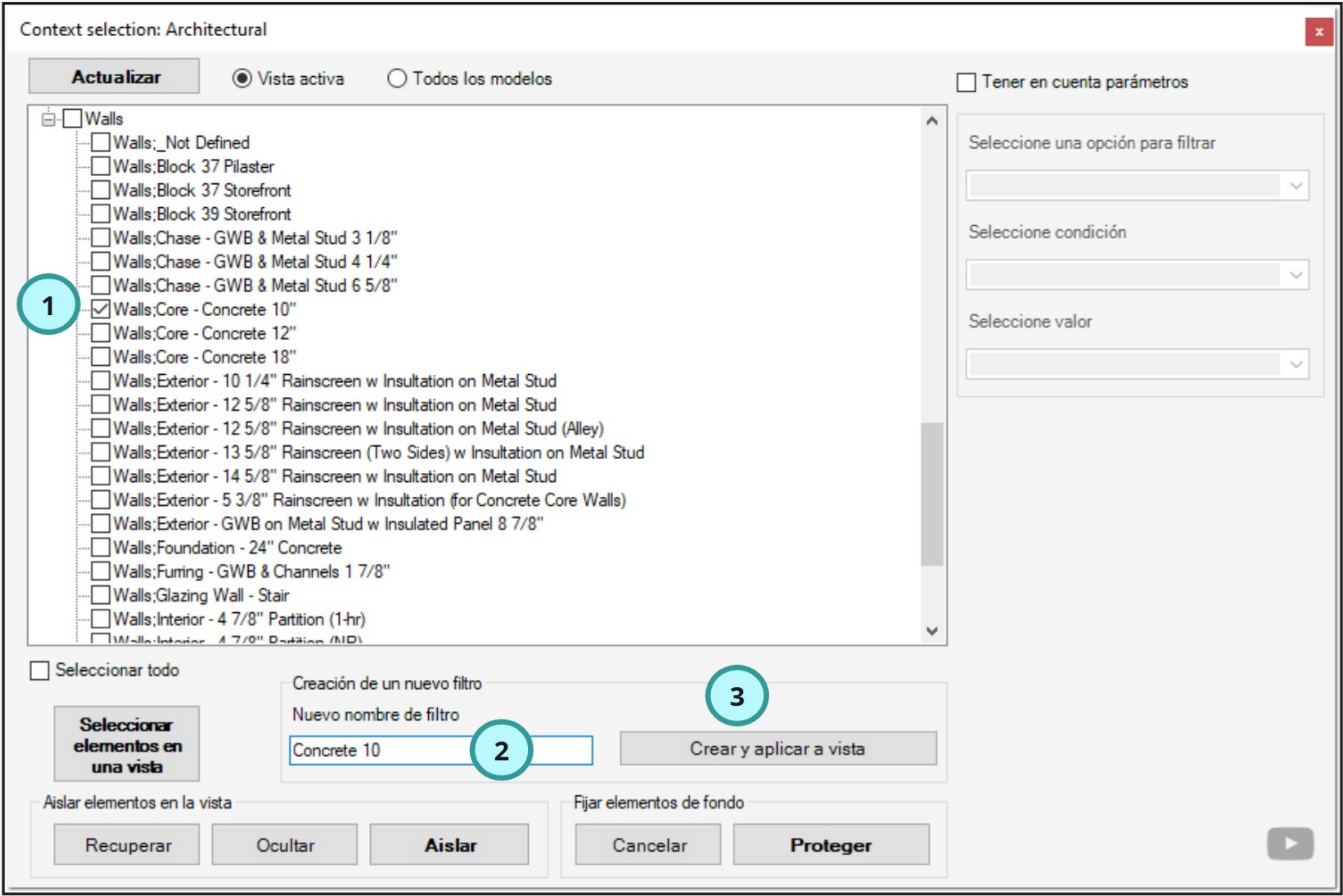
Ocultar

Aislar

3. Creación de un filtro en la vista

También puede utilizar este plug-in para crear inmediatamente un filtro y aplicarlo a la vista activa, ocultando determinados tipos de familia en la vista activa.

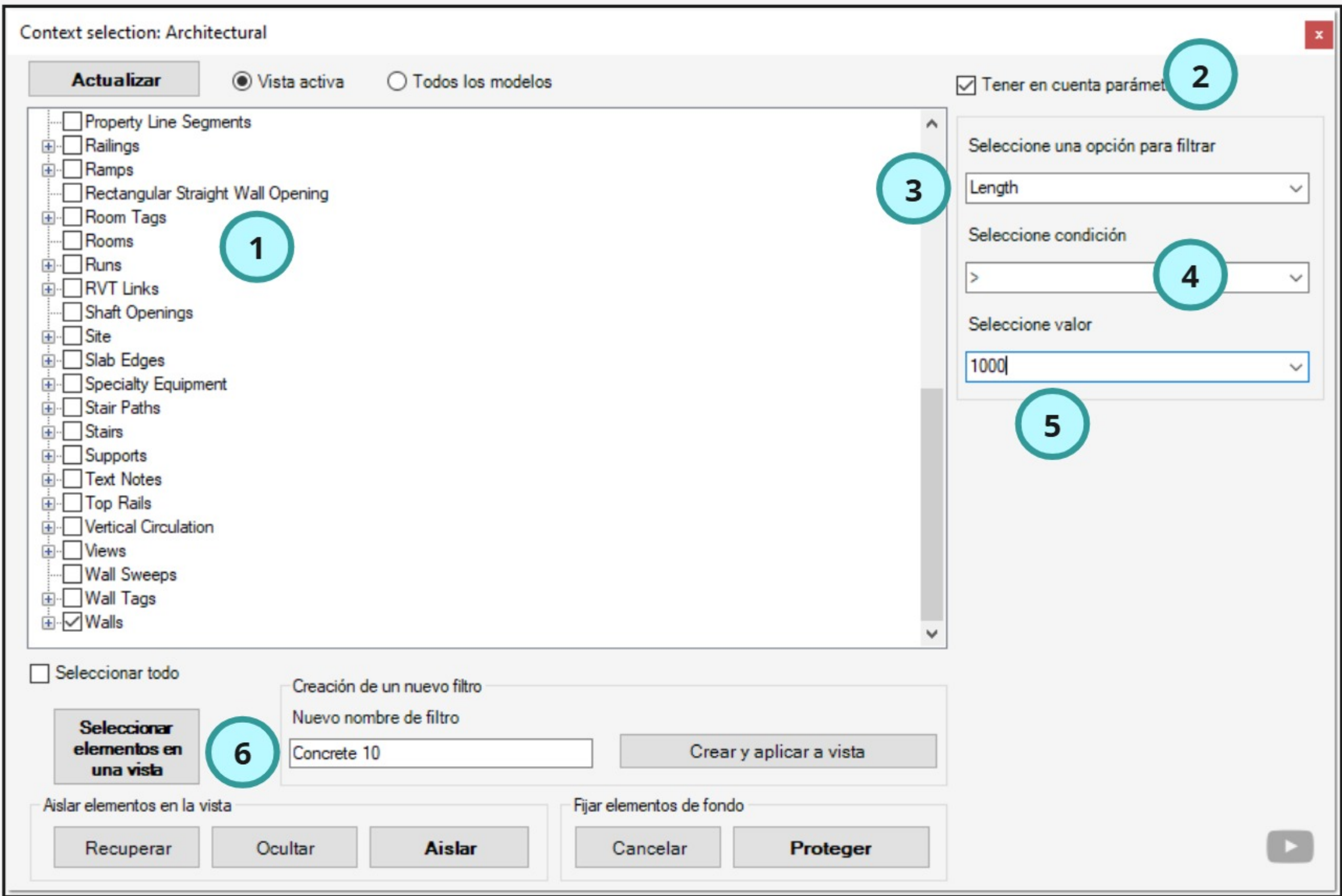
- 1. Seleccionamos tipos específicos
- 2. Especificamos un nombre para el nuevo filtro
- 3. Hacemos clic en el botón "Crear y aplicar en la vista"



4. Búsqueda avanzada de elementos mediante parámetros

Si no le basta con seleccionar, ocultar y aislar los artículos por un determinado tipo de familia, también puede aplicar un filtro adicional por parámetro. Para eso:

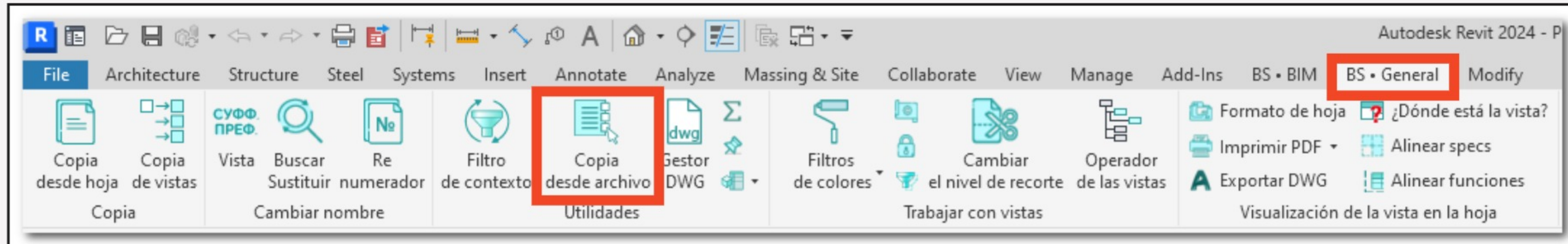
- 1. Seleccionamos los tipos de familia en la primera ventana
- 2. Hacemos clic en la casilla "Tener en cuenta parametros".
- 3. Seleccionamos una opción para filtrar
- 4. Establecemos una condición de selección.
- 5. Seleccionamos el valor del parámetro.
- 6. Hacemos clic en los botones "Seleccionar", "Ocultar" o "Aislar".



Copia desde archivo

El plugin “Copiar desde archivo” permite copiar familias, plantillas de vista, vistas de dibujo, leyendas, vistas, planos, parámetros, tipos de anotación y otros elementos desde un documento de Revit abierto a otro, así como desde modelos vinculados.

1. Pulsamos en el plug-in "Copia desde archivo"



2. Seleccione la configuración

1. Selección del modelo de origen

De los documentos abiertos, seleccione el modelo desde el cual se copiarán los elementos.

2. Selección de categorías

Marque las categorías de los elementos que deben copiarse.

3. Filtrado de elementos

Si es necesario filtrar los elementos dentro de las categorías seleccionadas, haga clic en el botón Actualizar después de configurar los filtros.

4. Selección del modelo de destino

Indique dónde se debe realizar la copia.

Opciones disponibles:

- Al modelo actual;
- A uno de los modelos abiertos;
- A la lista de modelos especificados en un archivo Excel.

5. Trabajo con varios modelos o Excel

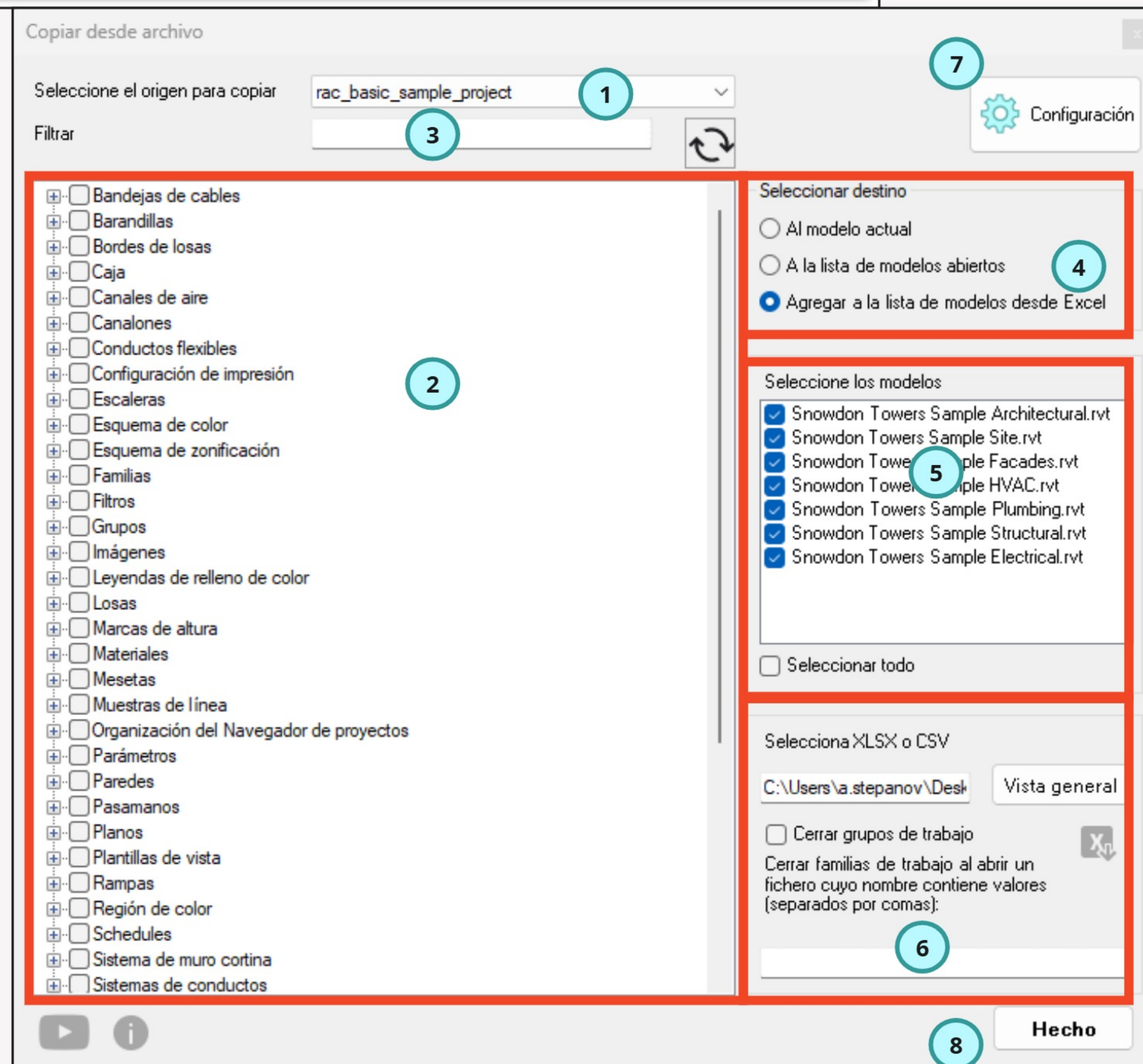
Si se selecciona la opción de copiar a varios modelos abiertos o a una lista de modelos desde Excel, en la ventana que aparece indique qué modelos deben utilizarse para la copia.

6. Selección y configuración del archivo Excel

Al trabajar mediante Excel, seleccione un documento previamente preparado en formato .xlsx o .csv. En este bloque también está disponible un botón para descargar un ejemplo de plantilla de Excel.

Gracias a esta plantilla, es posible definir previamente nombres de conjuntos de trabajo o filtros, de modo que los conjuntos de trabajo innecesarios se cierren automáticamente al abrir los modelos.

Esto acelera significativamente el proceso de copiado, especialmente al trabajar con una gran cantidad de archivos abiertos y modelos vinculados.



7. Configuración adicional

Haga clic en el botón  para abrir la ventana de configuración avanzada.

7.1 Configuración de copia de planos

En esta sección se definen los tipos de elementos que se copiarán junto con los planos.

Seleccione las opciones necesarias:

- Copiar vistas — copia todas las vistas colocadas en los planos.
- Copiar tablas de planificación — copia las tablas de planificación colocadas en los planos.
- Copiar cajetín — copia la familia de cajetín utilizada en el plano.
- Copiar texto — copia todas las anotaciones de texto del plano.
- Copiar cotas — copia todas las líneas de cota asociadas a los elementos del plano.

Si una opción no está seleccionada, los elementos correspondientes del plano no se copiarán.

7.2 Configuración de copia de familias

Este bloque controla el comportamiento al copiar familias que ya existen en el modelo de destino:

- Crear una copia — crea una nueva copia de la familia incluso si ya existe en el proyecto.
Se utiliza cuando es necesario conservar ambas versiones de la familia.
- Reemplazar con sustitución de parámetros — actualiza la familia existente y sustituye todos sus parámetros por los del modelo de origen.
Esta opción es útil cuando se requiere una sincronización completa de las familias entre modelos.
- Reemplazar sin sustitución de parámetros — actualiza la familia en el modelo de destino sin modificar sus parámetros.
Esto permite conservar los valores actuales de los parámetros en el modelo de destino.

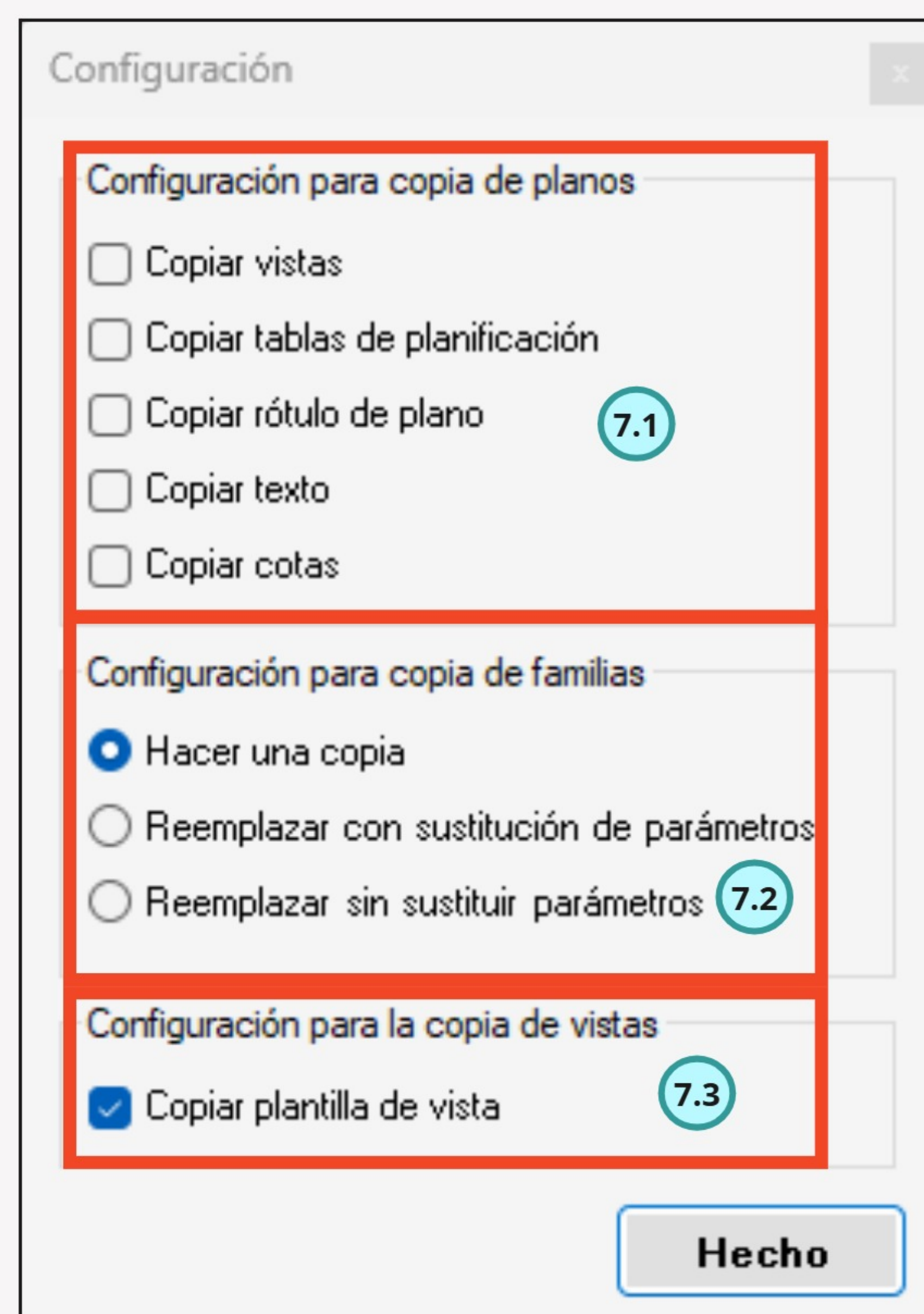
7.3 Copiar plantillas de vista

Si al copiar vistas también es necesario copiar sus plantillas de vista, active esta opción.

8. Finalización

Después de seleccionar todos los parámetros, haga clic en Finalizar para ejecutar el proceso de copia.

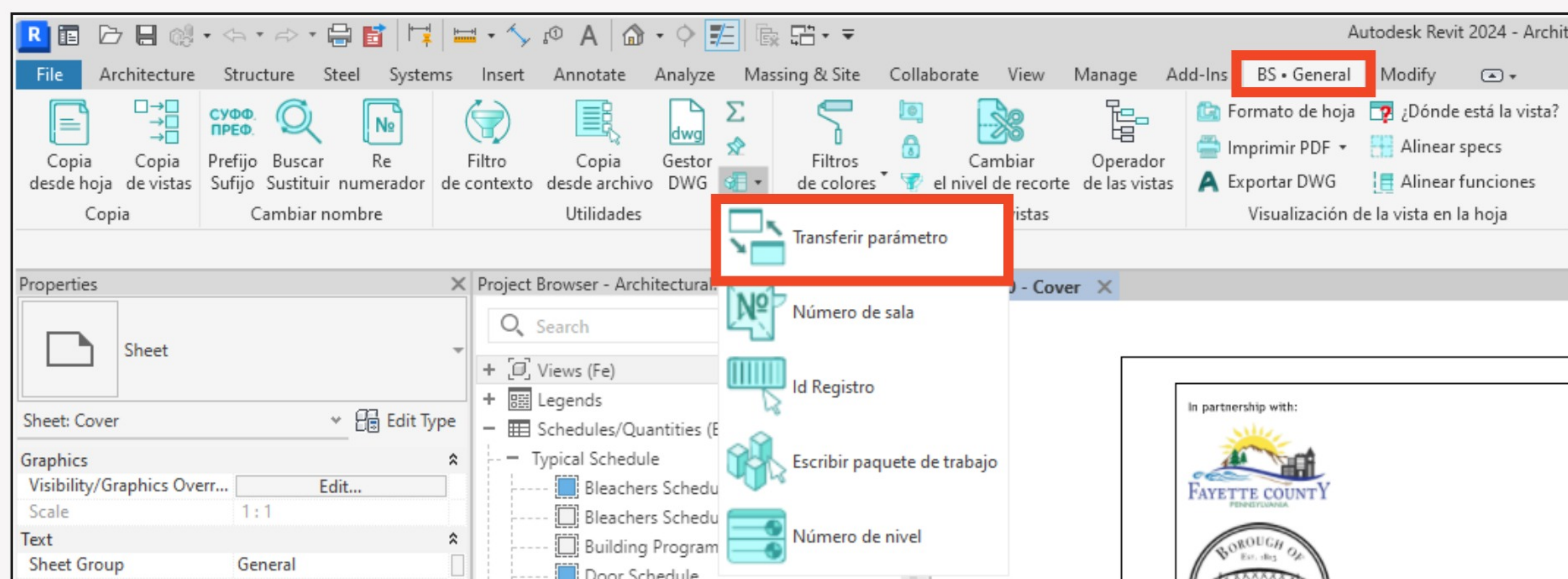
Como resultado, todos los elementos seleccionados se copiarán en el proyecto actualmente abierto.



Transferir parámetro

El plug-in "Transferir parámetro" permite transferir un valor de un parámetro de las categorías seleccionadas a otro.

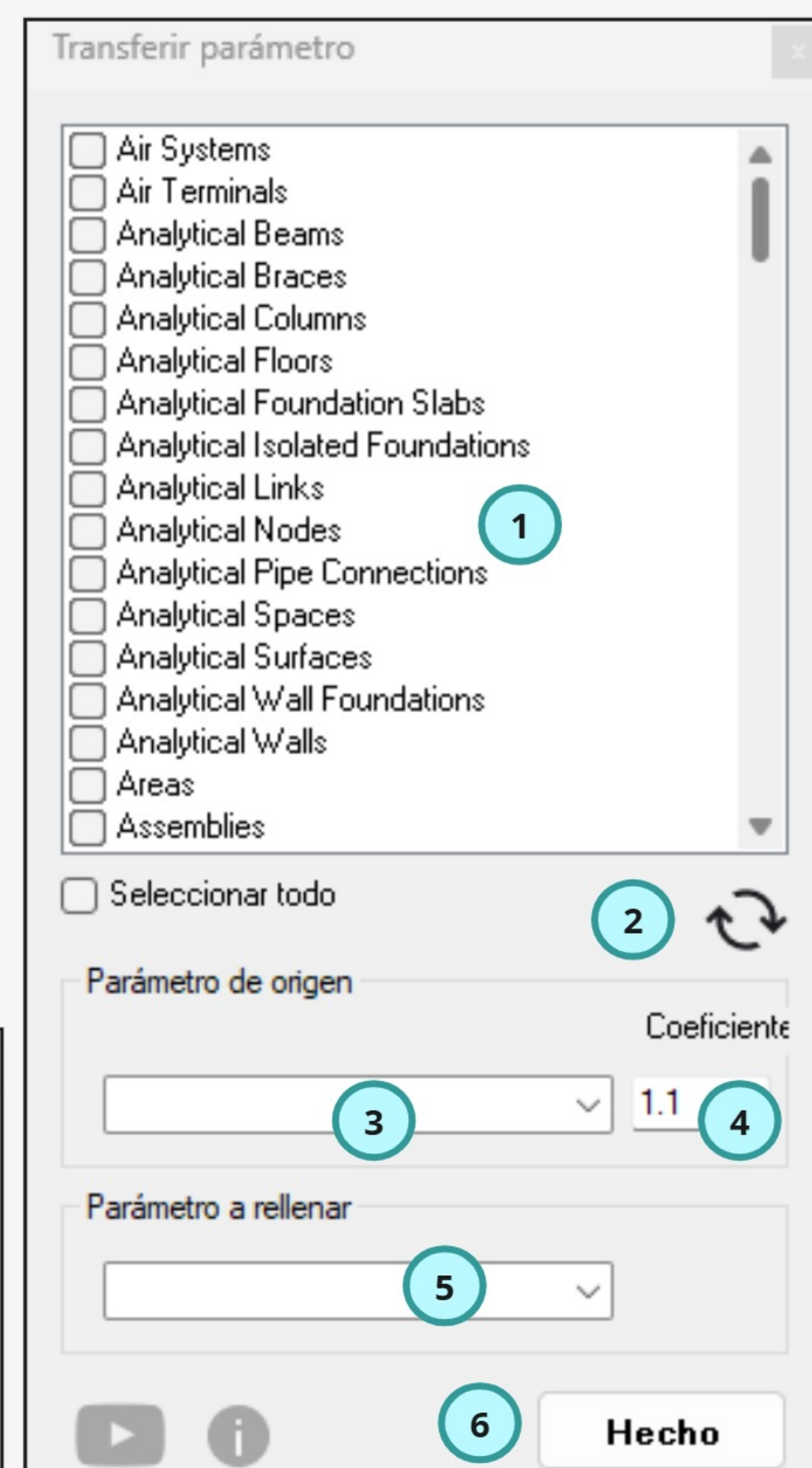
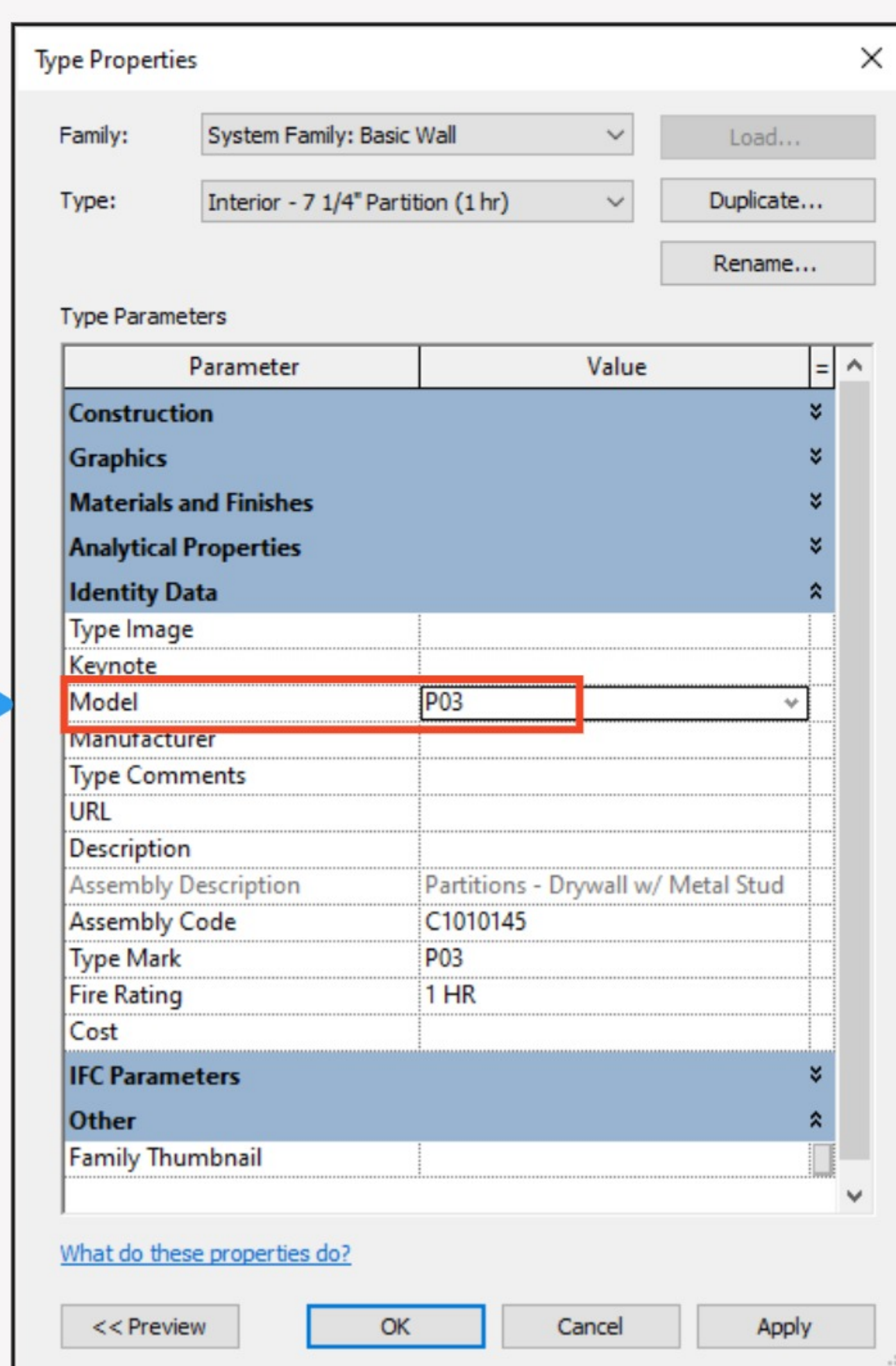
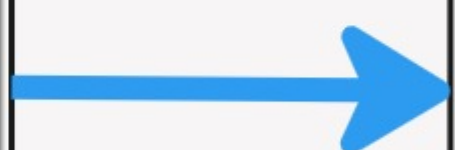
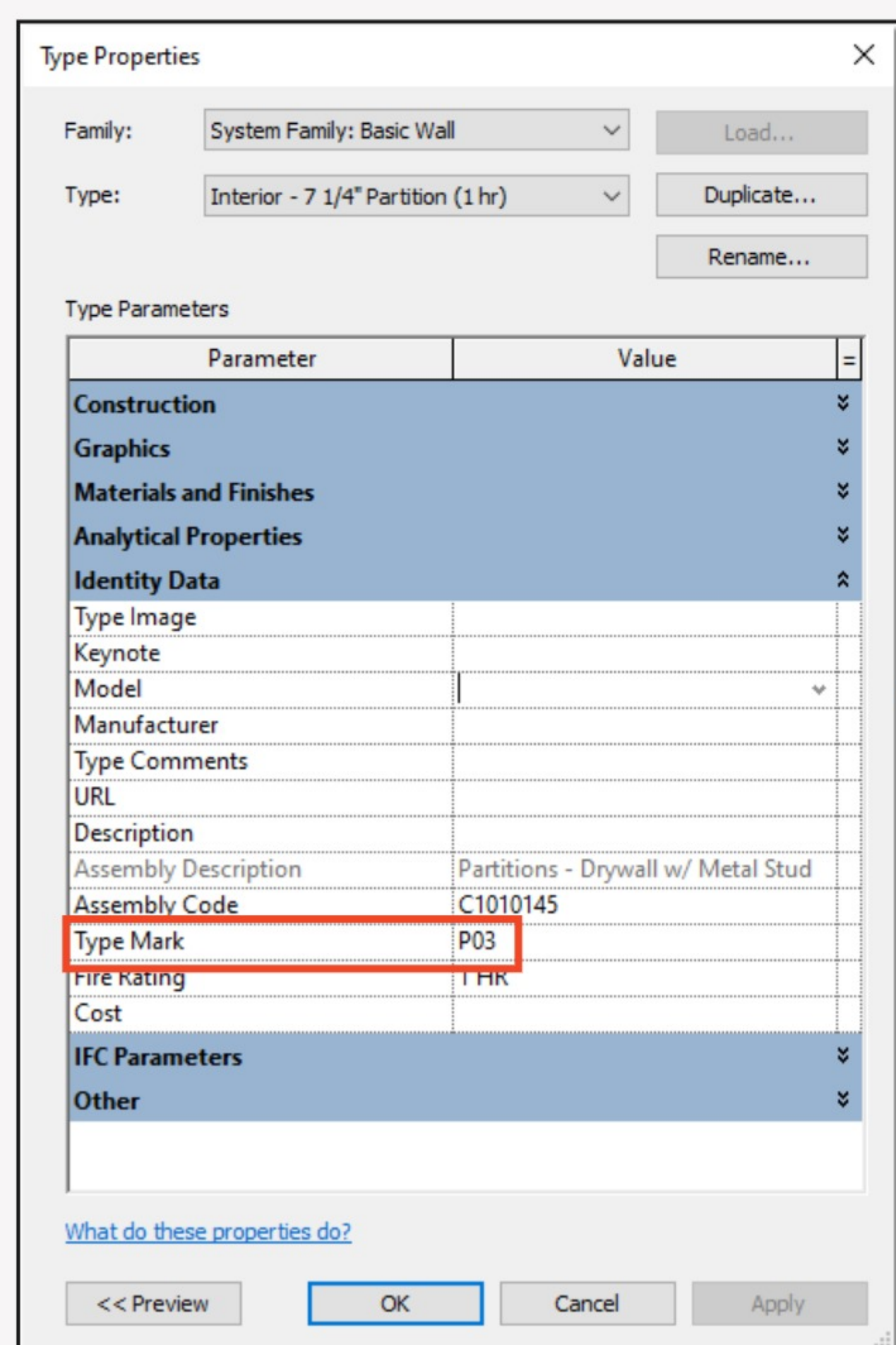
1. Hacemos clic en el plug-in "Transferir parámetro"



2. Seleccionamos la configuración del plug-in

En la ventana que se abre seleccionamos ajustes

1. Seleccionamos las categorías de familias.
2. Hacemos clic en el botón de actualización de la lista de parámetros.
3. Seleccionamos el parámetro del que desea tomar el valor.
4. Si fuera necesario multiplicar el valor del parámetro obtenido por un coeficiente, especifíquelo aquí
5. Definimos donde deseamos escribir el valor.
6. Hacemos clic en "Hecho".



Como resultado, se transfiere un valor de un parámetro a otro.

El plug-in "Número de sala" le permite introducir un número de sala o un nombre de sala en el parámetro que especifique. Resulta adecuado cuando, por ejemplo, se desea crear una lista de materiales ordenada por salas.

The screenshot displays the Autodesk Revit 2024 software interface. The top ribbon shows the 'BS - General' tab selected. The Properties panel on the left shows the 'Sheet' tab, with the 'Sheet: Cover' dropdown and 'Edit Type' button. The 'Graphics' section shows 'Visibility/Graphics Over...' and 'Scale' set to '1:1'. The 'Text' section shows 'Sheet Group' set to 'General'. The 'Project Browser' on the left shows the 'Views (Fe)' section expanded, with 'Legends' and 'Schedules/Quantities (E)' visible. The 'Typical Schedule' section is also expanded, showing 'Bleachers Schedu', 'Bleachers Schedu', 'Building Program', and 'Door Schedule'. The 'Número de sala' (Room Number) parameter is highlighted with a red box in the Properties panel. The 'Id Registro' (Record ID) and 'Escribir paquete de trabajo' (Write work package) parameters are also visible. The 'Número de nivel' (Level Number) parameter is also visible. The bottom right corner shows a logo for 'FAYETTE COUNTY PENNSYLVANIA' and a 'BOROUGH OF' logo.

Escribir número de habitación en un parámetro especificado

☐ Sustituciones en el modelo actual
☐ Espacios en el modelo actual
☒ Asignaciones en el modelo vinculado

1. Seleccionar relaciones

2. Arch

3. Seleccionar todo

4. New Construction

5.1. Base Finish
Ceiling Finish
Comments
Department
Floor Finish
IfcGUID
Name
Number
Occupancy
Occupant
Wall Finish

5.2. Prefijo Nombre del parámetro Sufijo Dividir

Prefijo	Nombre del parámetro	Sufijo	Dividir
	Name		☐
(	Number	)	☐

5.3. -> <-

6. Air Terminals
Balusters
Columns
Conduit Fittings
Curtain Panels
Curtain Wall Mullions
Detail Items
Doors
Duct Fittings
Electrical Equipment
Electrical Fixtures
Generic Models
Lighting Devices
Lighting Fixtures
Mass
Mechanical Equipment
Pipe Fittings

7. Selecciona la vista 3D para buscar salas/espacios

8. {3D}

9. Dejar pasar techos, tejados y suelos de espesor inferior a mm.

10. 0

11. Pasar paredes de menos de (para huecos y rebajes) de grosor

12. 50

13. Parámetro a rellenar

14. Mark

15. Hecho

Seleccionamos la configuración en la ventana que se abre

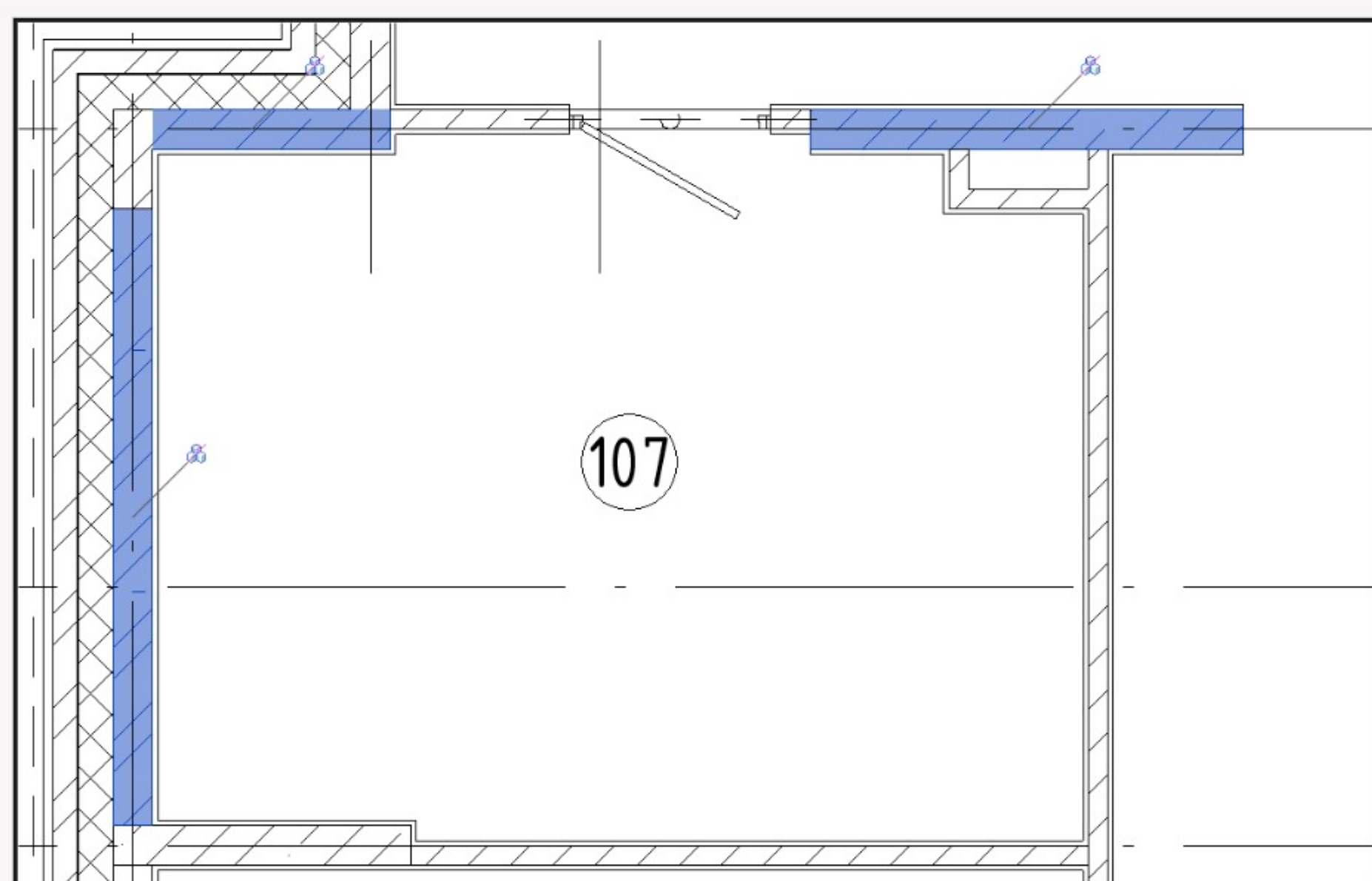
1. Determinamos el formato de trabajo en la definición de habitaciones o espacios en el modelo actual o en los modelos vinculados. Es decir, el plug-in permite trabajar tanto en el modelo actual como en modelos vinculados. Resultará conveniente para trabajar con modelos vinculados de arquitectura.
2. Si el formato de trabajo está seleccionado por un enlace, el siguiente paso es seleccionar este enlace o varios enlaces.
3. Pulsa sobre el botón para actualizar la lista de parámetros y etapas de los modelos seleccionados con habitaciones.
4. Selecciona la etapa en la que se encuentran las habitaciones que vamos a buscar.
5. Utilizamos el constructor para construir el valor del parámetro que quieres rellenar. Por ejemplo, para registrar el nombre y el número de la habitación en el elemento - es necesario transferir estos dos parámetros de la lista 5.1 a la tabla 5.2 utilizando los botones 5.3, a continuación, si es necesario, puede cambiar el orden de visualización de los parámetros en el constructor utilizando los botones 5.4. En la tabla 5.2 también puedes añadir prefijos y sufijos a los valores de los parámetros. De esta forma puedes recoger el valor que necesites de uno o varios parámetros de las premisas y escribirlo una sola vez en el parámetro del elemento de tu modelo.
6. Selecciona las categorías de elementos para las que quieres que funcione tu plugin.
7. Selecciona la vista 3D sobre la que debe trabajar el plug-in. Es en esta vista 3D donde el plug-in buscará el local en el que se encuentra el elemento. Asegúrate de que esta vista 3D muestra todas las estructuras del edificio necesarias, de lo contrario el plug-in puede no funcionar o no funcionar correctamente.
8. Si deseas que el plug-in realiza la búsqueda de elementos de la habitación aunque no sean contiguos a ella (por ejemplo, sensores que se encuentran en el espacio del techo). Entonces puede especificar el grosor de las estructuras de suelo y techo que el plug-in ignorará.
9. Igual que en el punto 8, pero para las paredes. Si tienes un elemento parado en algún lugar de un hueco.
10. Haz click en el botón para refrescar la lista de parámetros de elementos de tu modelo.
11. Selecciona el parámetro donde quieres escribir el valor.
12. Haz clic en listo y el plug-in procesa todos los elementos del modelo de acuerdo a las categorías seleccionadas y registra el valor del parámetro de acuerdo con el diseñador.

Mechanical - Flow		⤴
Pressure Drop		
Identity Data		⤴
Image		
Comments	Hall(123)	⌵
Mark		
Phasing		⤴
Phase Created	New Construction	
Phase Demolished	None	
Fire Protection		⤴
Pressure Drop	48300.00 Pa	
Flow	2.00 L/s	

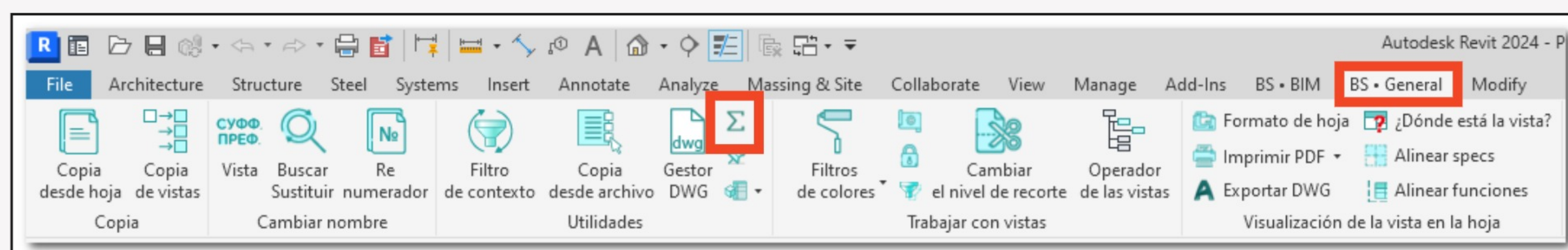
Suma del parámetro

El plug-in "Suma del parámetro" permite obtener de un vistazo la suma de los valores de un parámetro seleccionado para elementos preseleccionados. Así, por ejemplo, permite obtener rápidamente la longitud de las tuberías seleccionadas o el volumen de los muros de hormigón armado.

1. Seleccionamos los elementos para los que desea sumar el parámetro

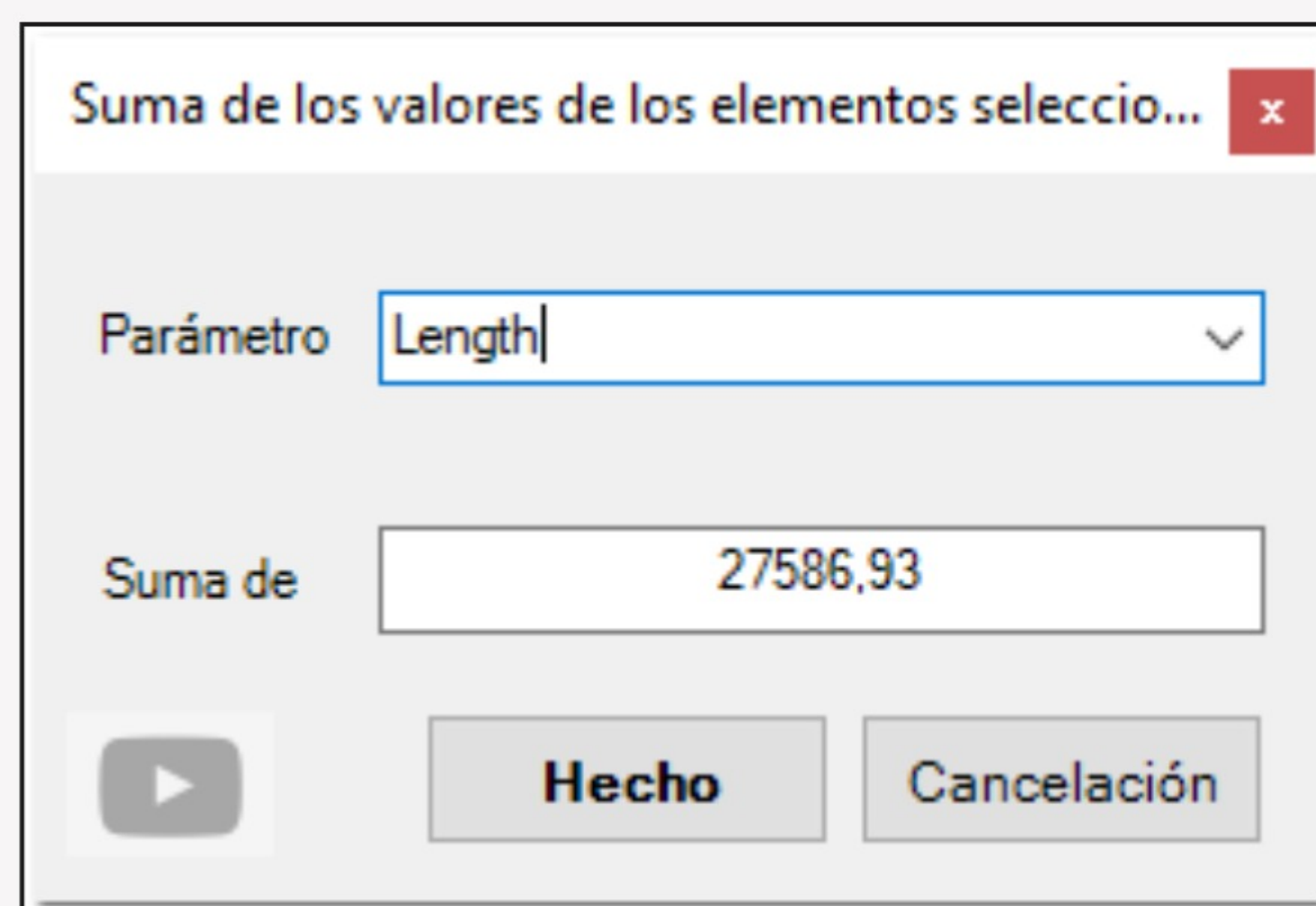
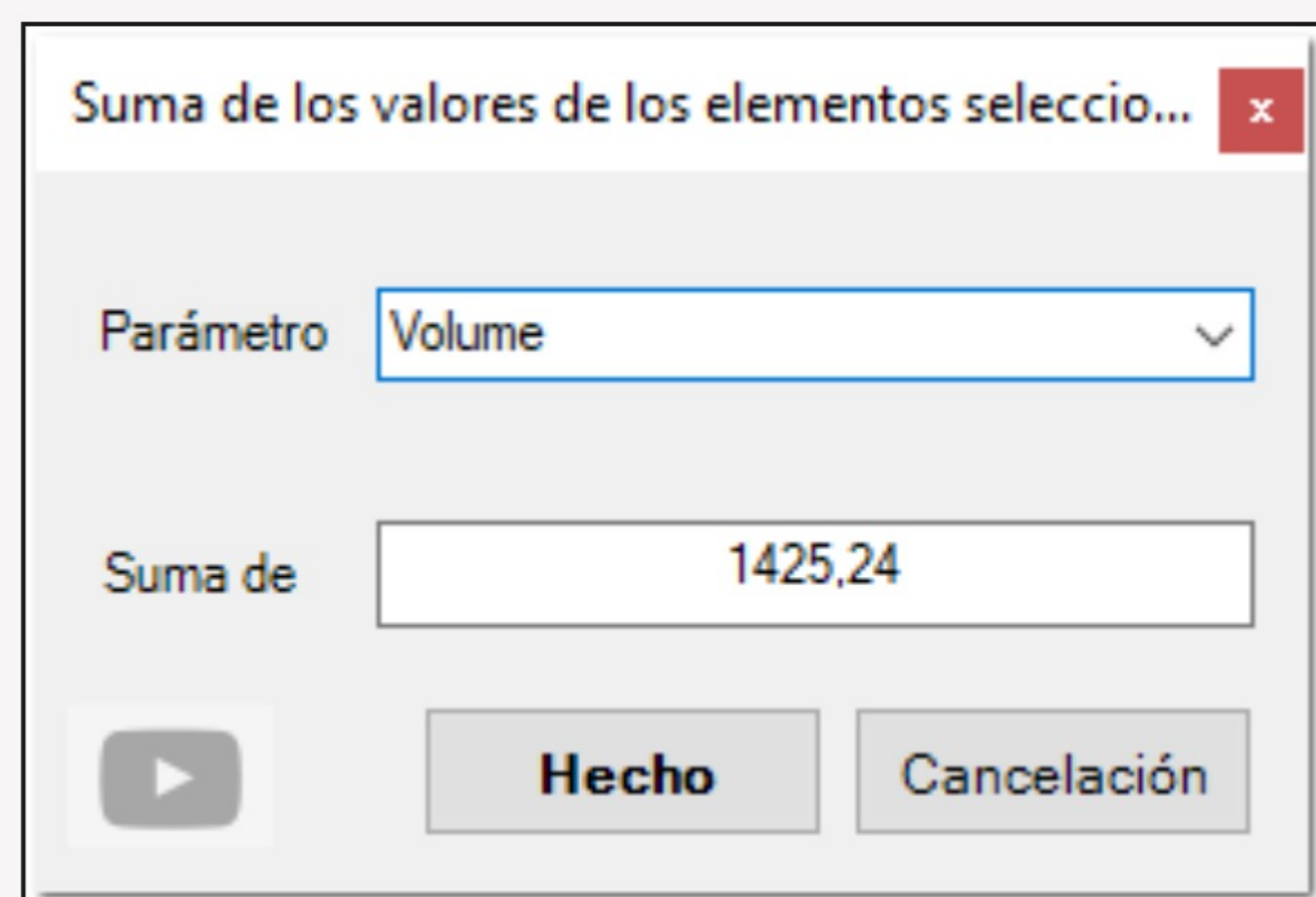


2. Iniciamos el plug-in "Suma de parámetros"



3. Selección de parámetros

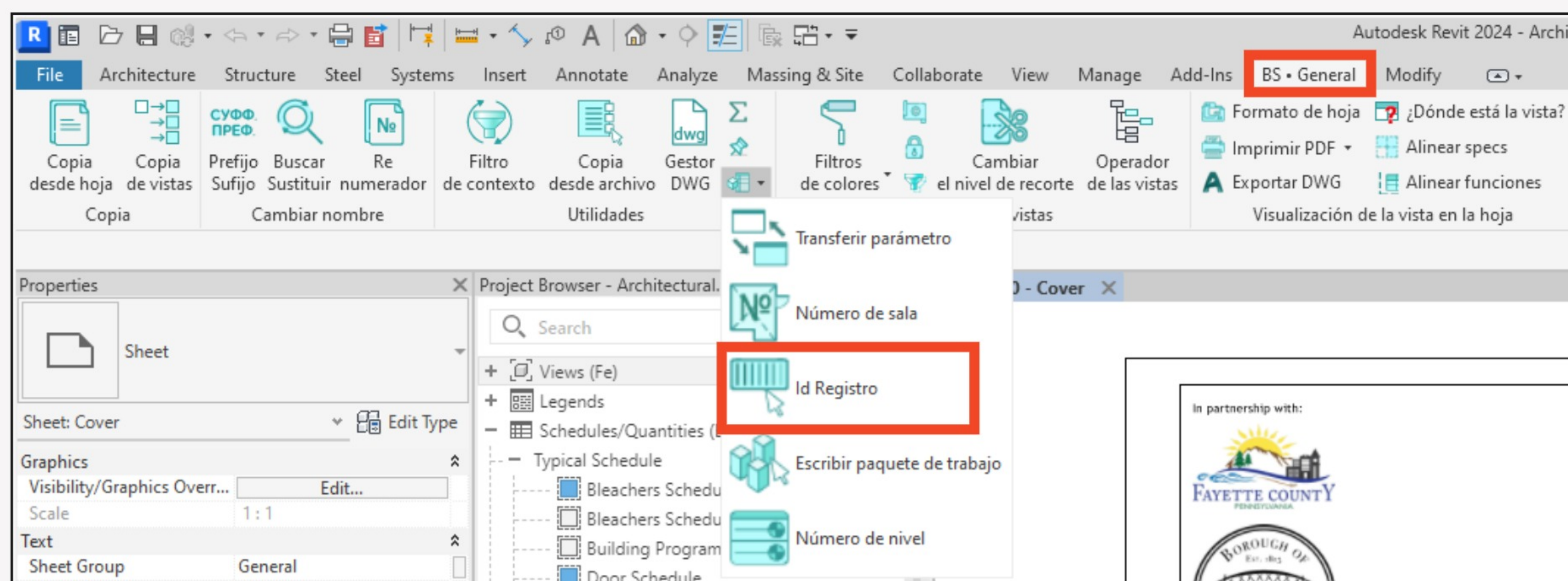
En la ventana que se abre, seleccionamos el parámetro para el que deseamos obtener la suma de los valores de los parámetros y el valor de la suma se mostrará automáticamente en la ventana siguiente.



Id Registro

El plug-in "Id registro " le permitirá hacer un simple registro del id del elemento en el parámetro del elemento seleccionado.

1. Pulsamos en el plug-in "Id Registro"

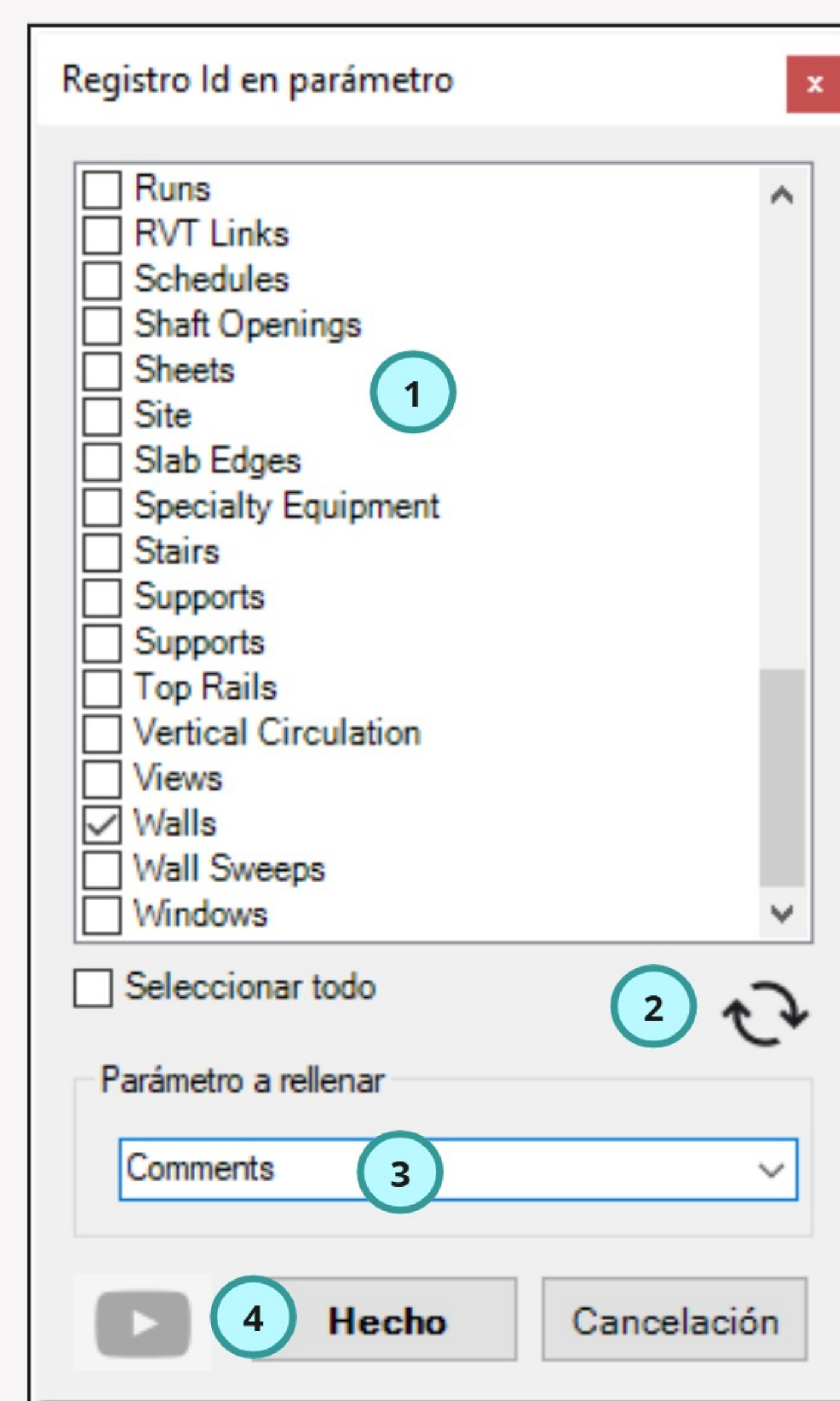


2. Elegimos los ajustes del plug-in

En la ventana que se abre seleccionamos ajustes

1. Seleccione las categorías de familias.
2. Pulsamos el botón de actualización de la lista de parámetros.
3. Seleccione el parámetro en el que desea rellenar.
4. Pulsamos "Hecho".

Dimensions	
Length	18516.6
Area	460.47 SF
Volume	878.83 CF
Identity Data	
Image	
Comments	620045
Mark	
Design Option	Main Model
Phasing	
Phase Created	New Construction
Phase Demolished	None

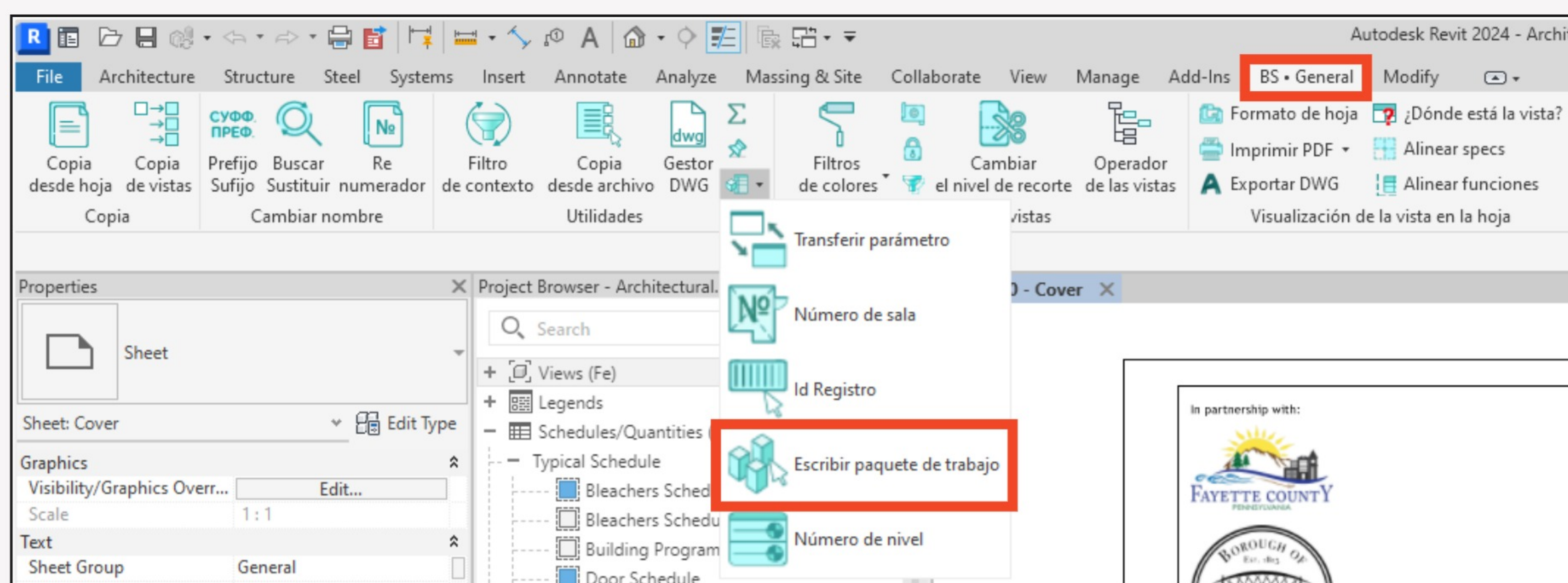


Como resultado, el id de este elemento se registra en el parámetro especificado.

Escribir paquete de trabajo

El plug-in "Escribir paquete de trabajo" permite escribir el valor del paquete de trabajo en el que se encuentra el elemento en el parámetro que especifiques. Idóneo para cuando se desea filtrar elementos por conjunto de trabajo, pero las versiones anteriores de Revit no lo permiten..

1. Pulsamos en el plug-in "Escribir paquete de trabajo"

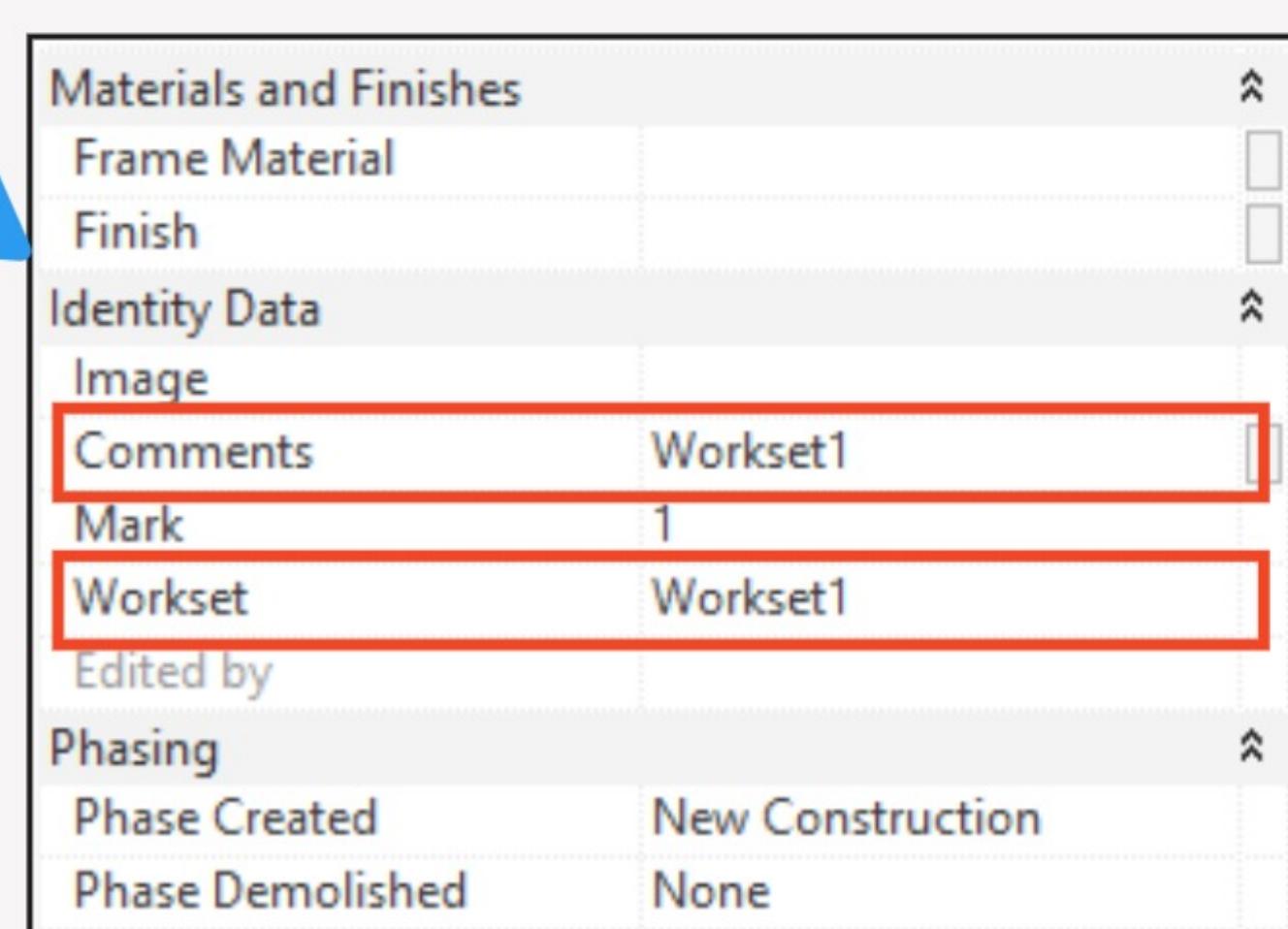
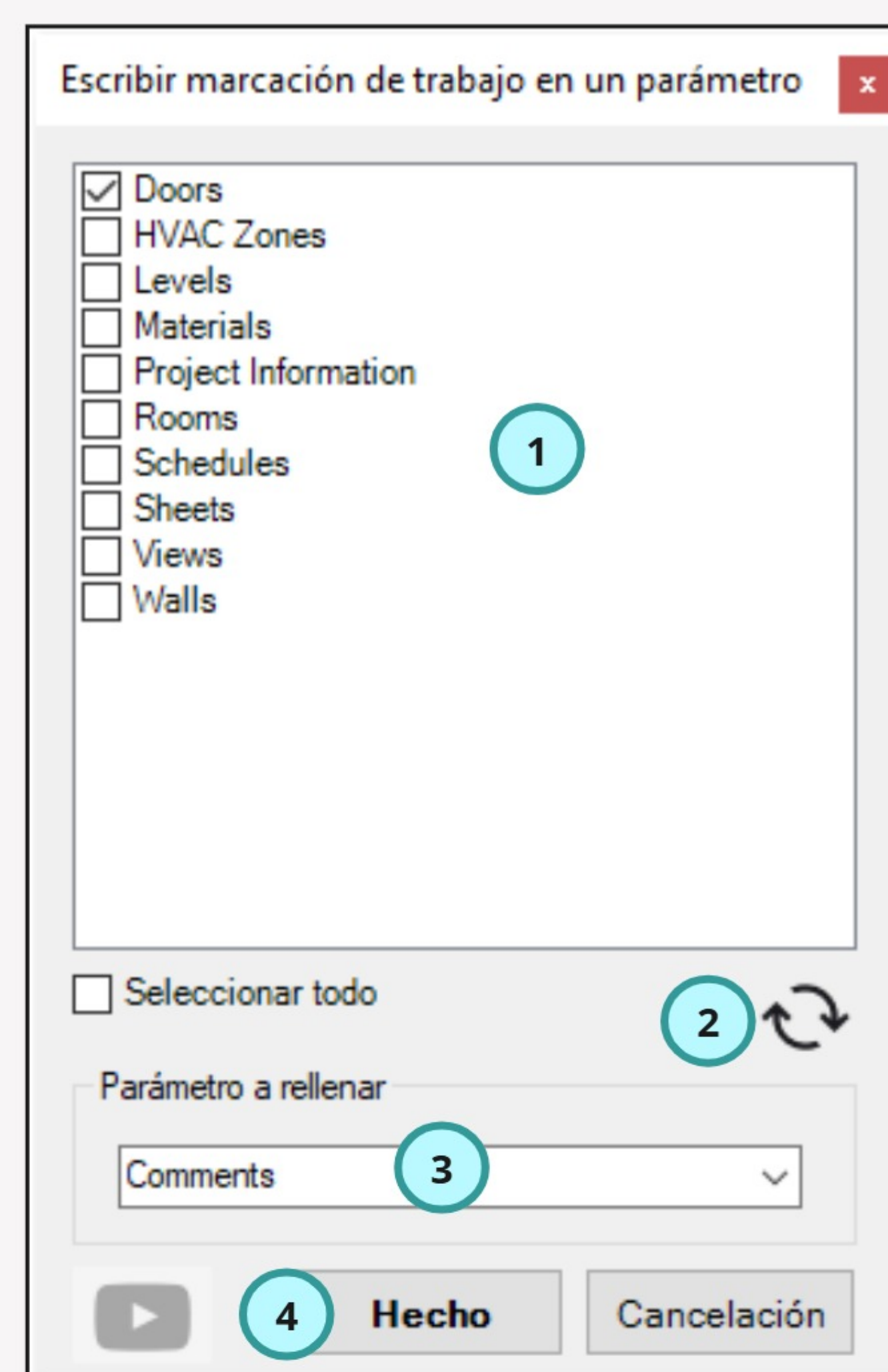


2. Seleccionamos los ajustes del plug-in

En la ventana que se abre seleccionamos ajustes

1. Seleccionamos las categorías de familias.
2. Pulsamos el botón de actualización de la lista de parámetros.
3. Seleccionamos el parámetro en el que desea escribir.
4. Pulsamos "Hecho".

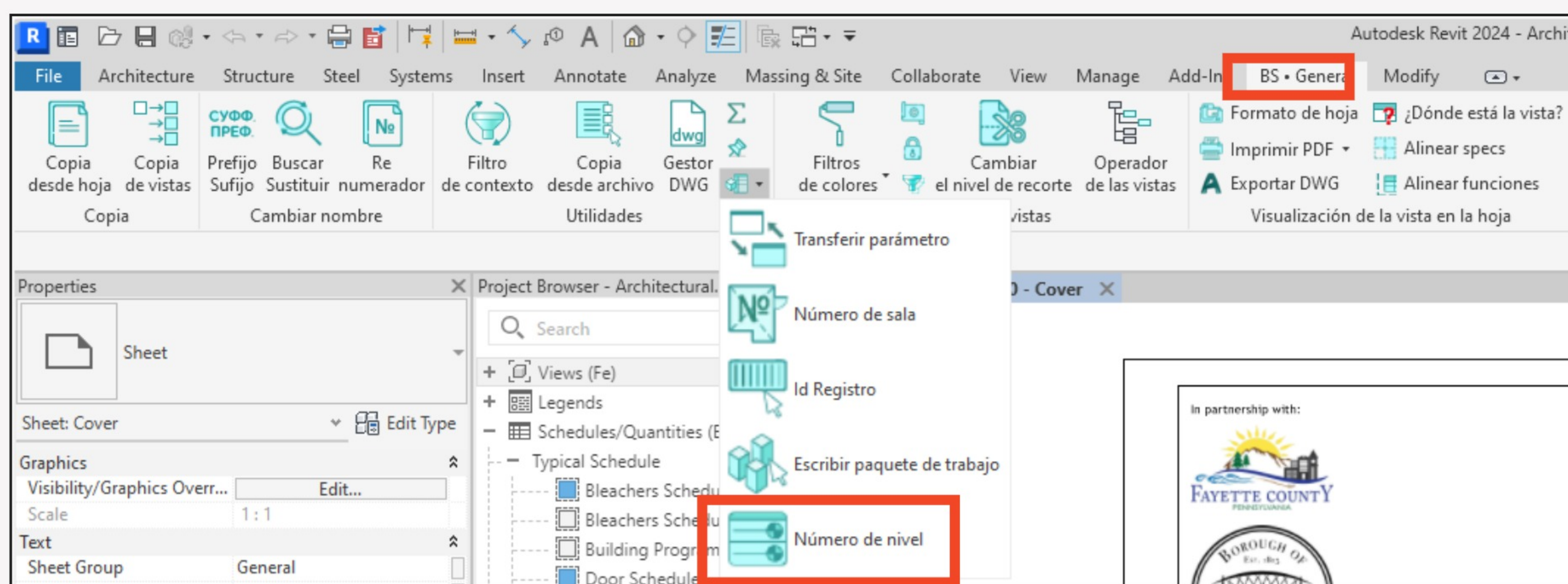
Como resultado, el nombre del paquete de trabajo en el que se encuentra el elemento se registra en el parámetro especificado.



Número de nivel

El plug-in "Número de nivel" le permite escribir el nombre del nivel en el que se encuentra el elemento en el parámetro que especifique. Adecuado cuando se desea filtrar artículos por piso específico.

1. Seleccionamos el plug-in "Número de nivel"

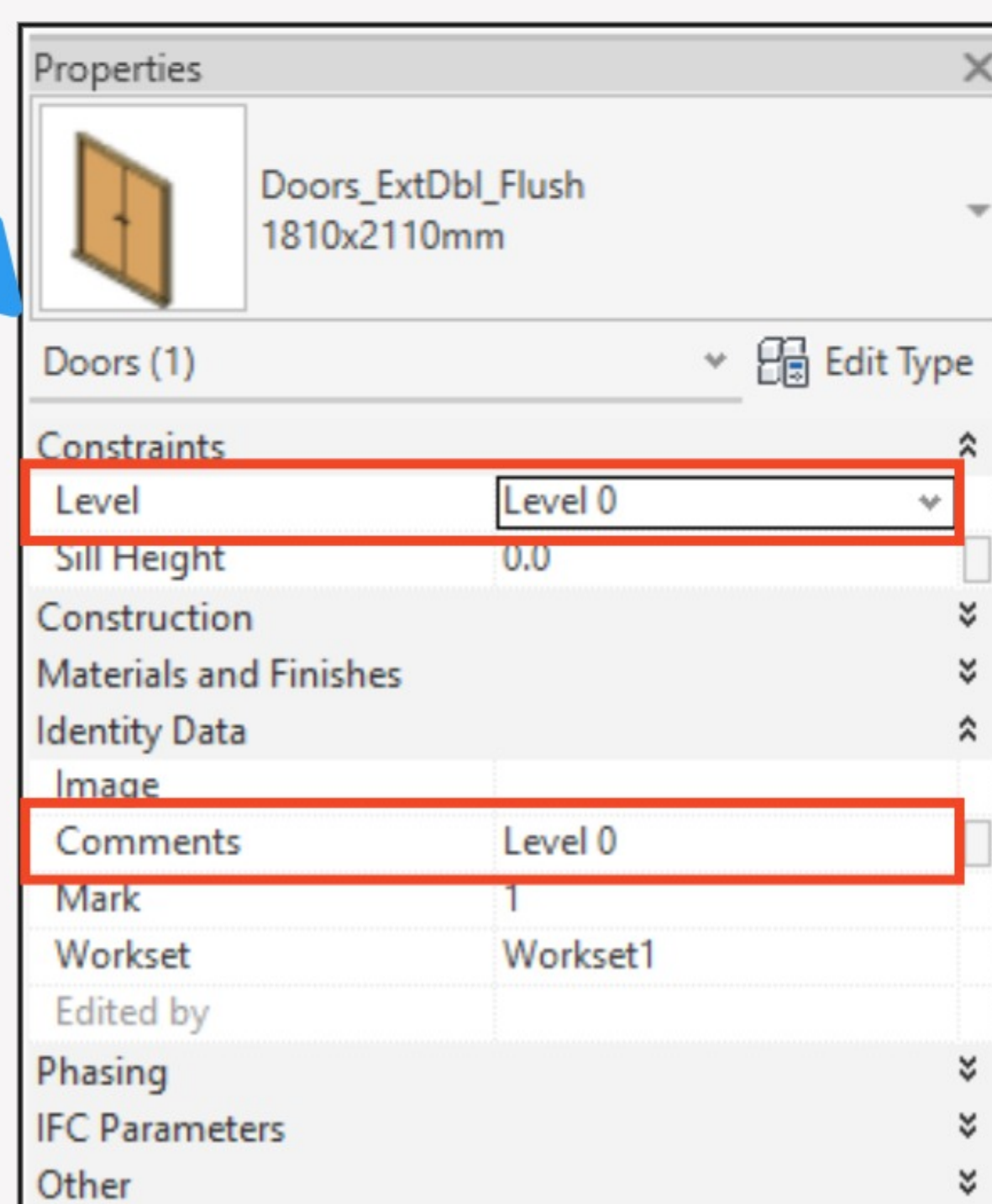
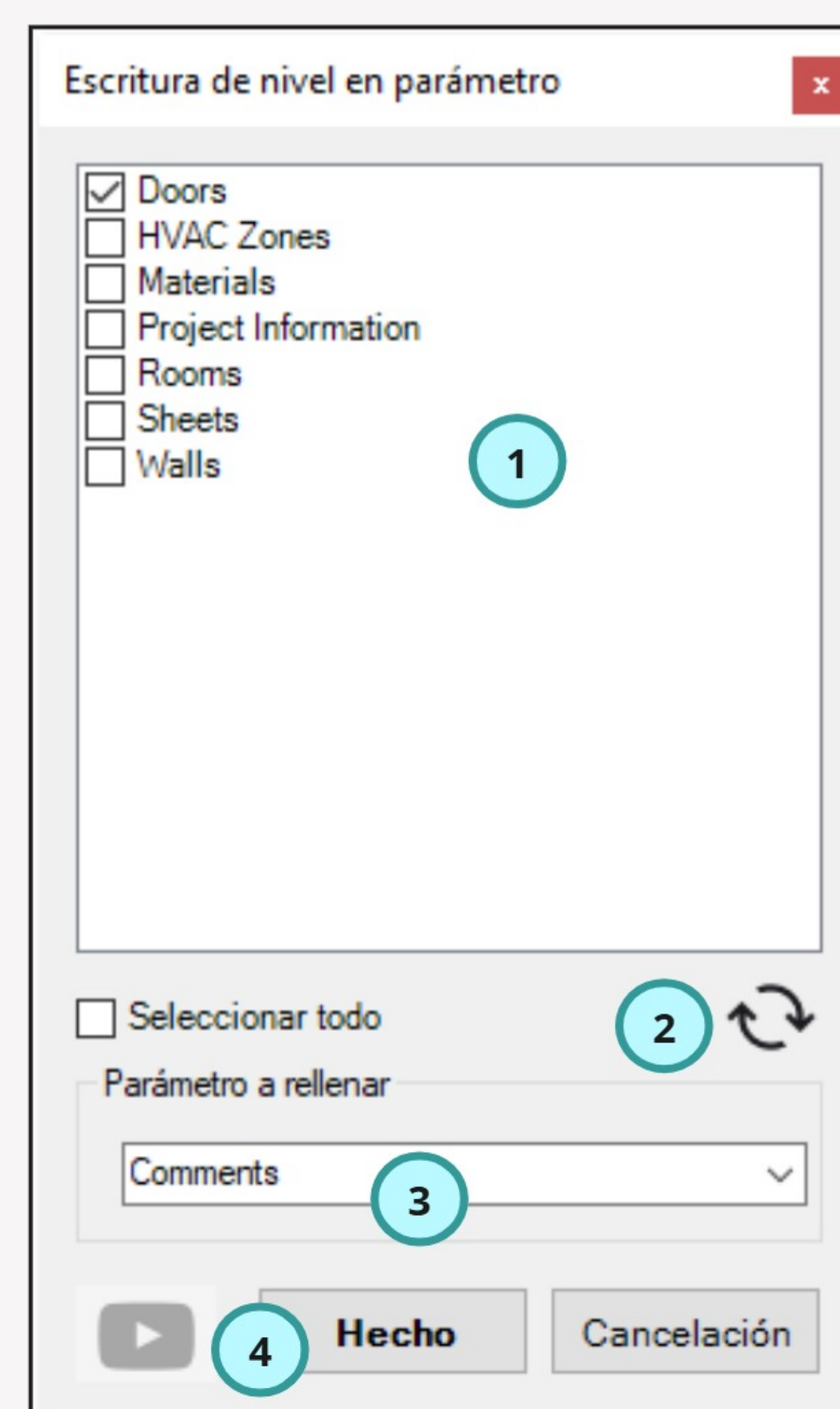


2. Seleccionamos los ajustes del plug-in

En la ventana que se abre seleccionamos ajustes

1. Seleccionamos las categorías de familias.
2. Pulsamos el botón de actualización de la lista de parámetros.
3. Seleccionamos el parámetro en el que desea escribir.
4. Pulsamos "Hecho".

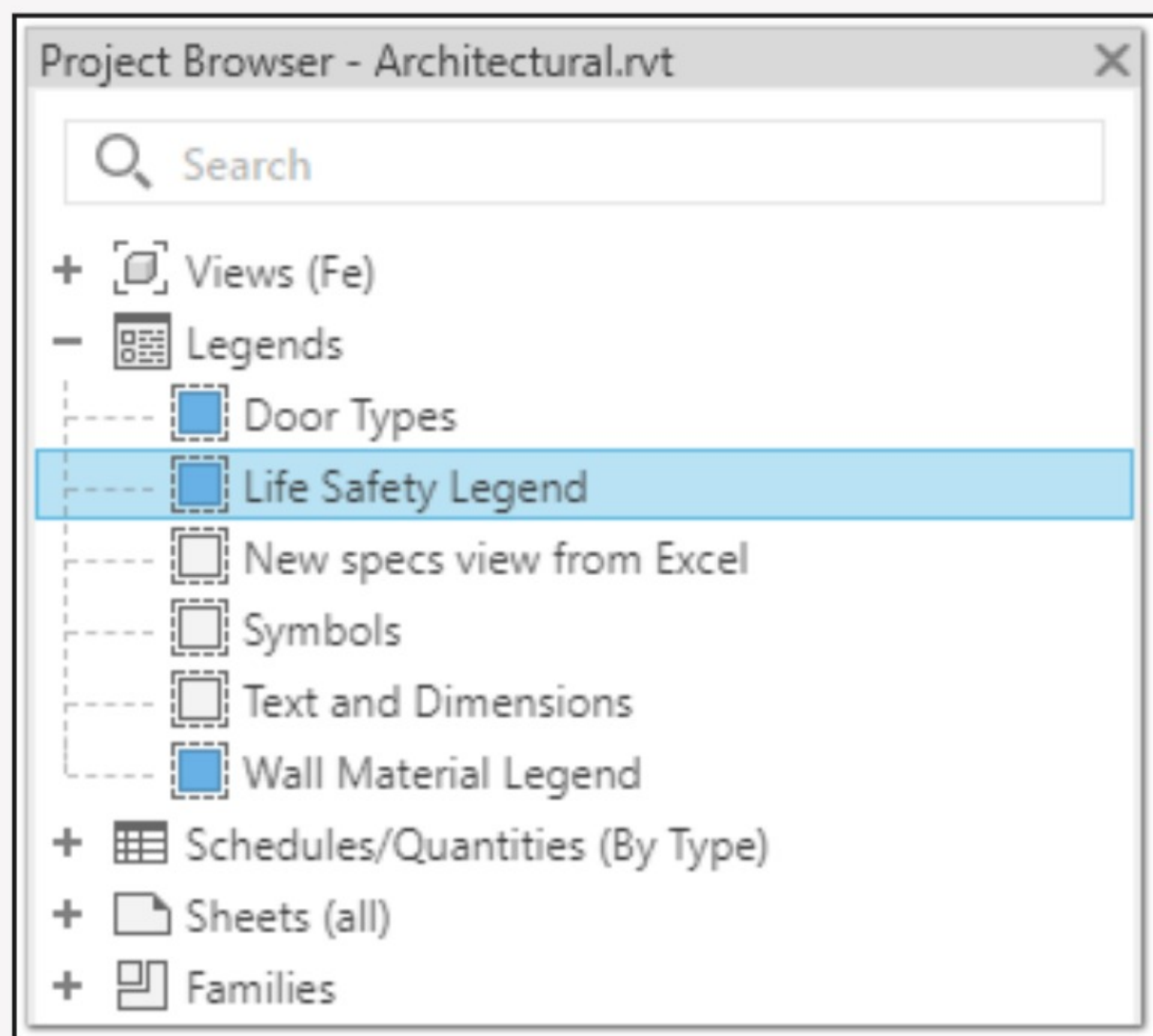
Como resultado, el nombre del nivel en la que se encuentra el elemento se escribe en el parámetro especificado.



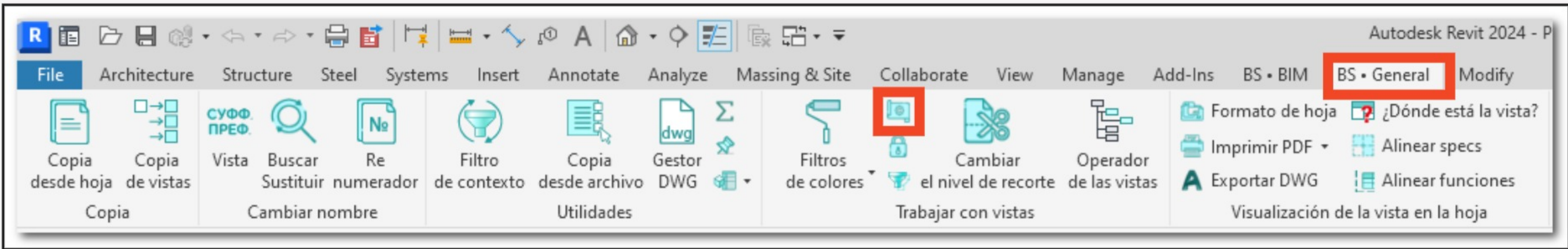
Vista de dibujo-leyenda

El plugin "Vista de dibujo-leyenda" permite convertir leyendas en vistas de dibujo y viceversa. Es necesario para transferir vistas de un formulario a otro si, por ejemplo, originalmente se hicieron de forma incorrecta..

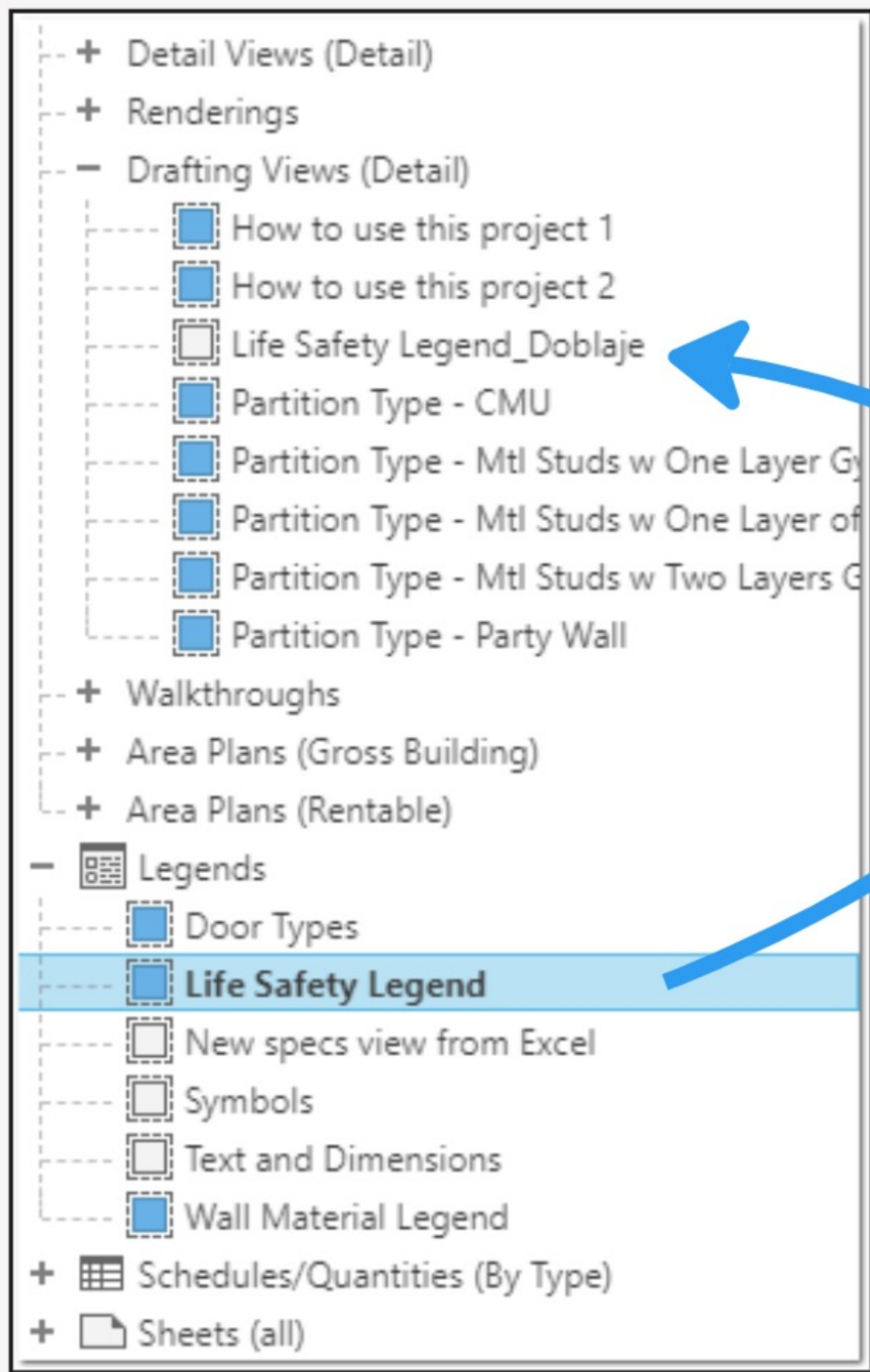
1. Seleccionamos vista de dibujo o leyenda en el gestor de proyectos



2. Haemos clic en el plug-in "Vista de dibujo-leyenda"



3. Creación de una nueva vista



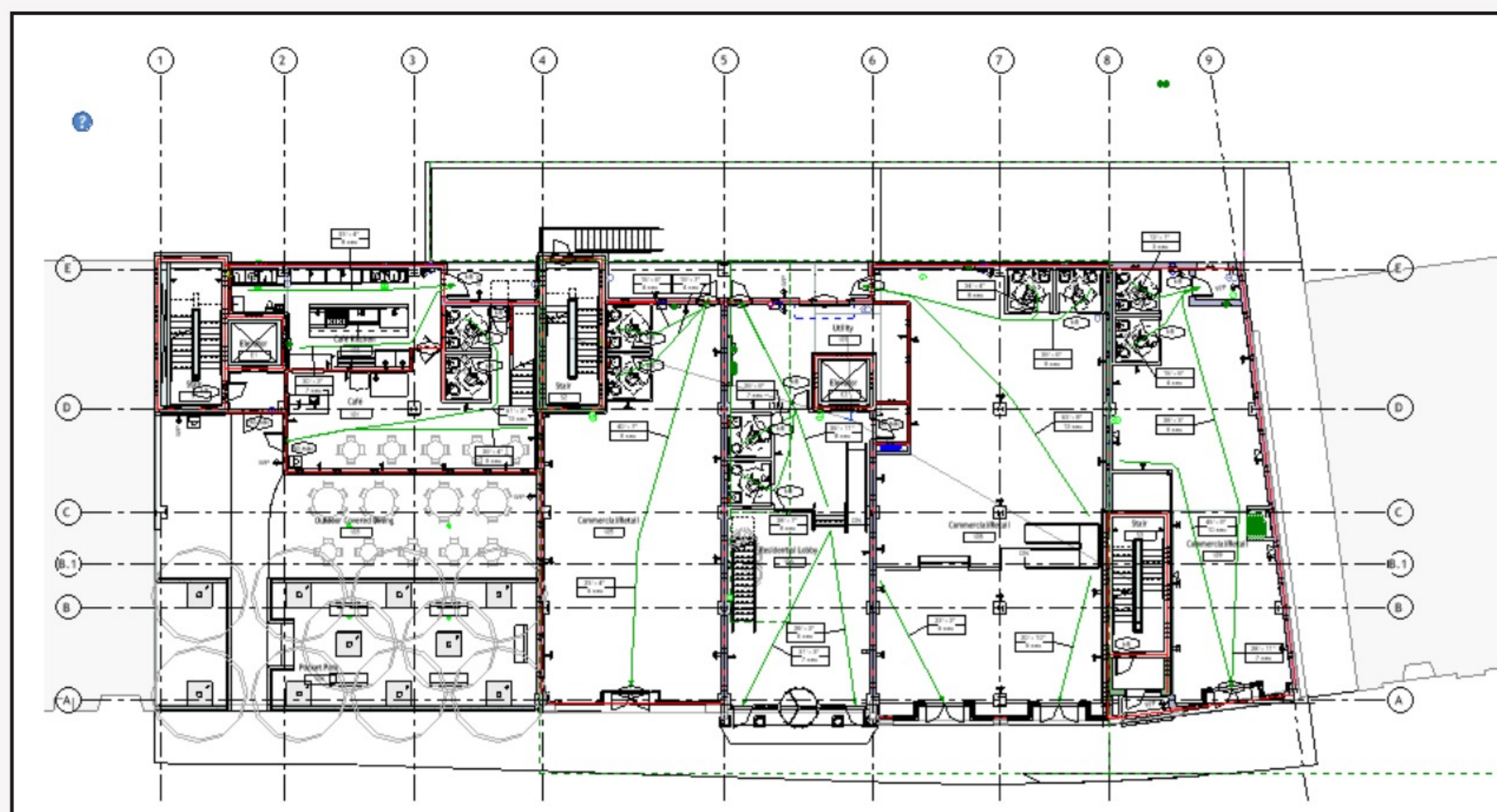
El plugin crea una nueva vista y la nombra de forma similar a la primera vista añadiendo el sufijo "_doblaje", y luego copia todos los elementos de la leyenda a la vista de dibujo. De esta forma obtenemos las mismas vistas pero con categorías diferentes. Los componentes de la leyenda en la vista de dibujo no pueden ser copiados por el plugin ya que no es posible



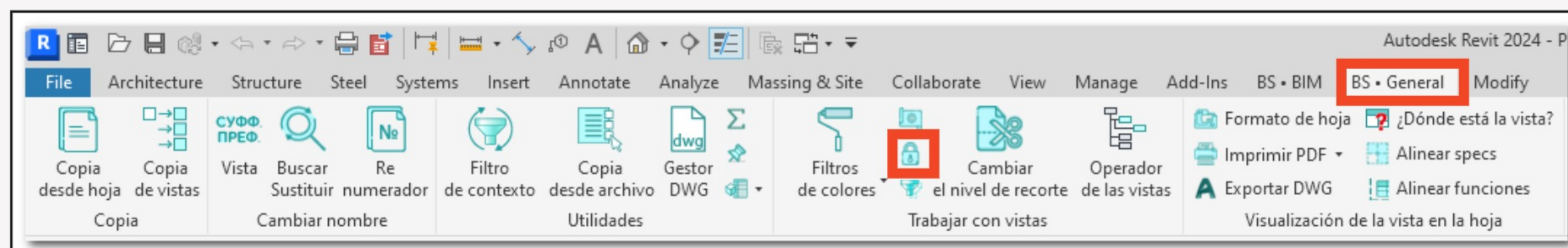
Congelar vista

El plugin "Congelar vista" permite convertir cualquier vista activa en una vista congelada. El plugin funcionará descargando la vista activa en un dwg, creando una nueva vista de dibujo e importando en ella el dwg previamente descargado, lo que le permitirá "congelar" la vista.

1. Abrimos alguna vista

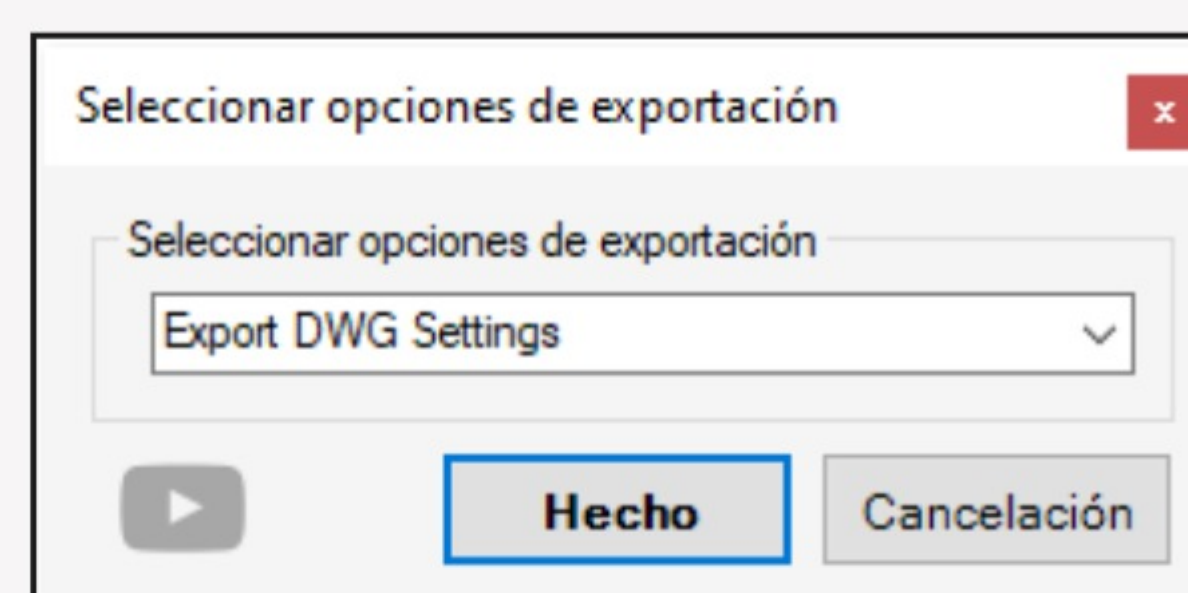


2. Seleccionamos el plug-in "Congelar vista"



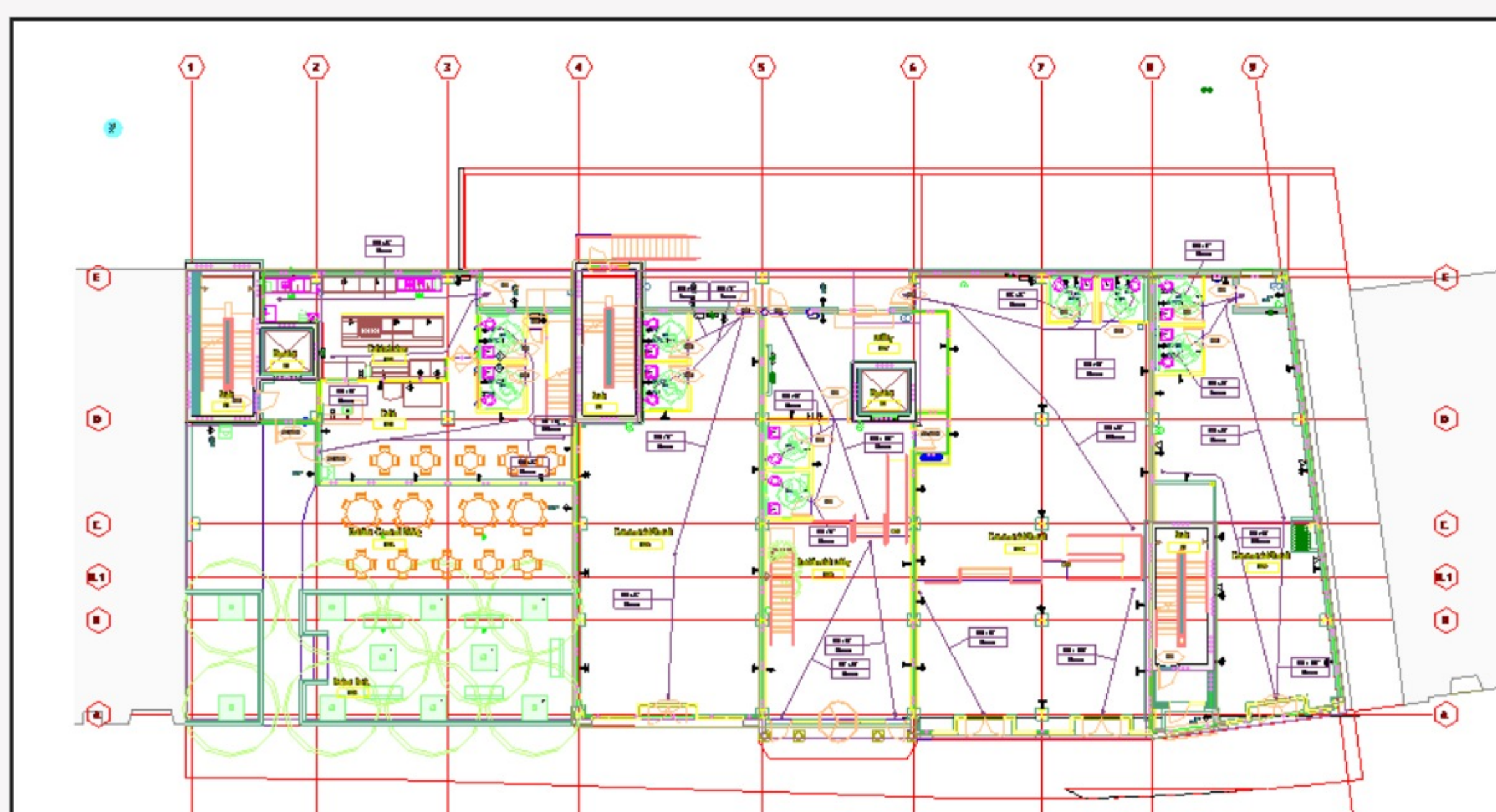
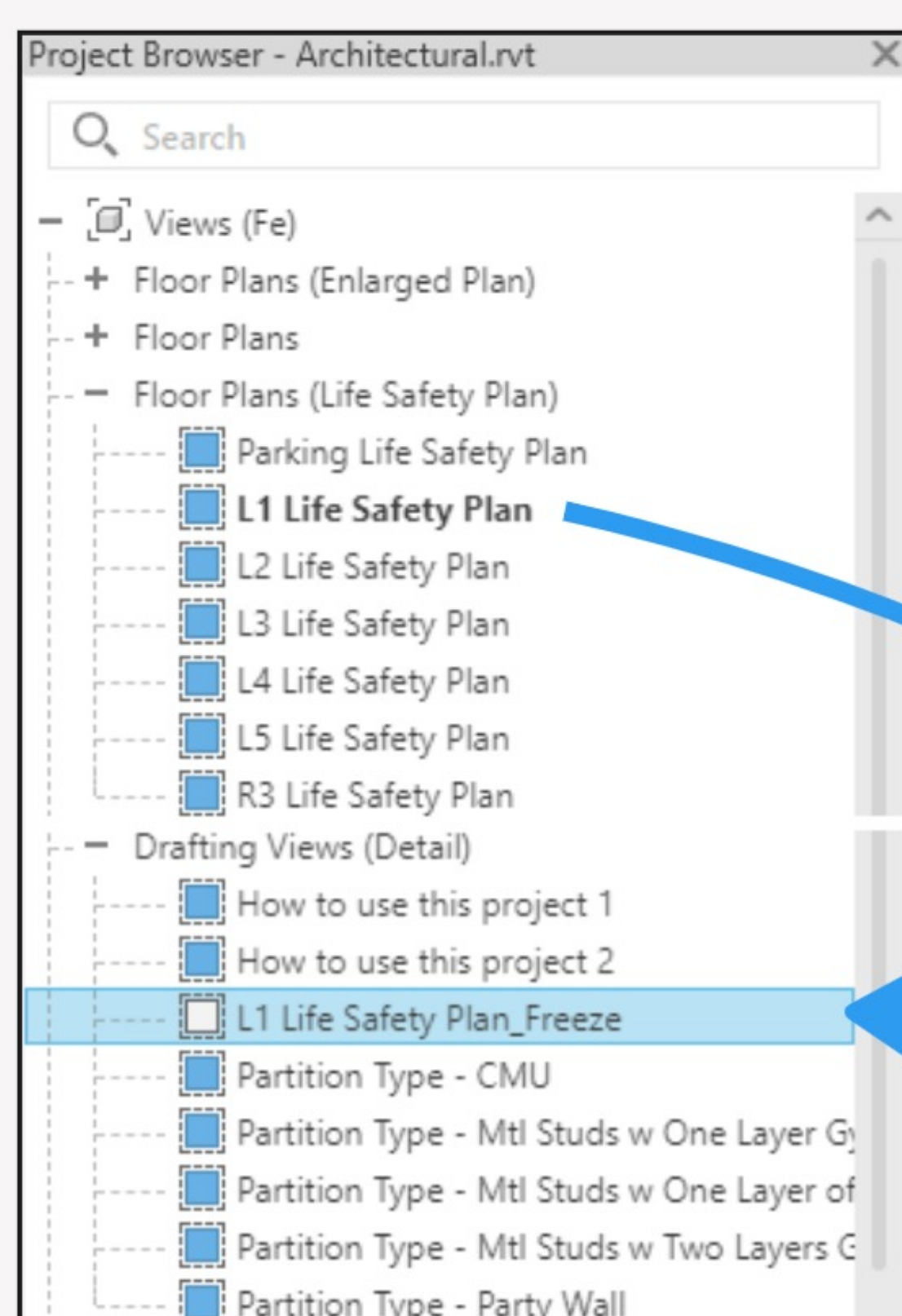
3. Selección de las opciones de exportación

Como el plug-in hará la exportación dwg, por supuesto tendrá que seleccionar la configuración de exportación dwg. Si no hay nada en la lista desplegable, estos ajustes deben ser creados por la funcionalidad estándar de Revit.



4. Creación de una nueva vista

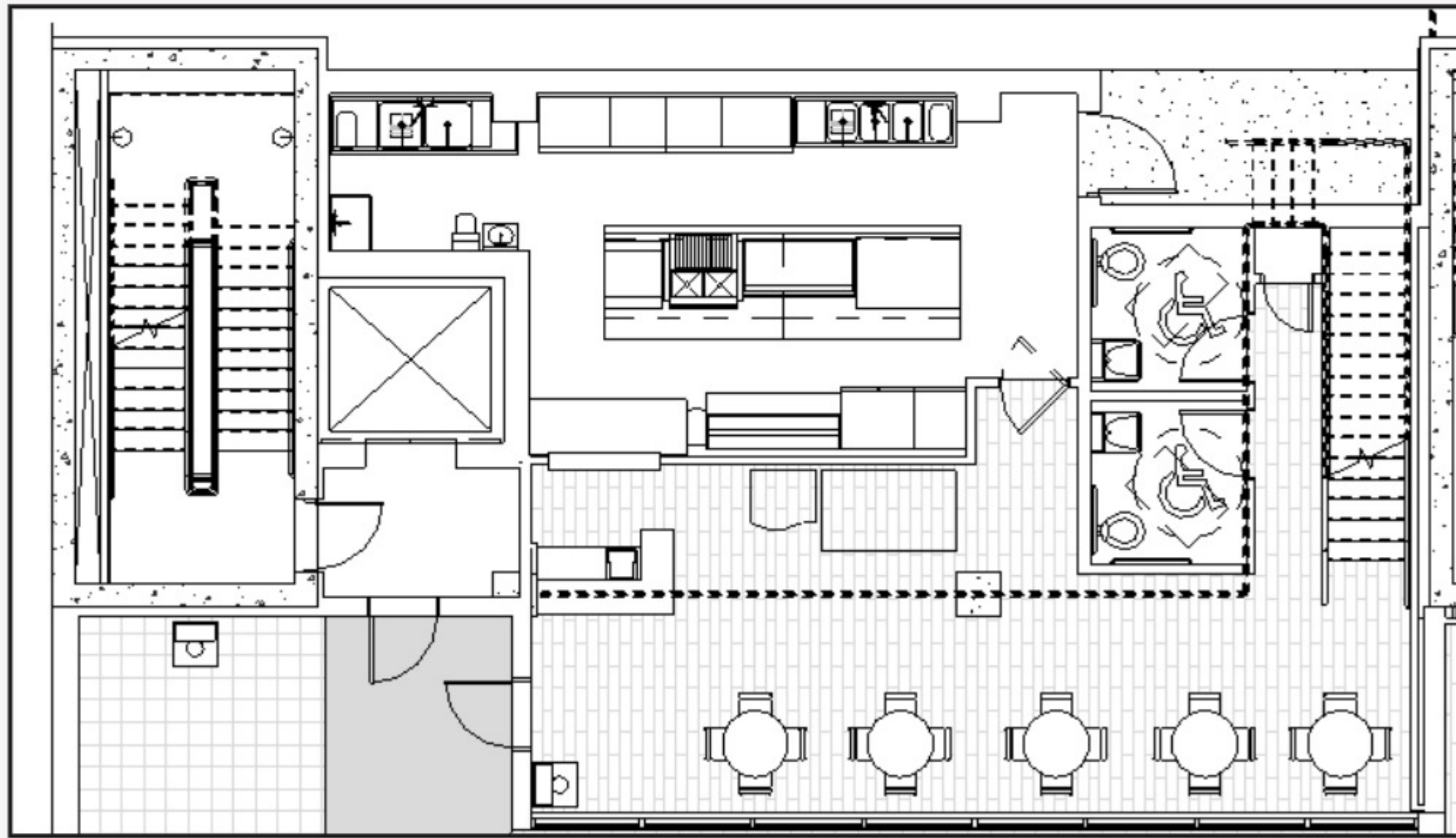
El plug-in crea una nueva vista de dibujo con el mismo nombre + el sufijo "congelar" como resultado. Dentro de la vista será una importación dwg.



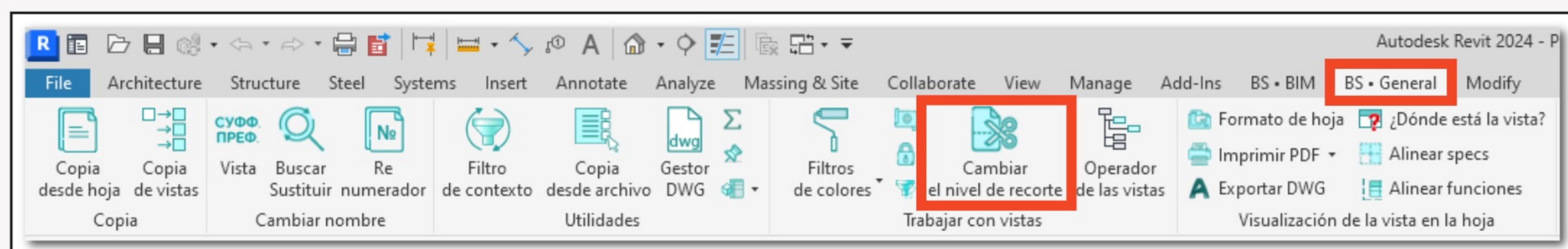
Cambiar el nivel de recorte

El plug-in "**Cambiar el nivel de recorte**" le permite realizar una vista de recorte rectangular en 2 clics, en lugar de tener que ajustar la posición de cada uno de los 4 lados del recorte

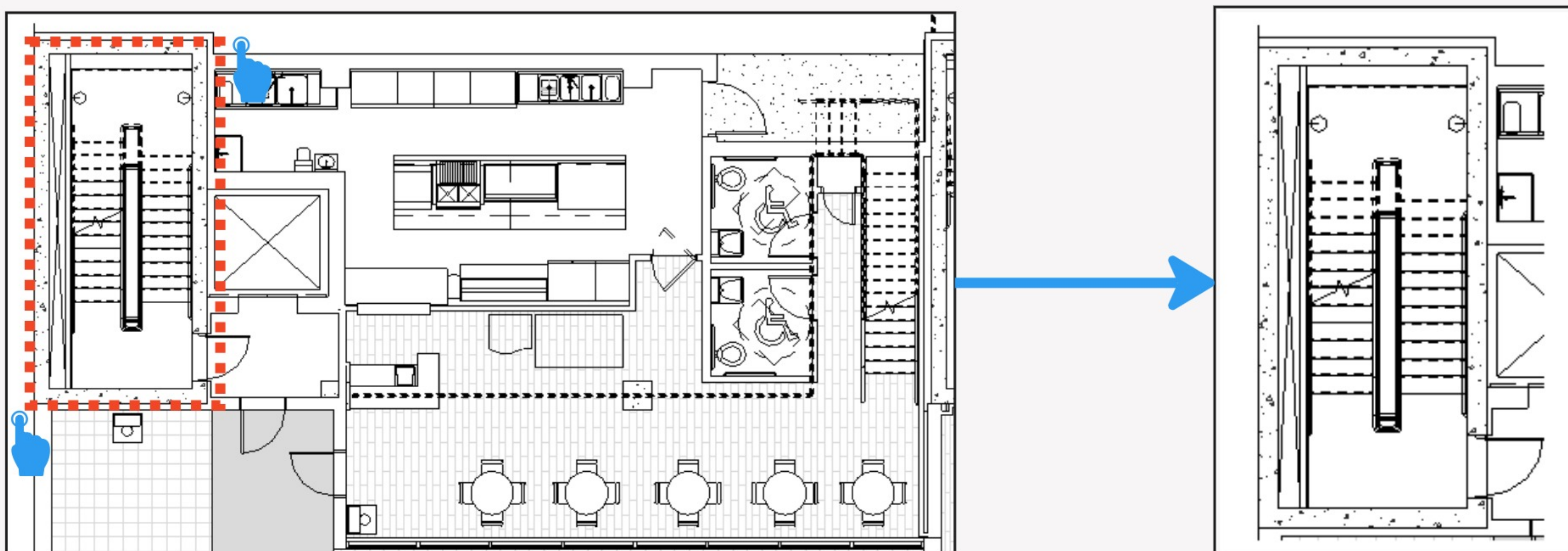
1. Abrimos alguna vista



2. Seleccionamos el plug-in "Cambiar el nivel de recorte"



3. Seleccionamos 2 puntos para recortar



¡El resultado es un recorte bastante rápido de lo que necesitamos!

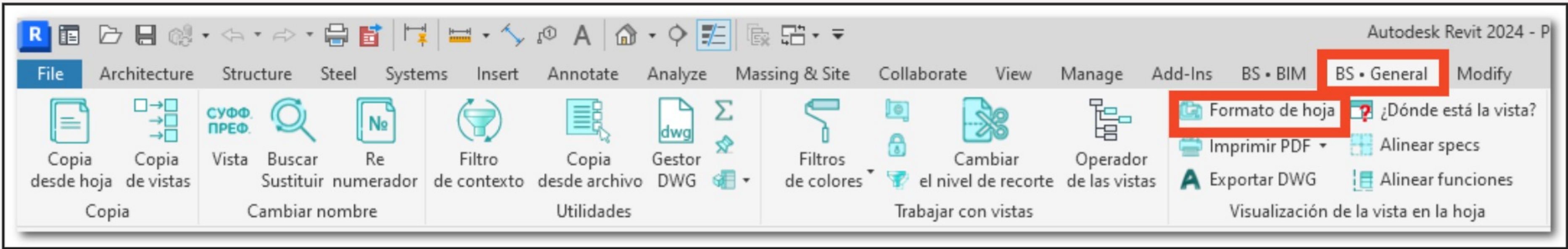
Formato de hoja

El plug-in "Formato de hoja" le permite escribir en un parámetro de hoja un valor de cualquier parámetro de la familia de letras principal que se encuentre en esa hoja. Este plug-in le ayudará a crear una especificación de hoja con los parámetros de formato de hoja especificados en ella, para que pueda cuantificar cuántas hojas y qué formatos tiene en su proyecto.

Ejemplo de formato de hojas:

- A1 - 50 piezas.
- A2 - 30 unidades.
- A0 - 10 piezas, etc.

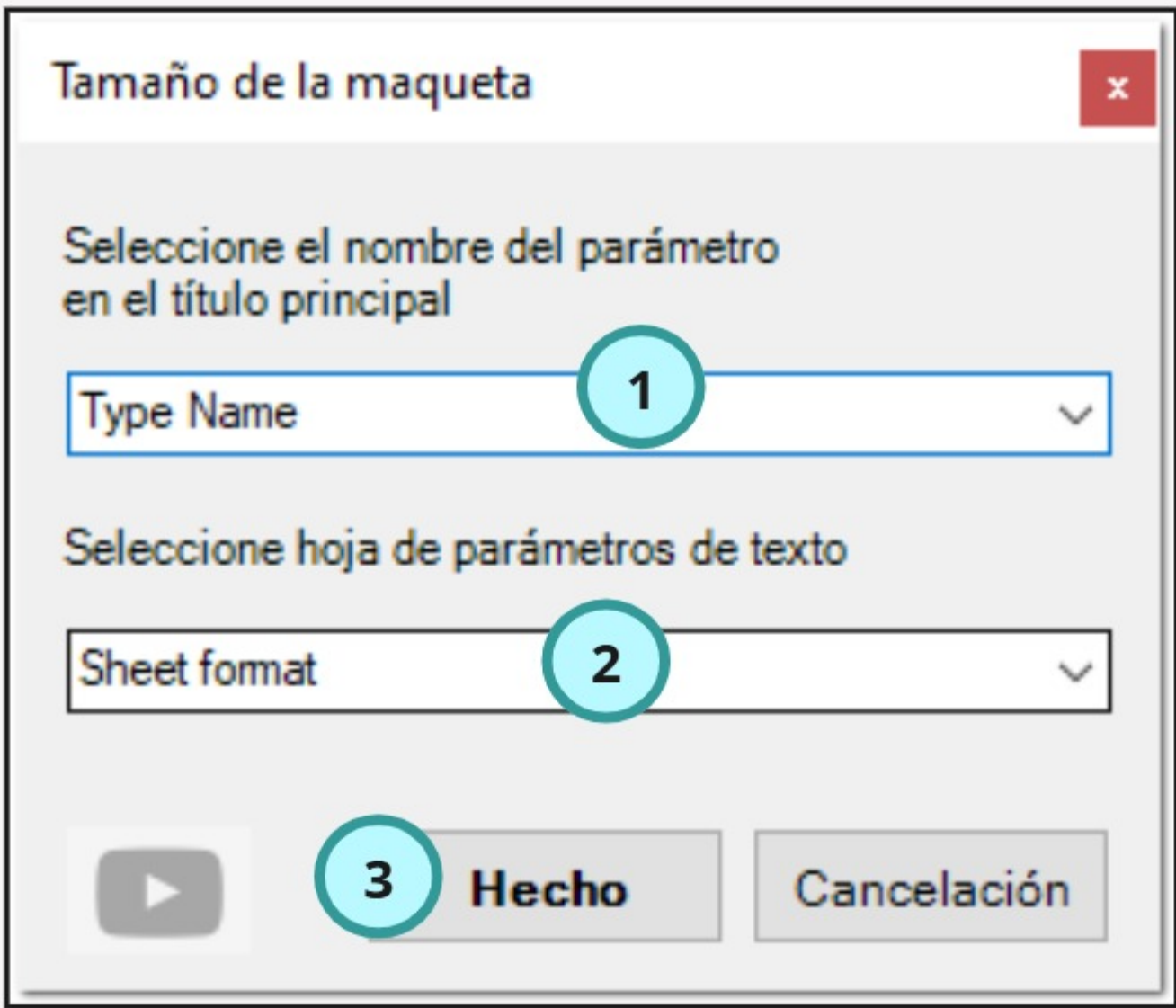
1. Seleccionamos el plug-in "Formato de hoja"



2. Establecemos la configuración en el plug-in

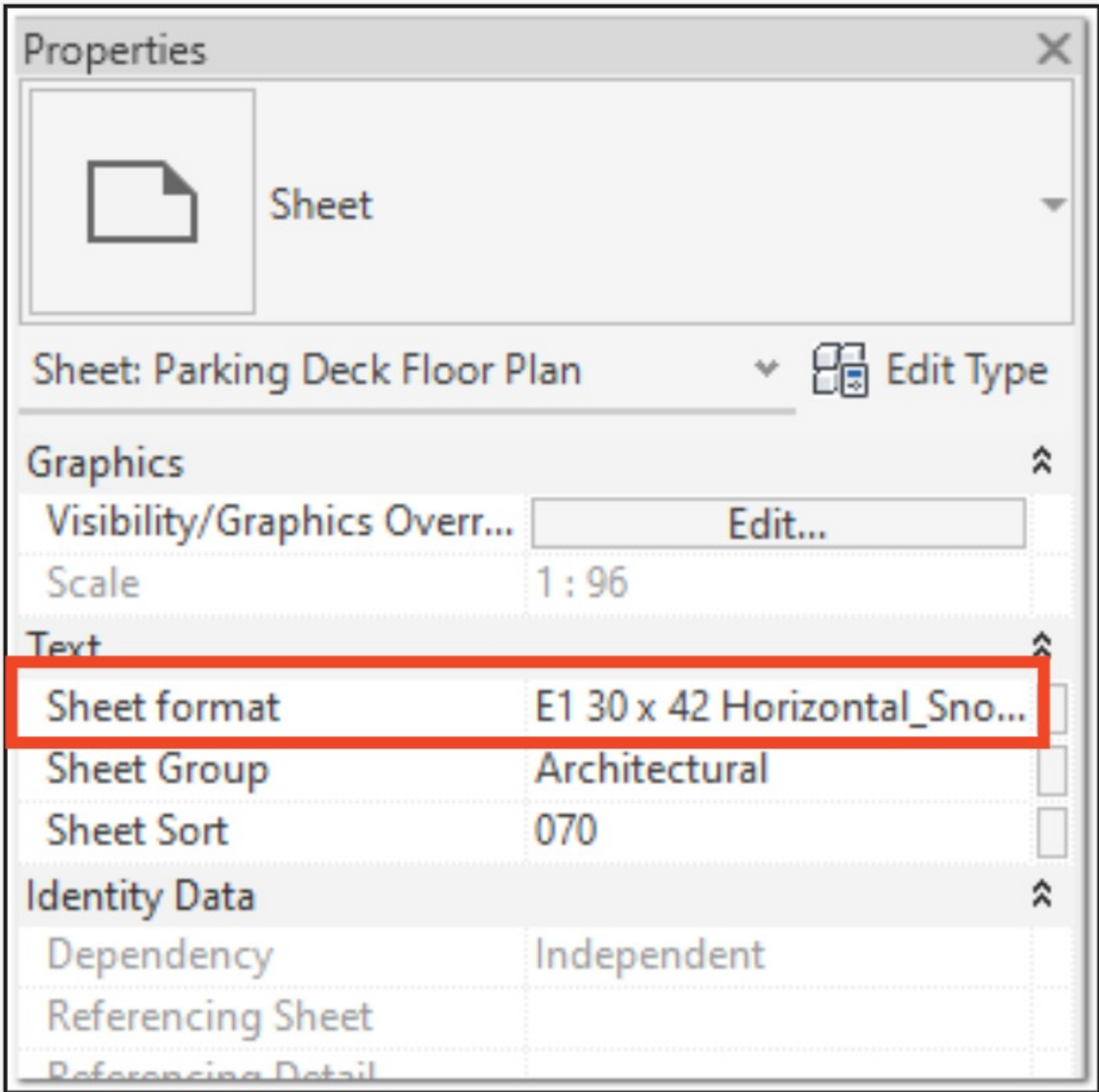
En la ventana que se abre, seleccionamos los ajustes

1. Seleccionamos el parámetro de la hoja principal en el que hemos escrito el formato, por ejemplo.
2. Seleccionamos el parámetro de la hoja en el que desea sobrescribir el valor del parámetro.
3. Pulsamos en "Hecho".



Como resultado, ¡el parámetro de la hoja contiene ahora el formato de la inscripción principal que se encuentra en esa hoja!

Ahora puedes hacer una hoja de especificación estándar con la herramienta estándar de Revit y así obtener una hoja de especificación de tus hojas con la suma del número de hojas de un formato en particular.



<Sheet List>	
A	B
Sheet format	Count
E1 30 x 42 Cover_Snowdon	1
E1 30 x 42 Horizontal w Grid_Snowdon	4
E1 30 x 42 Horizontal_Snowdon	43

Imprimir PDF

El plug-in "Imprimir PDF" le permite imprimir en PDF un conjunto de hojas que haya preparado en un orden específico y seleccionar inmediatamente el formato de hoja desde Windows.

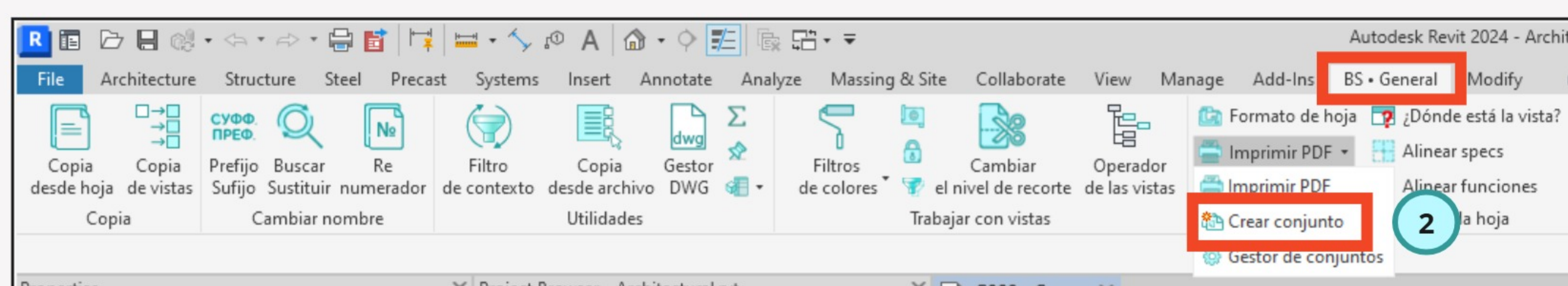
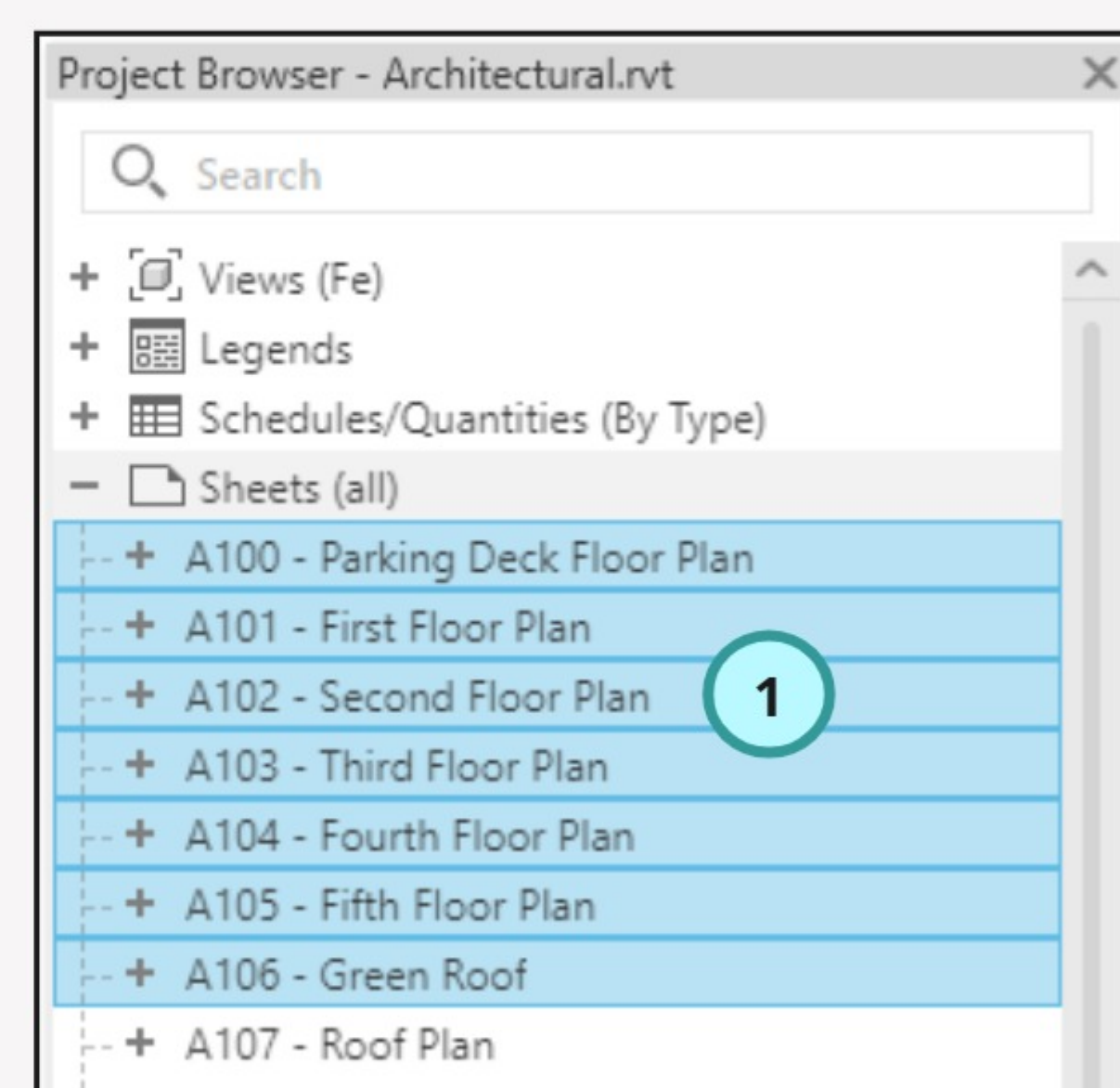
1. Preparación de juego de hojas

Puede preparar un juego de hojas para imprimir de dos maneras

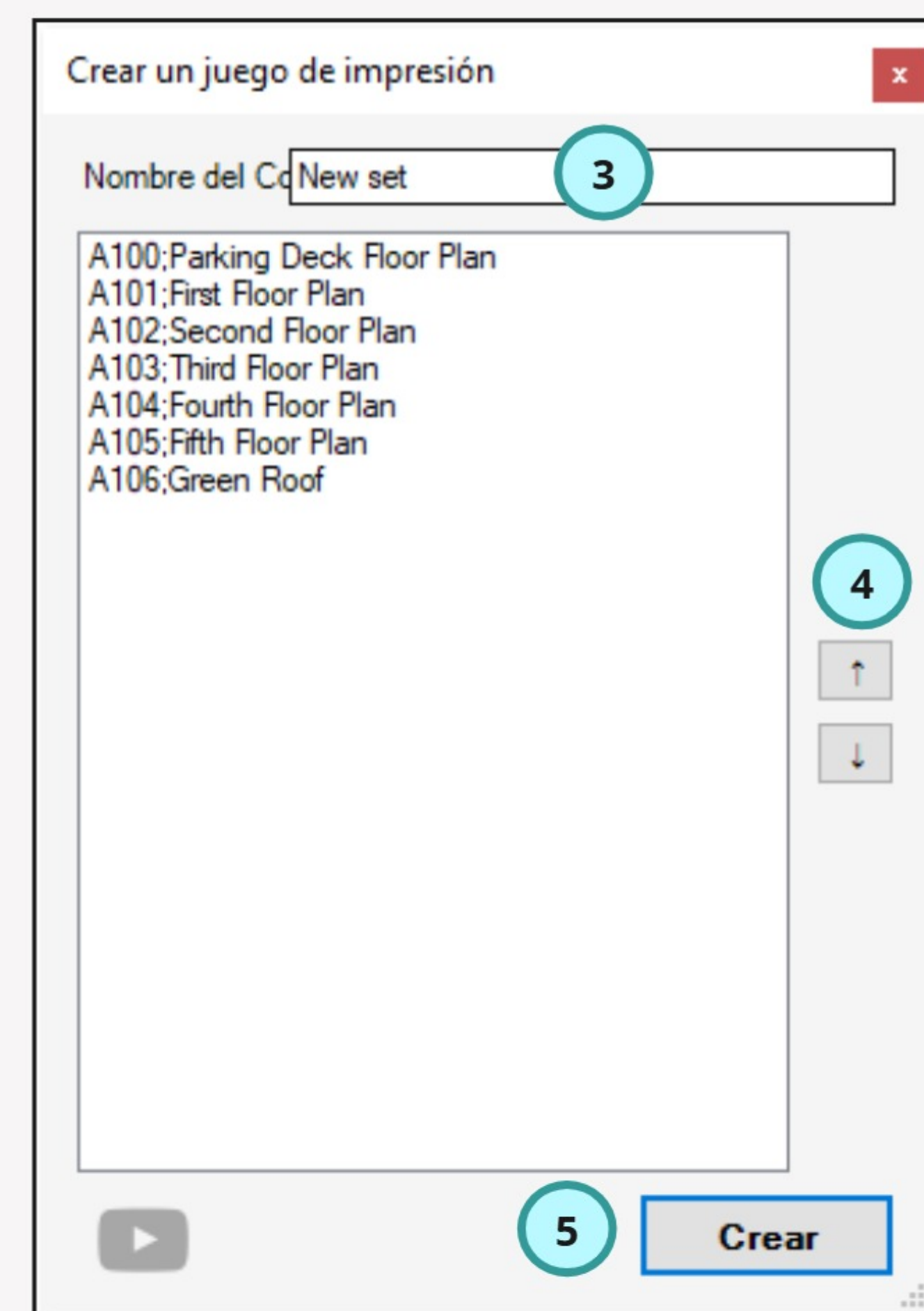
a) Utilizando la funcionalidad estándar de Revit, puedes crear un juego de hojas para imprimir. No le hablaremos de ello, ya que es una funcionalidad estándar, pero le diremos de antemano que no puede hacer el orden de las hojas en él.

b) Con la ayuda del complemento "Crear conjunto". Se lo explicaremos con más detalle.

1. Seleccionamos las hojas necesarias en el Gestor de Proyectos
2. Iniciamos el complemento "Crear conjunto".



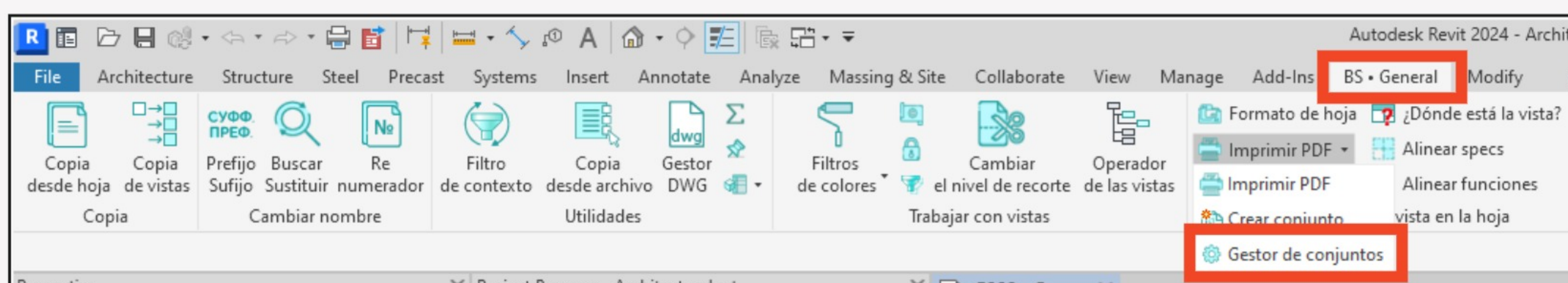
3. En la ventana que se abre, asigne un nombre al nuevo conjunto de hojas. Éste se guardará en el modelo abierto.
 4. Si desea cambiar el orden de las hojas en el PDF, utilice las flechas para hacerlo. Seleccione una hoja concreta del conjunto y desplácela hacia arriba o hacia abajo en la lista.
 5. Haga clic en "Hecho".
- Estupendo, ¡el juego de hojas se ha creado rápidamente!



2. Cambiar el conjunto en el gestor

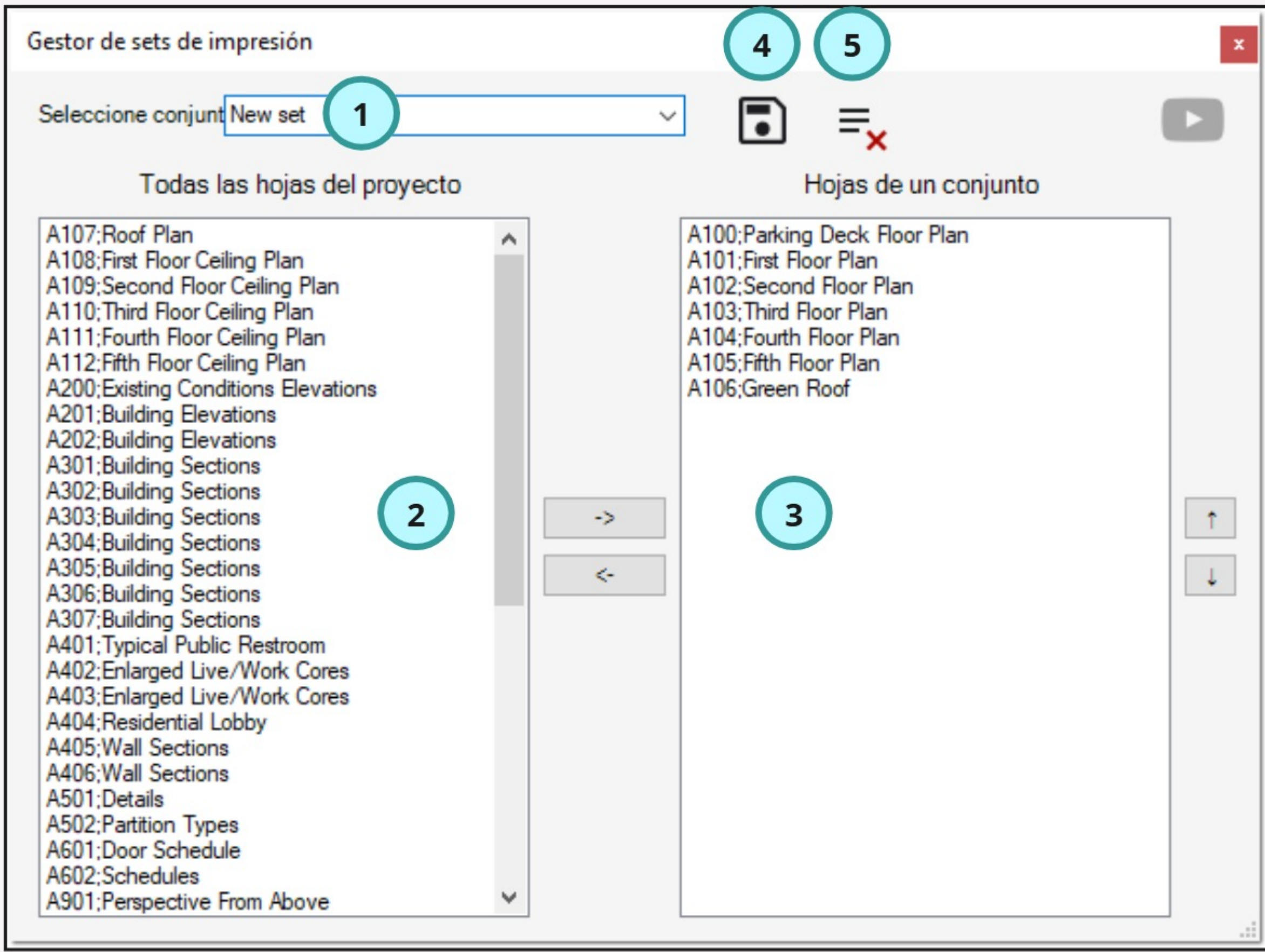
Además, si ha cometido algún error o desea modificar un juego de hojas creado anteriormente, puede hacerlo con el plug-in correspondiente "Gestor de conjuntos".

Iniciamos el plug-in "Gestor de conjuntos".



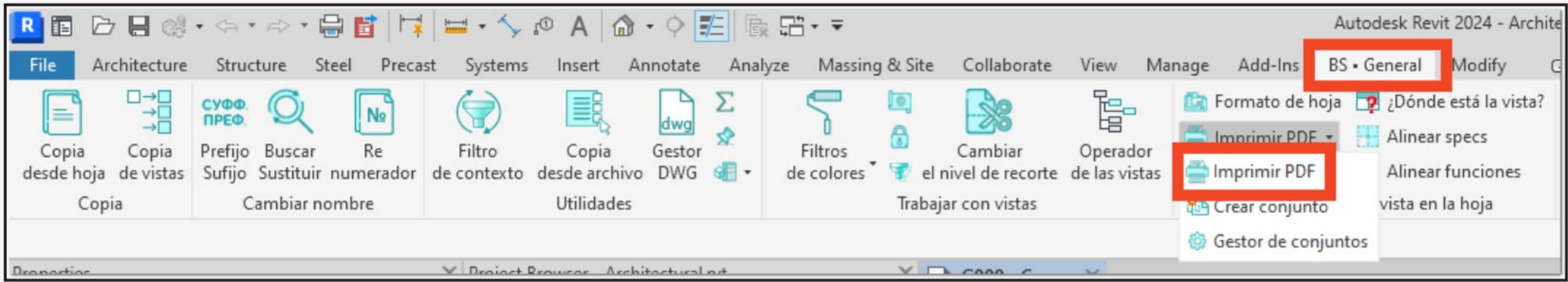
En la ventana que se abre se pueden realizar las siguientes operaciones

1. Seleccionar uno de los conjuntos de hojas creados anteriormente
2. Añadir o eliminar una hoja del conjunto utilizando los botones de flecha o haciendo doble clic sobre ella
3. Modificar la posición de una hoja en el conjunto utilizando las mismas flechas.
4. Guardar el conjunto después de realizar los cambios
5. Eliminar el conjunto seleccionado.



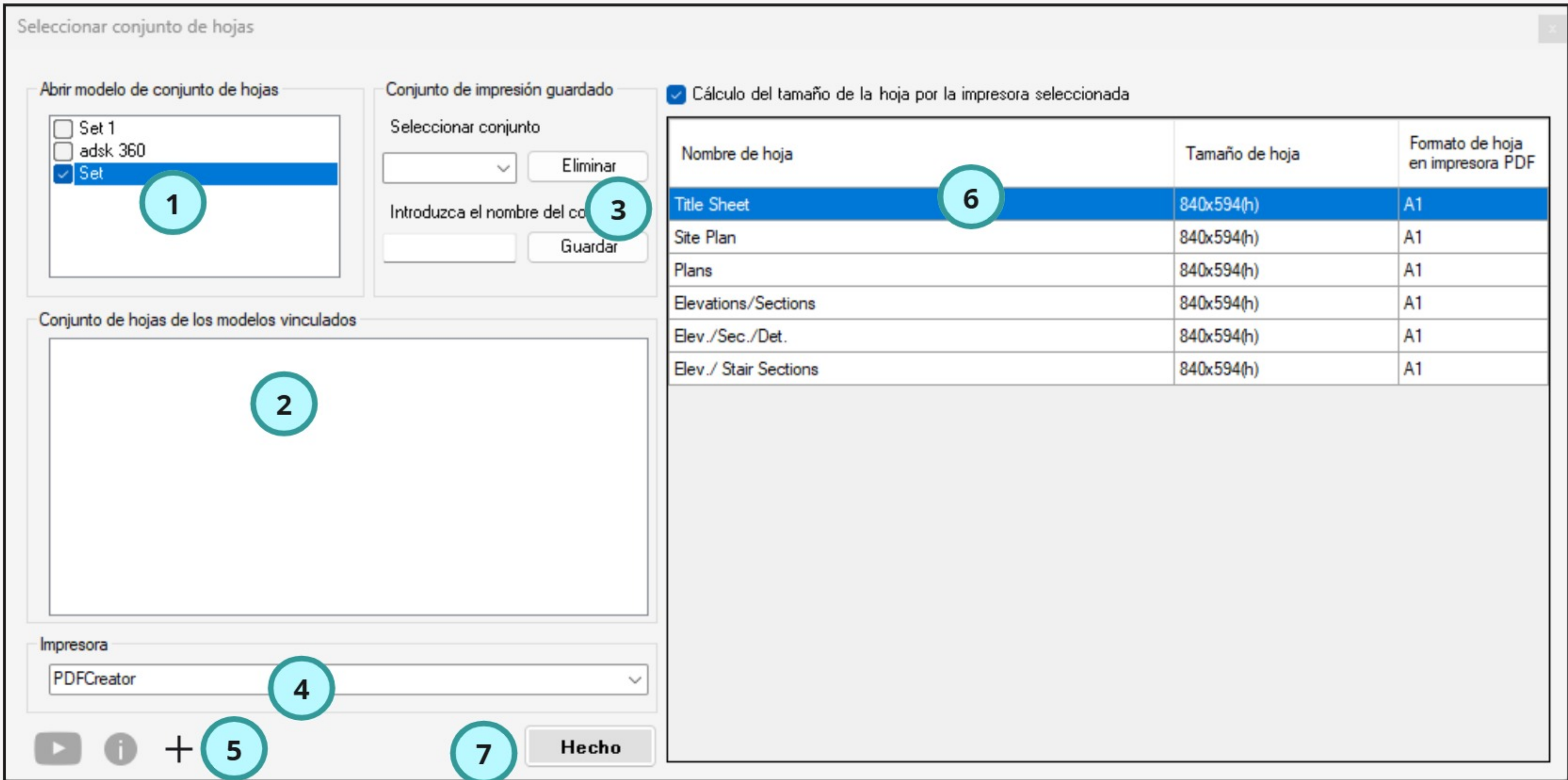
3. Imprimir PDF

Llegados a este punto, ya debería tener todo configurado. Inicie el plug-in "Imprimir PDF



En la ventana que se abre, tendrá que realizar los siguientes ajustes:

1. Seleccionar conjunto de hojas del modelo actual abierto
2. Seleccionar conjunto de hojas de los modelos enlazados, si por ejemplo desea imprimir en PDF incluyendo los modelos enlazados.



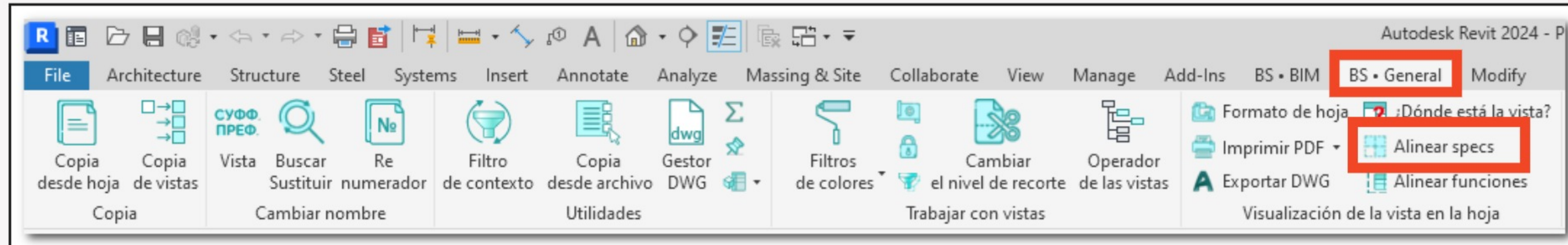
3. Si desea guardar un conjunto de juegos de hojas para el modelo actual y los modelos vinculados, puede guardarlos para poder volver a seleccionar en el futuro un conjunto guardado anteriormente.
4. Elija una de las impresoras PDF instaladas en su ordenador.
5. Agregue algunas hojas no estándar, por ejemplo A1x3 o A0x2, etc., que faltan principalmente en las opciones de impresión estándar de Windows.
6. En caso de que desees comprobar si ha encontrado un formato para imprimir en la impresora PDF seleccionada antes de imprimir, marque esta casilla de verificación y el plug-in buscará en todas las hojas del conjunto y mostrará toda la información en la tabla con el tamaño de la hoja y el formato encontrado para imprimir. Si no se encuentra el formato, el plug-in también informará de ello.
7. Pulse "Hecho".

Por consiguiente, el plug-in enviará a la impresora PDF seleccionada un conjunto de hojas para su impresión. seleccionando el formato para cada una de las hojas. Hay que tener en cuenta que gran parte de la impresión depende de la impresora PDF y el plug-in no puede influir en ella.

Alinear specs

El plug-in "Alinear specs" permite grabar dos clics para alinear ventanas centradas en diferentes hojas de papel.

1. Seleccionamos el plug-in "Alinear specs"



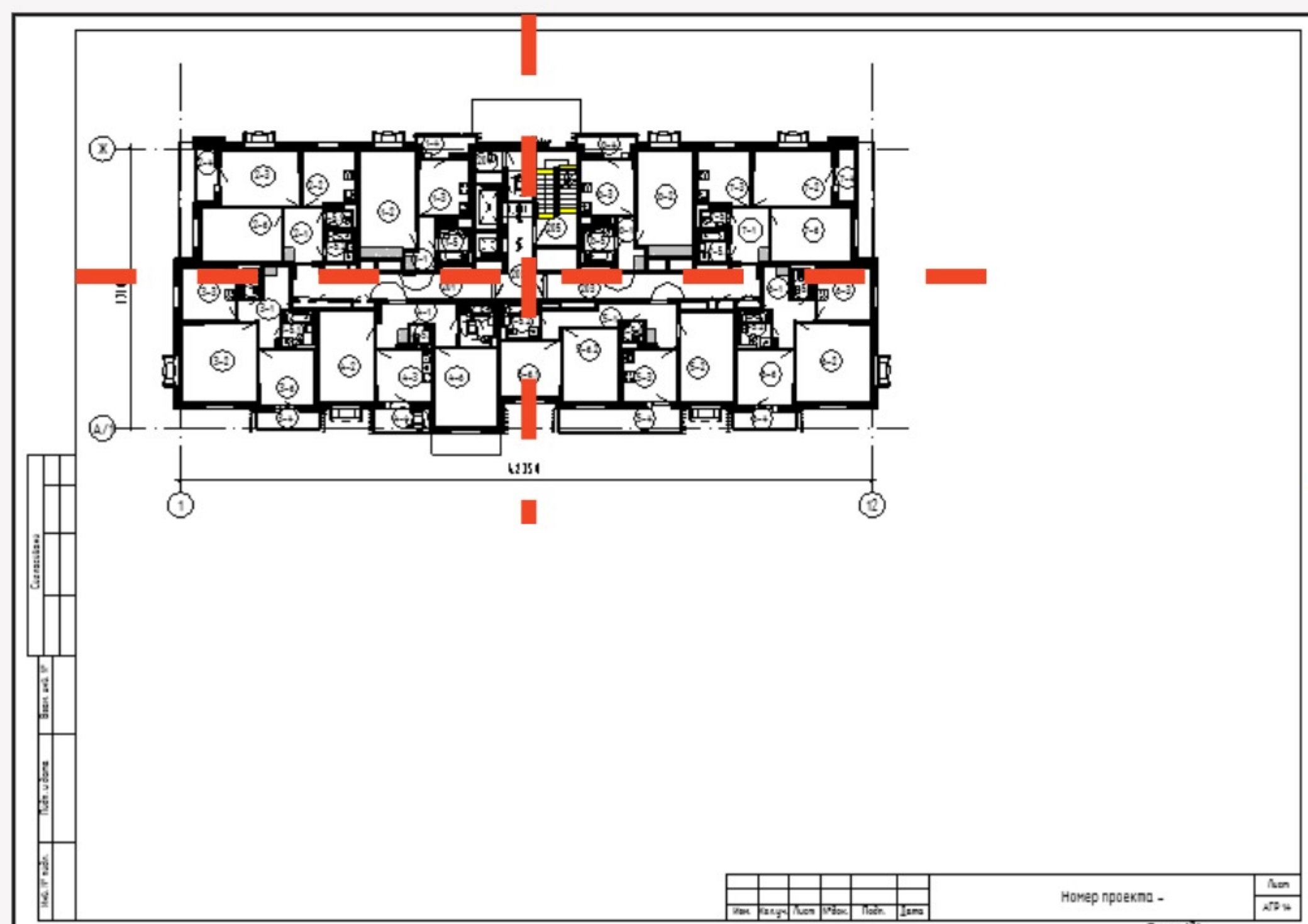
2. Seleccionamos los tipos de vista

1. Seleccione la ventana de la que desea obtener las coordenadas de su posición central.
2. Seleccione la ventana a la que desea aplicar la posición central utilizando las coordenadas del paso 1.

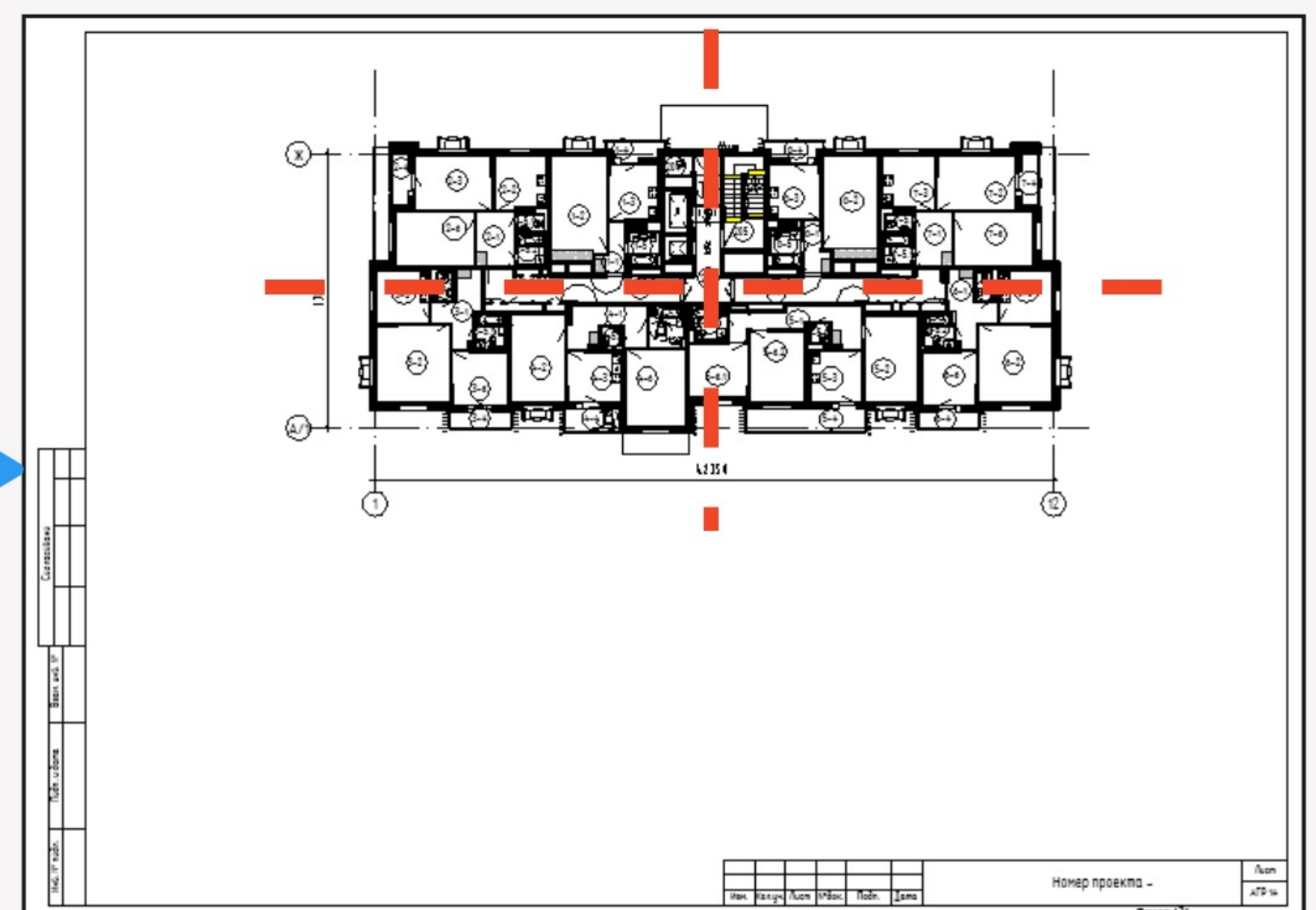
Vista de la que se toman las coordenadas



Antes de alinear



Después de alinear



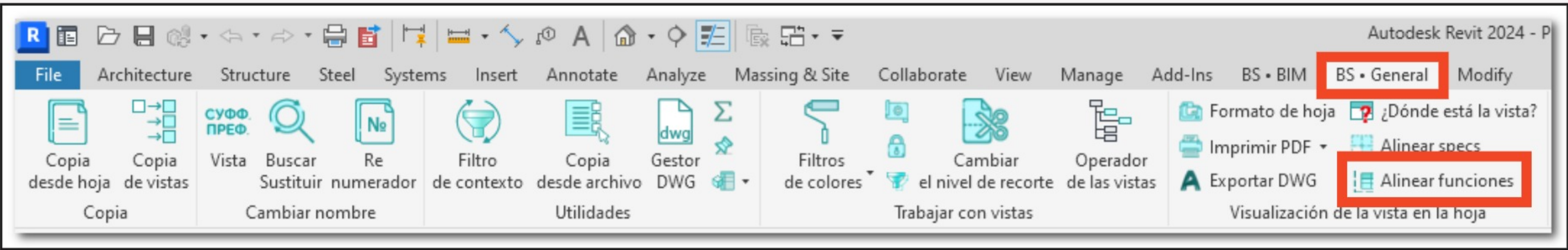
Alinear funciones

El plug-in "Alinear funciones" permite grabar con un solo clic la alineación de las listas de materiales colocadas en la misma hoja una debajo de otra, empezando por la superior.

El plug-in tiene 2 formatos de funcionamiento:

- 1. Sin especificaciones preseleccionadas en la hoja. En este caso el plug-in procesará todas las especificaciones localizadas en la hoja.
- 2. Con datos preseleccionados. En este caso sólo se procesarán las especificaciones que estén seleccionadas.

1. Lanzamiento de plug-in



2. Funcionamiento de plug-in

Antes de alinear

Parking Schedule			
Type Mark	Description	Count	Comments
Parking			
1	8' x 18' - 80 sqg	18	18
2	8' x 18' - 14' M/sioq	1	1
3	8' x 18' - 8' M/sioq	1	1
Grande total: 20			

Planting Schedule				
Type Mark	Type	Count	Level	Family Thumbnail
Tree - Honey-Locust				
F	15' Canopy	10	L1 - Block 35	
Grande total: 10				

Solar Panel Schedule			
Width	Height	Area	Count
Bay 1			
965	1930	582 SF	29
Bay 2			
965	1930	582 SF	29
Bay 3			
965	1930	582 SF	29
Bay 4			
965	1930	582 SF	29
Bay 5			
965	1930	160 SF	8
Bay 6			
965	1930	160 SF	8
Bay 7			
965	1930	140 SF	7
Bay 8			
965	1930	140 SF	7
Bay 9			
965	1930	140 SF	7
Bay 10			
965	1930	140 SF	7
Bay 11			
965	1930	100 SF	5
Bay 12			
965	1930	100 SF	5
Grande total: 114			
		2286 SF	114

Después de alinear

Parking Schedule			
Type Mark	Description	Count	Comments
Parking			
1	8' x 18' - 80 sqg	18	18
2	8' x 18' - 14' M/sioq	1	1
3	8' x 18' - 8' M/sioq	1	1
Grande total: 20			

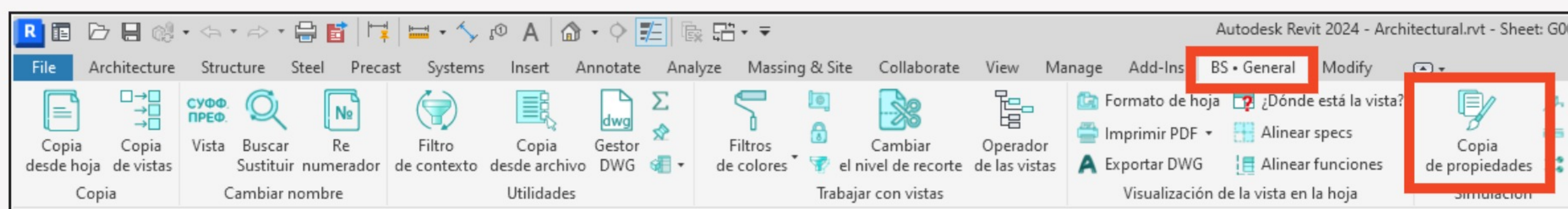
Planting Schedule				
Type Mark	Type	Count	Level	Family Thumbnail
Tree - Honey-Locust				
F	15' Canopy	10	L1 - Block 35	
Grande total: 10				

Solar Panel Schedule			
Width	Height	Area	Count
Bay 1			
965	1930	582 SF	29
Bay 2			
965	1930	582 SF	29
Bay 3			
965	1930	582 SF	29
Bay 4			
965	1930	582 SF	29
Bay 5			
965	1930	160 SF	8
Bay 6			
965	1930	160 SF	8
Bay 7			
965	1930	140 SF	7
Bay 8			
965	1930	140 SF	7
Bay 9			
965	1930	140 SF	7
Bay 10			
965	1930	140 SF	7
Bay 11			
965	1930	100 SF	5
Bay 12			
965	1930	100 SF	5
Grande total: 114			
		2286 SF	114

Copia de propiedades

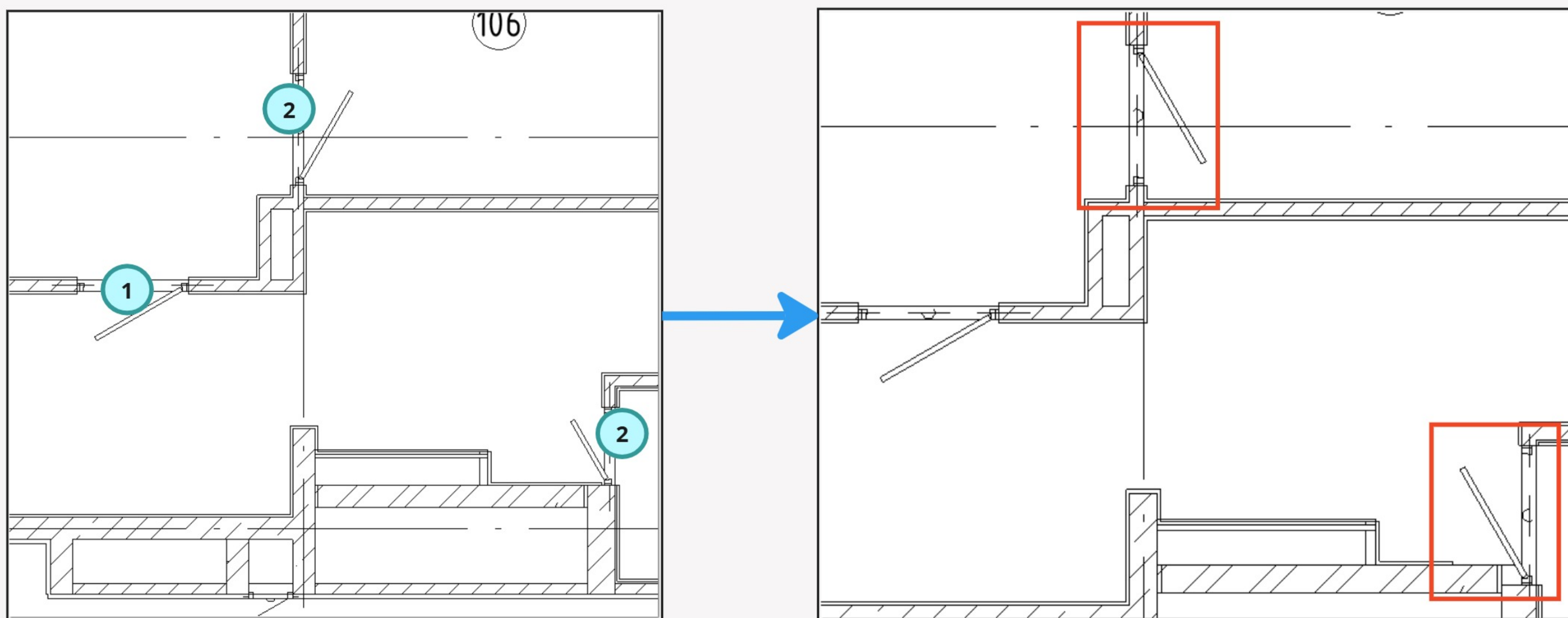
El plug-in "Copia de propiedades" permite sobrescribir rápidamente los valores de los parámetros de un elemento en otros elementos seleccionados.

1. Lanzamiento de plug-in

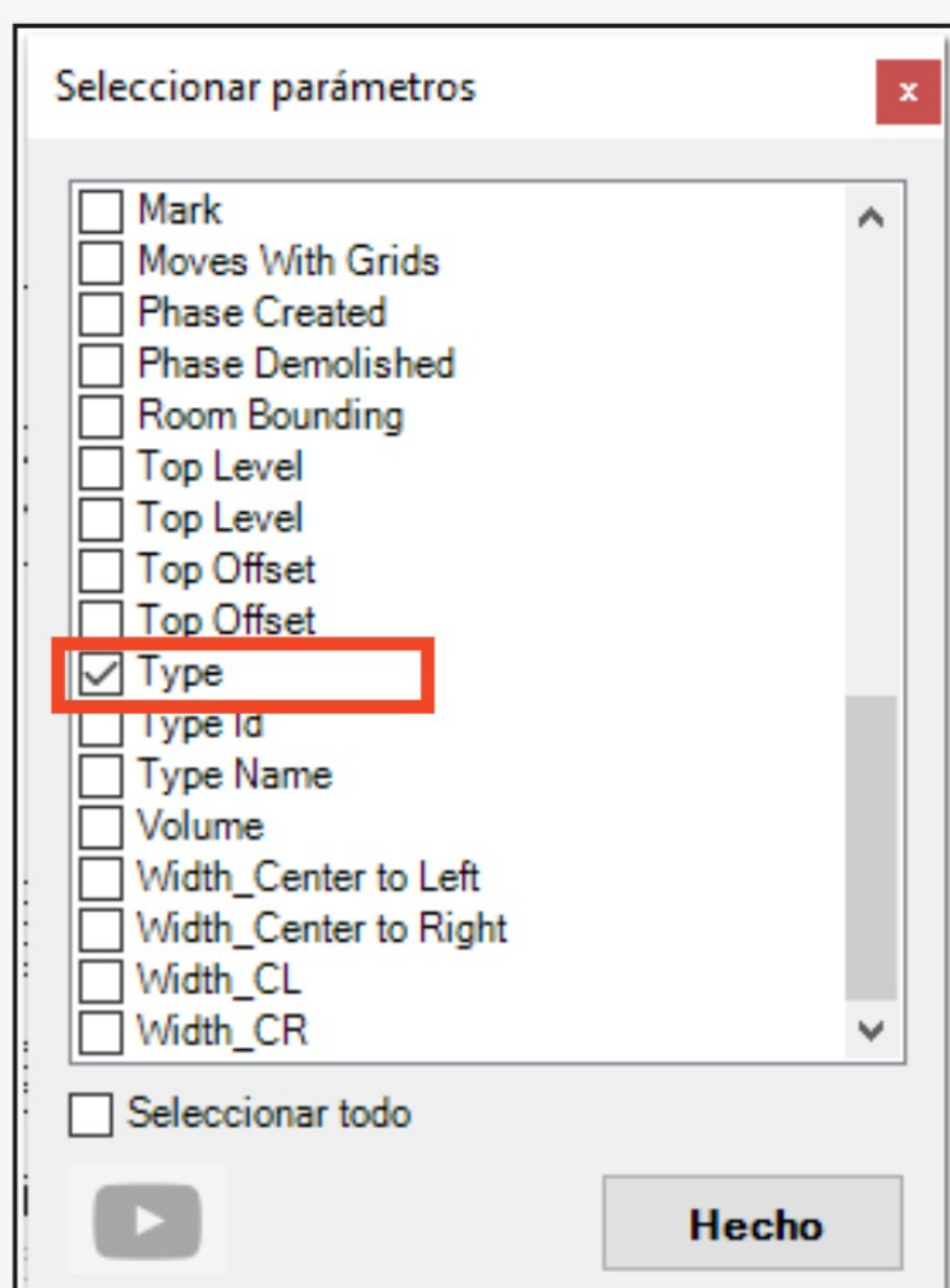


2. Funcionamiento de plug-in

1. Seleccionamos el elemento del que deben copiarse los parámetros.
2. Seleccionamos 1 o más elementos a los que se copiará el valor del parámetro.



3. En la ventana que aparece, seleccionamos los parámetros cuyos valores queremos copiar y pulsamos Hecho.

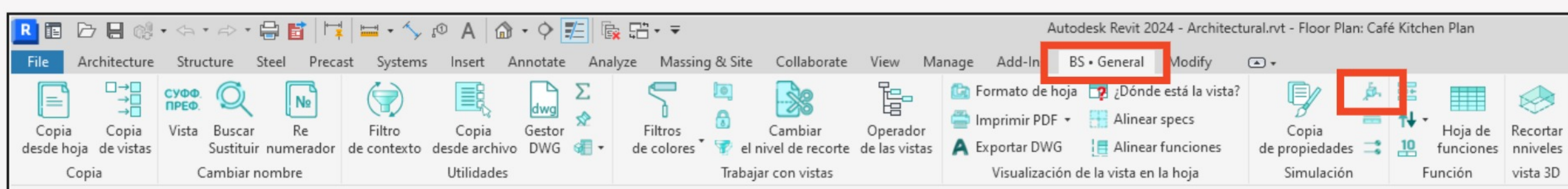


4. Hecho, los parámetros se cambiaron eventualmente de una familia a otra, incluso transfiriendo el tipo. Si hay que transferir el valor de parámetros normales de texto o numéricos, se hace de la misma manera.

Ejes 2D/3D

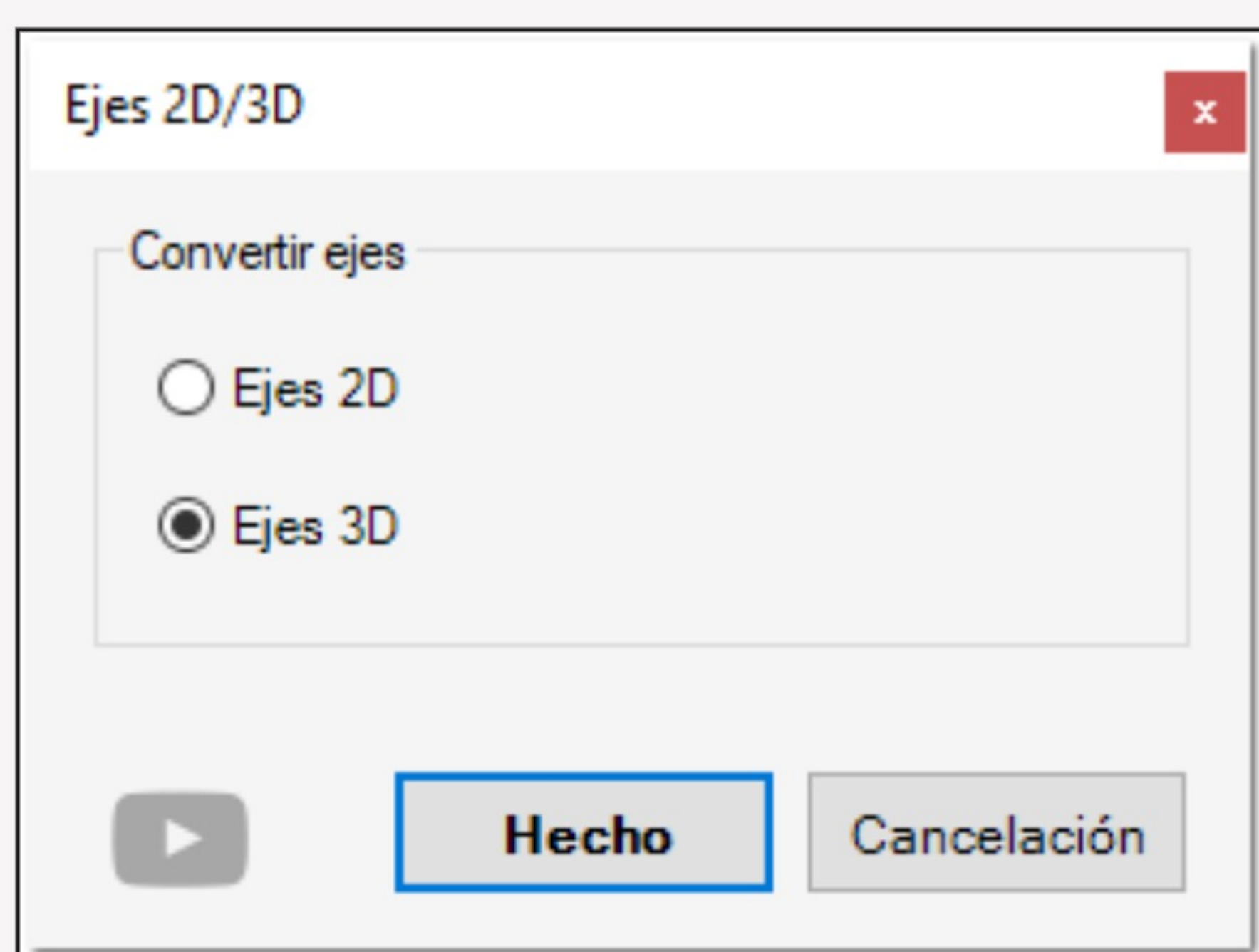
El plug-in "Ejes 2D/3D" permite cambiar rápidamente el formato de los ejes en 2D o 3D en las vistas activas o seleccionadas en el gestor de proyectos.

1. Lanzamiento de plug-in

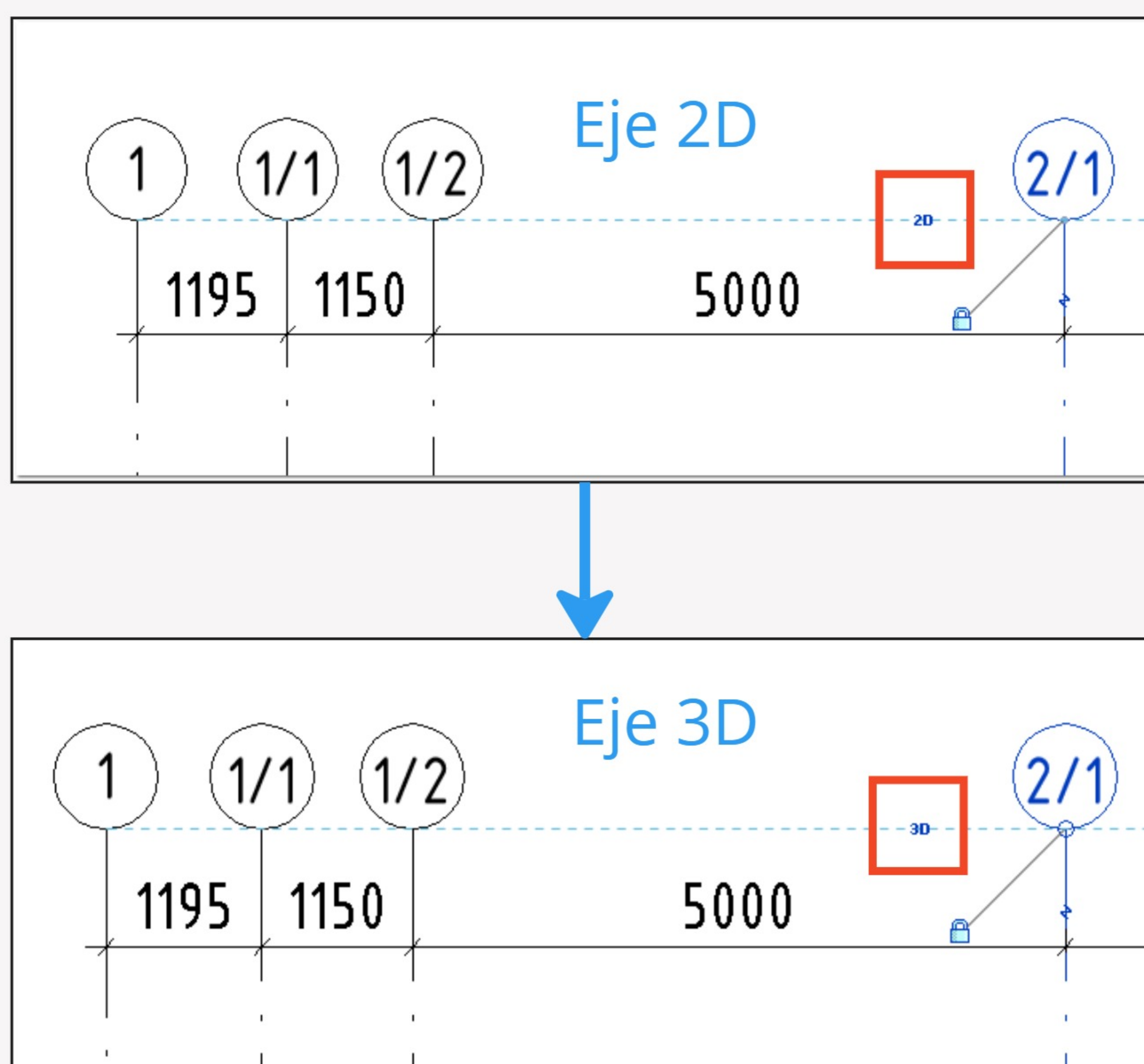


2. Funcionamiento de plug-in

1. En la vista activa o preseleccionando vistas en el Gestor de proyectos, ejecute el plug-in.
2. En la ventana que se abre, seleccione el formato para cambiar entre los ejes 2D y 3D.



3. Como resultado, dependiendo de lo que hayamos seleccionado en el formulario, se cambiará el formato de los ejes. Tenga en cuenta que se procesarán todos los ejes de la vista.

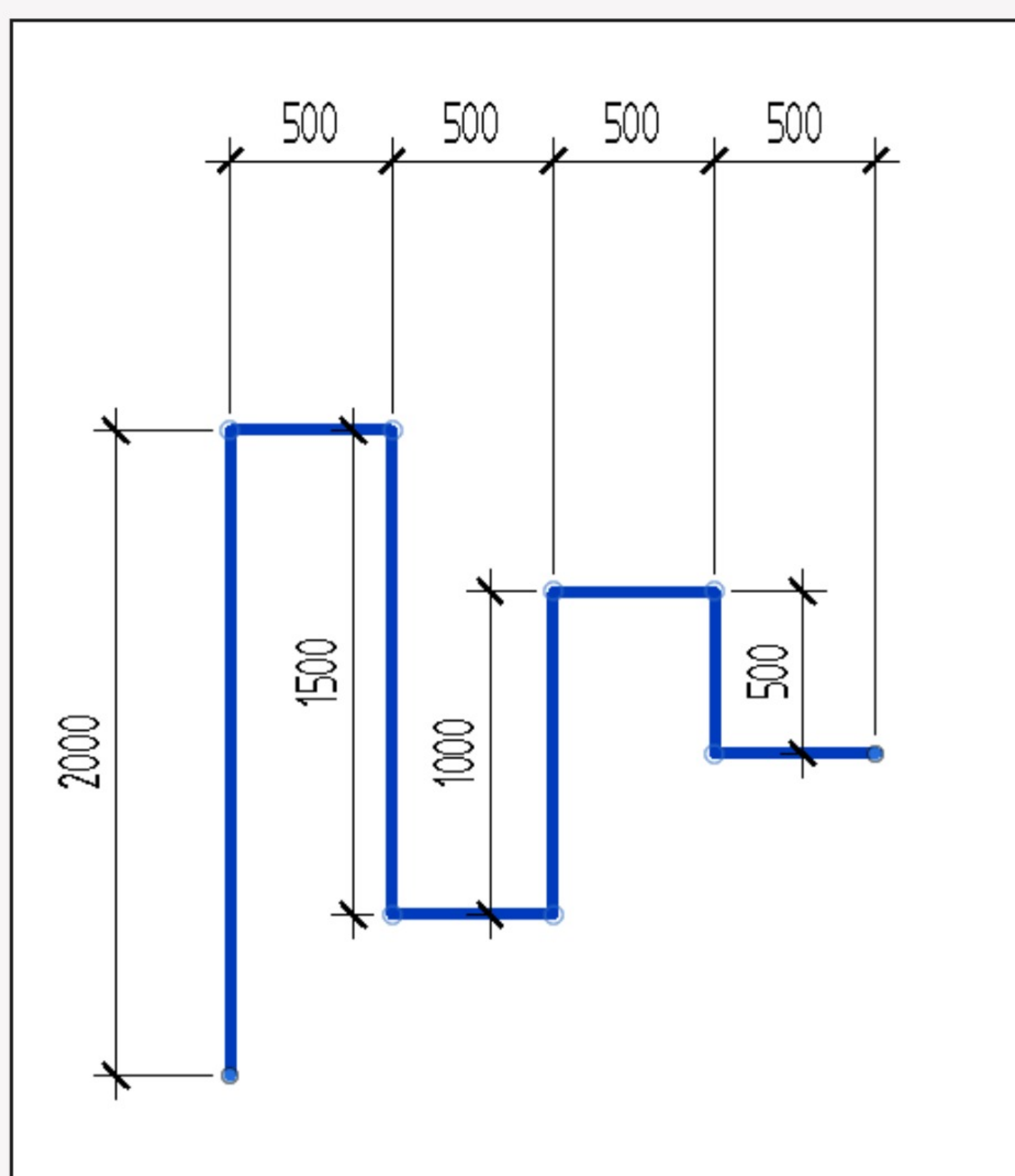


Longitud de línea

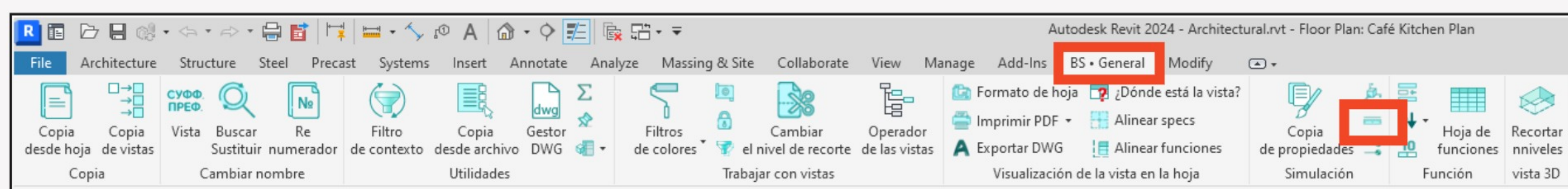
Como no existe la "polilínea" en Revit, no se puede seleccionar un objeto y ver su longitud total. Y estas tareas ocurren todo el tiempo. Esta es la razón por la que se desarrolló el plugin "Longitud de línea". Este plugin le permitirá obtener la longitud total de los elementos seleccionados, tales como

- Líneas
- Tuberías
- Conductos
- Bandejas de cables
- Familias basadas en líneas

1. Selección de elementos

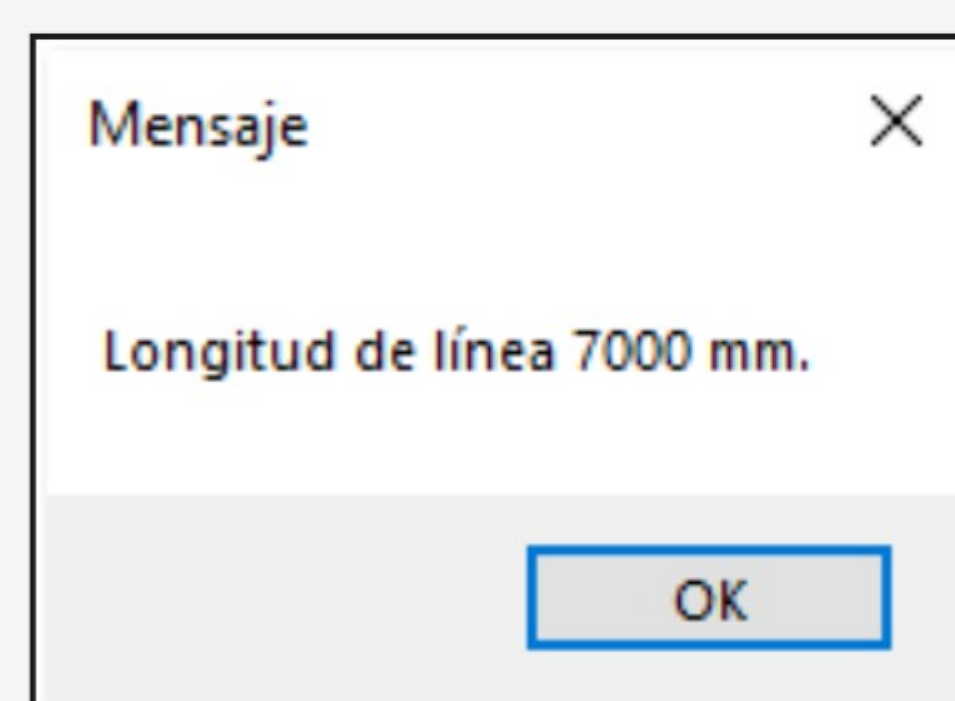


2. Lanzamiento de plug-in



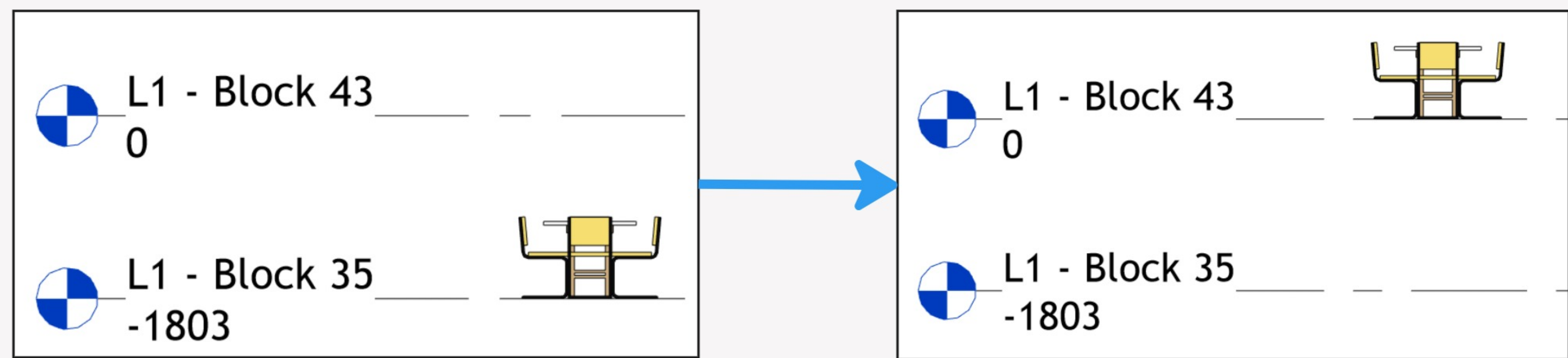
3. Visualización del resultado

Como resultado, la ventana que aparece muestra información sobre la longitud total de las líneas, comunicaciones u otras familias basadas en líneas.



Cambiar nivel

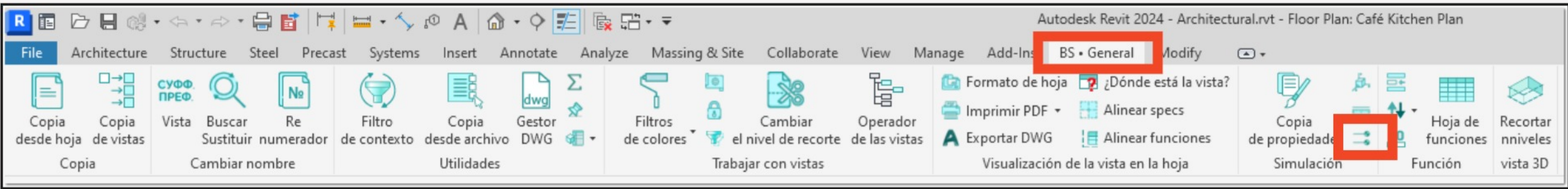
En Revit, si desea cambiar el nivel de un elemento, puede hacerlo cambiando el nivel en las propiedades del elemento, pero el elemento cambiará su posición geométrica. Si desea cambiar el nivel de un elemento para que permanezca en su posición geométrica, puede utilizar el plugin "Cambiar nivel".



1. Selección de elementos

Seleccionamos los elementos que deseamos transferir.

2. Lanzamiento de plug-in

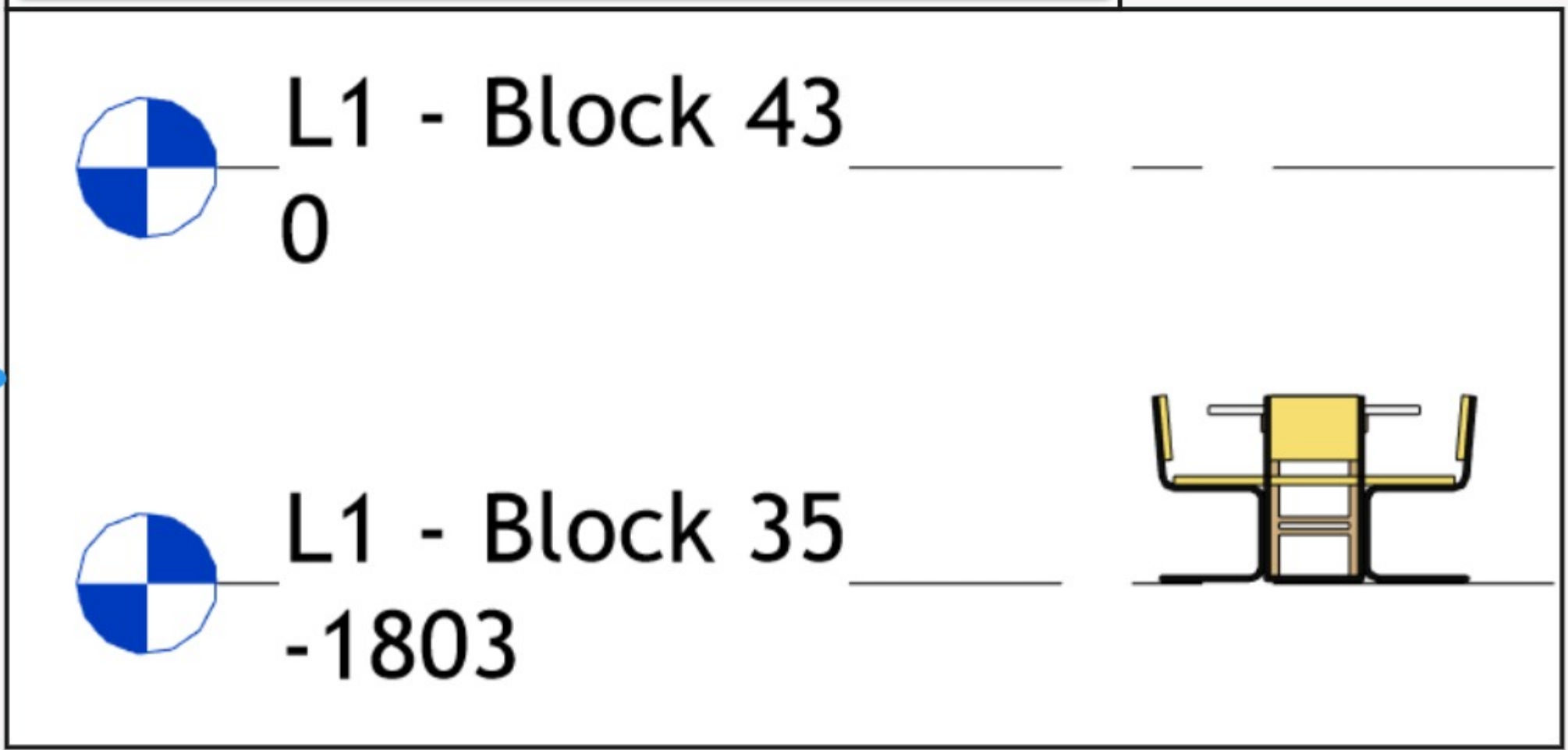
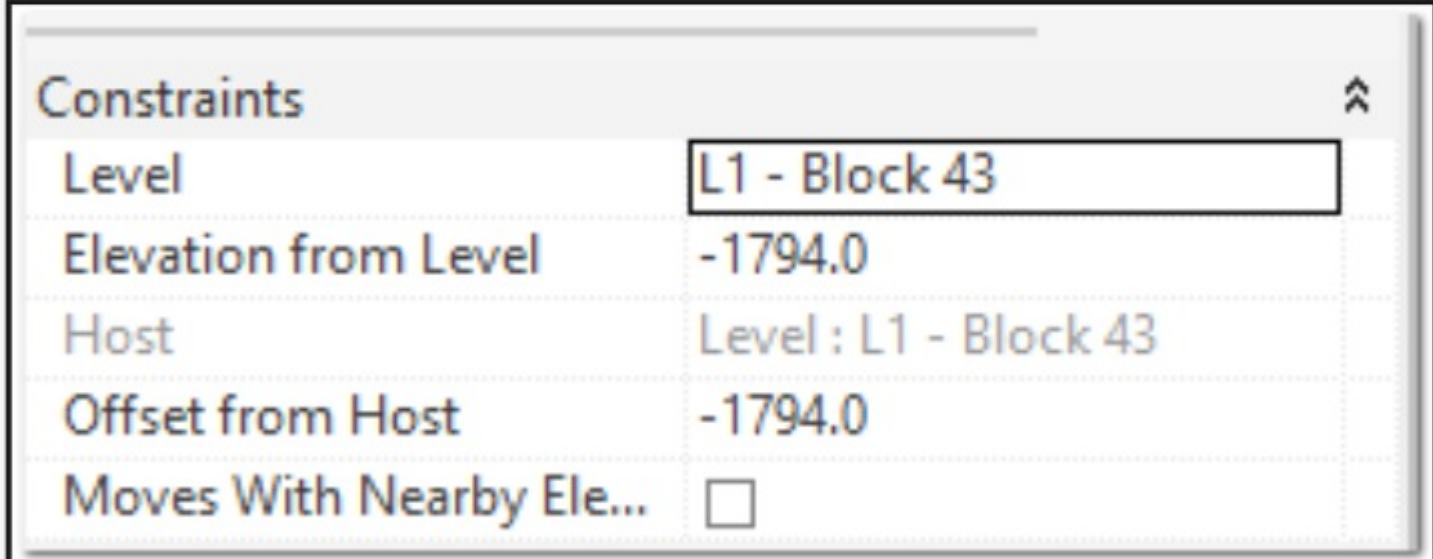
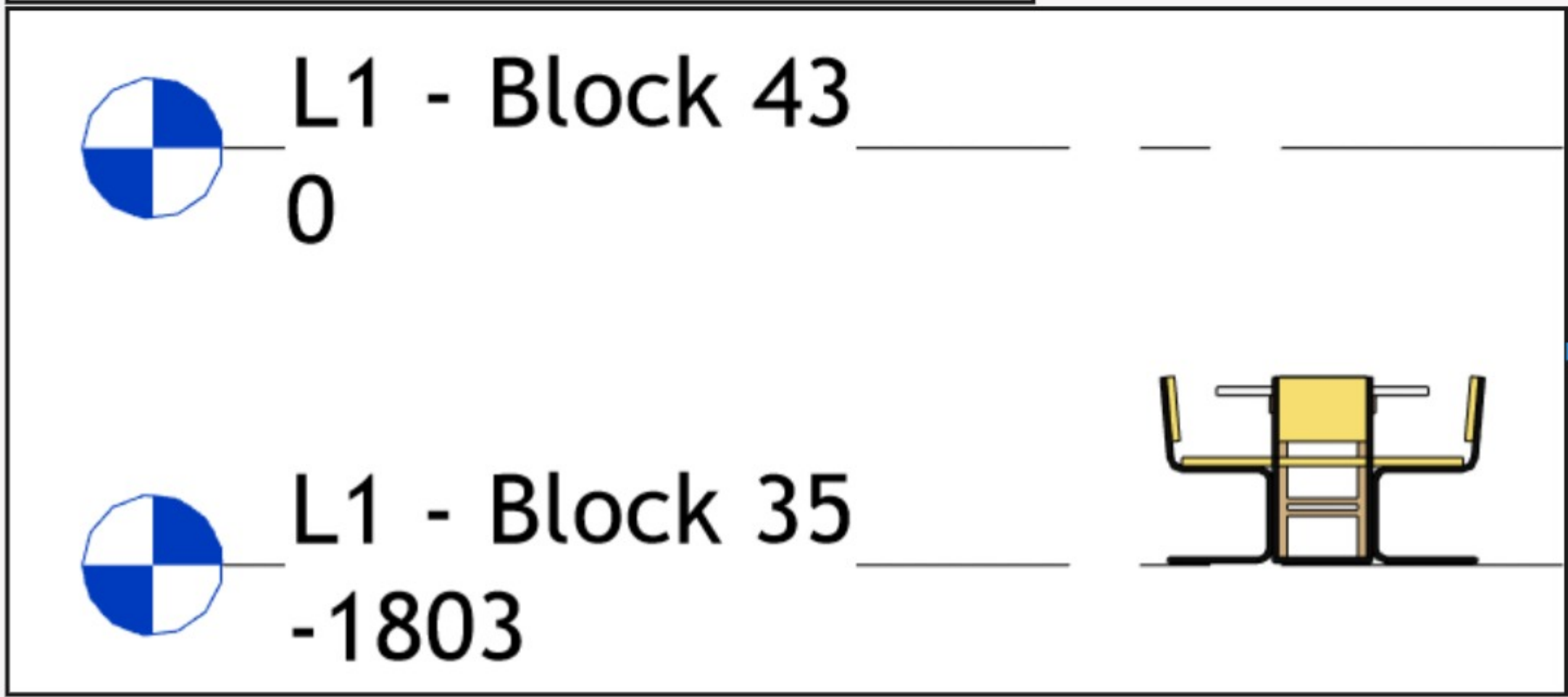
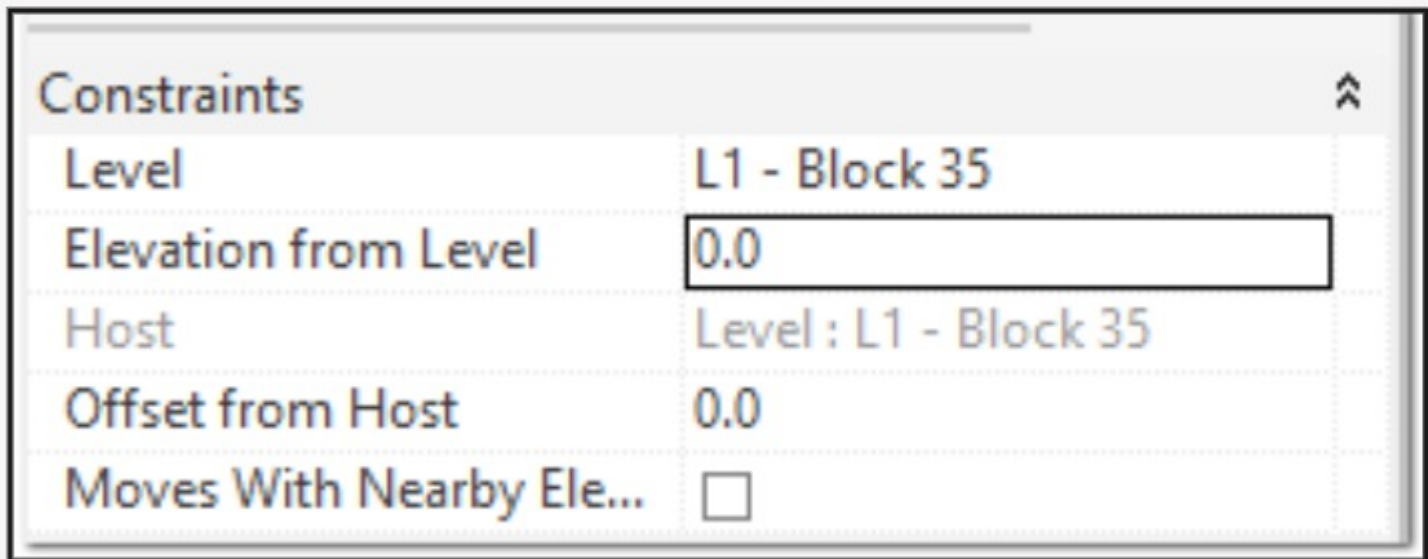
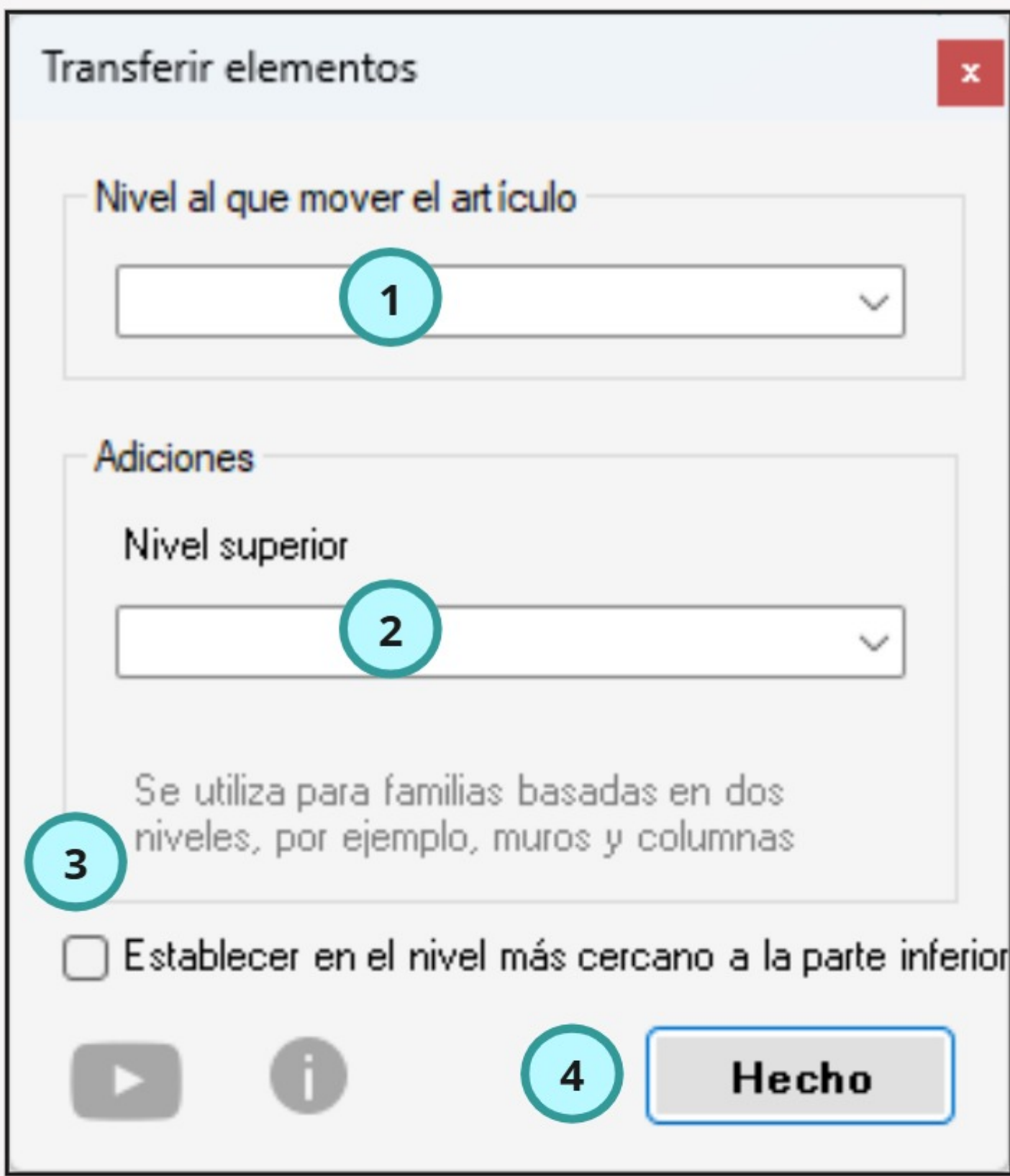


3. Ajustes de plug-in

En la ventana que se abre, seleccionamos:

1. Nivel al que desea mover los articulos
2. Si el plugin va a manejar muros o columnas, puede seleccionar el nivel superior para enlazar la parte superior del muro o columna.
3. Si deseas vincular elementos al nivel inferior al elemento, marca la casilla de verificación.
4. Pulsamos "Hecho".

El resultado es que el elemento ha cambiado de nivel, pero geométricamente permanece en el mismo lugar.



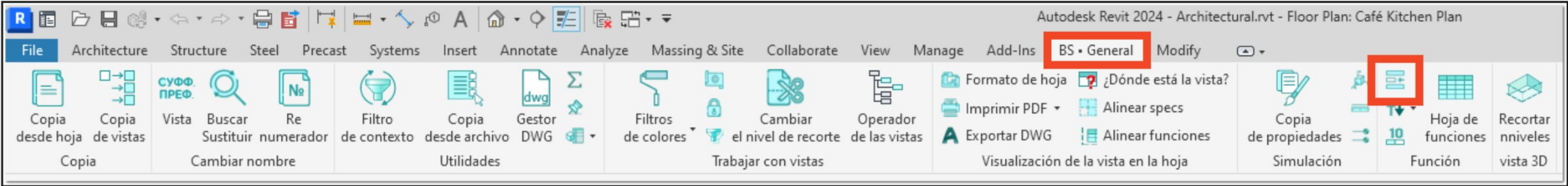
Marcas en el calendario

Seguramente todos hemos tenido alguna vez la tarea de numerar una lista de materiales en un orden determinado. Esta especificación puede ser cualquier cosa, desde una especificación de sala hasta una especificación de puerta, pasando por una especificación de ventana o una especificación de pared. Lleva mucho tiempo rellenar cada celda manualmente, por lo que puede utilizar el plug-in "Marcas en el calendario".

1. Abrimos la hoja de datos en la que desea rellenar el parámetro

<Parking Schedule>			
A	B	C	D
Type Mark	Description	Count	Comments
	9' x 18' (4' Aisle)	1	1
	9' x 18' (8' Aisle)	1	1
	9' x 18' - 90 deg	18	18
Grand total: 20			

2. Lanzamiento de plug-in



3. Configuración del plug-in

En la ventana que se abre seleccionamos:

- 1. Seleccionamos el parámetro de texto para rellenar
- 2. Introducimos el primer número
- 3. Introducimos el prefijo si es necesario
- 4. Introducimos el sufijo si es necesario.
- 5. Si quieres borrar el valor del parámetro, selecciona esta opción.
- 6. Si quieres procesar sólo las líneas seleccionadas, selecciona esta opción y el plug-in las procesará.
- 7. Hacemos clic en "Hecho".

Rellenar un parámetro en la especificación

Especificación del parámetro

Type Mark1

Ejemplo: Prefijo - Número - Sufijo

Primer número

2

Prefijo

3

Sufijo

4

☐ Eliminar valor

5

☐ Solo las líneas seleccionadas

6

7

Hecho

<Parking Schedule>			
A	B	C	D
Type Mark	Description	Count	Comments
A1	9' x 18' (4' Aisle)	1	1
A2	9' x 18' (8' Aisle)	1	1
A3	9' x 18' - 90 deg	18	18
Grand total: 20			

Como resultado, podemos ver que el plug-in nos ha rellenado el parámetro seleccionado de arriba a abajo en orden, añadiendo uno al siguiente valor y teniendo en cuenta nuestro prefijo

Excel

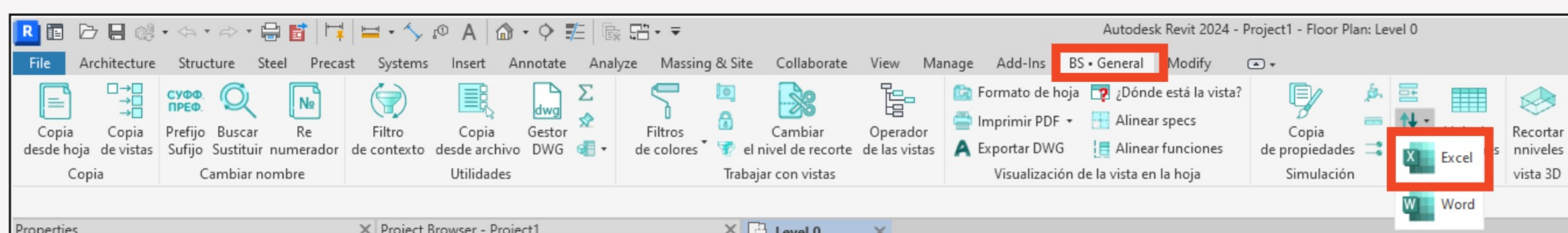
El plug-in "Excel" permite exportar e importar especificaciones a Revit en varios modos de funcionamiento:

1. Descarga de una sola especificación a Excel en la vista activa
2. Descarga de varias especificaciones en Excel
3. Importe de especificación cargada de nuevo en Revit
4. Importe Excel a una vista de dibujo, leyenda o cabecera de especificación de Revit

Así que vamos a repasar cada una de las opciones de funcionamiento del plug-in

1. Carga de una especificación en Excel en una vista activa abierta

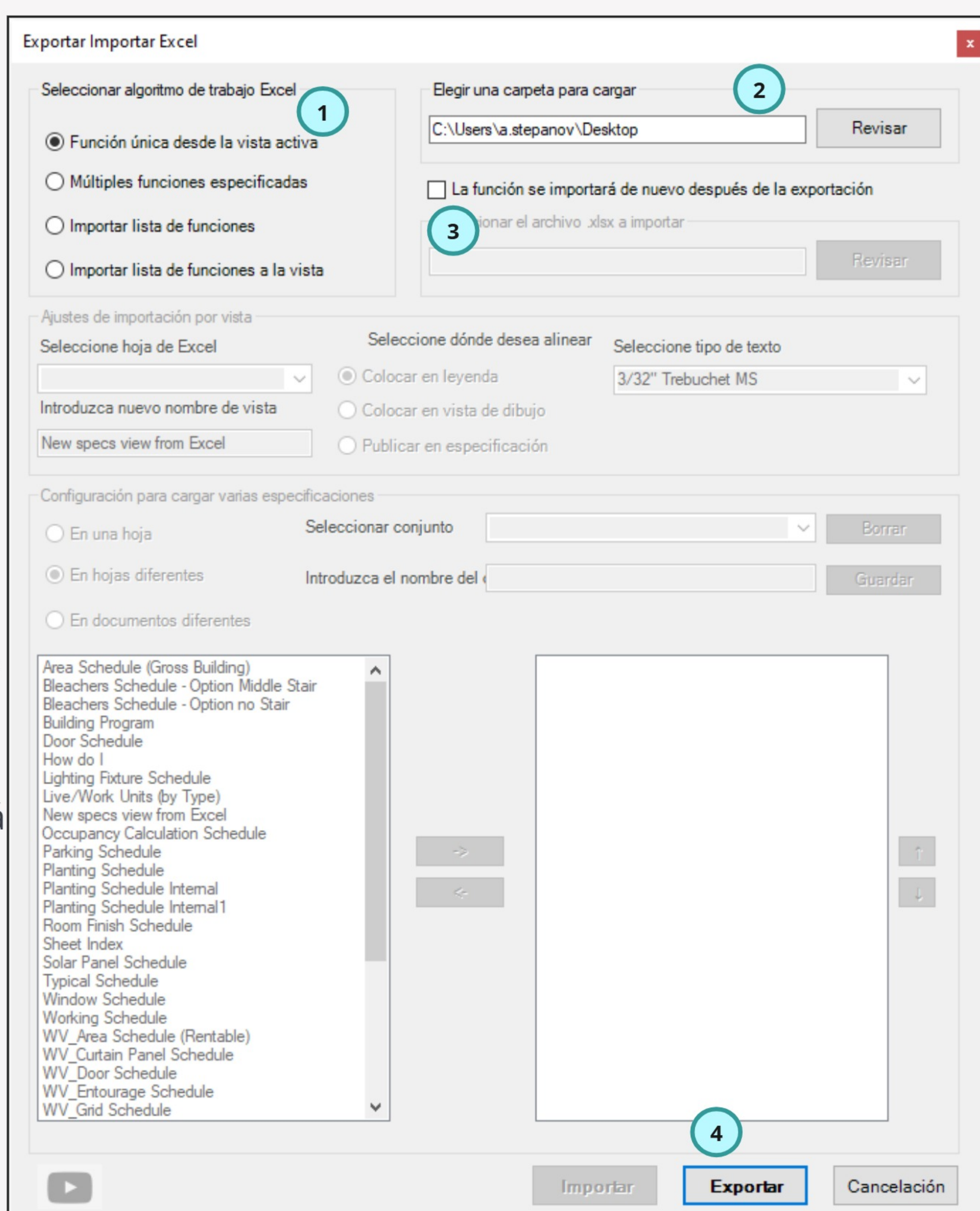
El plug-in puede descargar una lista de materiales activa en Revit. Entramos a la especificación y ejecutamos el plug-in.



Aparecerá una ventana en la que deberá seleccionar/especificar los datos de origen.

1. Seleccione el algoritmo para trabajar con una especificación
2. Seleccione la carpeta en la que se cargará la especificación.
3. En caso de que pretenda cargar posteriormente la especificación modificada desde Excel, marque la casilla.
4. Pulse "Exportar".

Como resultado, la especificación se exportará a Excel. Tenga en cuenta que si ha marcado la casilla para la importación posterior del pliego de condiciones, la primera columna tendrá una marca que indicará si cada una de las filas descargadas es un campo ordinario o si la fila es un elemento específico



Sin necesidad de descargar

<Parking Schedule>				
A	B	C	D	
Type Mark	Description	Count	Comments	
Parking				
1	9' x 18' - 90 deg	18	18	
2	9' x 18' (4' Aisle)	1	1	
3	9' x 18' (8' Aisle)	1	1	
Grand total: 20				

Con la descarga posterior

Field	Parking Schedule	Description	Count	Comments
Field	Type Mark			
Field	Parking			
Element	1	9' x 18' - 90 deg	18	18
Element	2	9' x 18' (4' Aisle)	1	1
Element	3	9' x 18' (8' Aisle)	1	1
Field	Grand total: 20			

2. Carga de varias especificaciones en Excel

La segunda opción para cargar en Excel ya consiste en la posibilidad de cargar varias especificaciones que tenga en su proyecto a la vez. Por lo tanto, iniciar el plug-in de la misma manera y especificar los siguientes datos de entrada.

1. Seleccione el elemento que vamos a subir exactamente algunas especificaciones
2. Especifique la carpeta en la que se descargarán los presupuestos.
3. Elija un formato entre tres opciones
 - En una hoja (las especificaciones que se encuentren una debajo de otra se volcarán en una sola hoja)
 - En diferentes hojas (las especificaciones dentro de un archivo Excel se volcarán en diferentes hojas)
 - En diferentes documentos (es decir, cada una de las especificaciones estará en un documento Excel independiente)
4. Seleccionar las especificaciones que deben descargarse transfiriendo desde el bloque de la izquierda toda la lista de especificaciones del proyecto al bloque de la derecha.
5. Si es necesario puede guardar el conjunto de especificaciones, para no tener que crearlo de nuevo cada vez.
6. Pulse "Exportar".

Exportar Importar Excel

Seleccionar algoritmo de trabajo Excel

☐ Función única desde la vista activa

☒ Múltiples funciones especificadas **1**

☐ Importar lista de funciones

☐ Importar lista de funciones a la vista

Elegir una carpeta para cargar **2**

C:\Users\la.stepanov\Desktop **2** **Revisar**

☐ La función se importará de nuevo después de la exportación

Seleccionar el archivo .xlsx a importar

Revisar

Ajustes de importación por vista

Seleccione hoja de Excel

Introduzca nuevo nombre de vista

New specs view from Excel

Seleccione dónde desea alinear

☒ Colocar en leyenda

☐ Colocar en vista de dibujo

☐ Publicar en especificación

Seleccione tipo de texto

3/32" Trebuchet MS

Configuración para cargar varias especificaciones

☐ En una hoja **3**

☒ En hojas diferentes

☐ En documentos diferentes

Seleccionar conjunto **5**

Introduzca el nombre del **5**

Borrar

Guardar

Area Schedule (Gross Building)

Bleachers Schedule - Option Middle Stair

Bleachers Schedule - Option no Stair

Building Program

Door Schedule

How do I

Lighting Fixture Schedule

Live/Work Units (by Type)

New specs view from Excel

Occupancy Calculation Schedule

Room Finish Schedule

Sheet Index

Solar Panel Schedule

Typical Schedule

Window Schedule

Working Schedule

WV_Area Schedule (Rentable)

WV_Curtain Panel Schedule

WV_Door Schedule

WV_Entourage Schedule

WV_Grid Schedule

WV_Groups

WV_How do I

WV_Level Schedule

WV_Residential Cores (by Level)

Parking Schedule

Planting Schedule

Planting Schedule Internal

Planting Schedule Internal1

4

6

Importar **Exportar** **Cancelación**

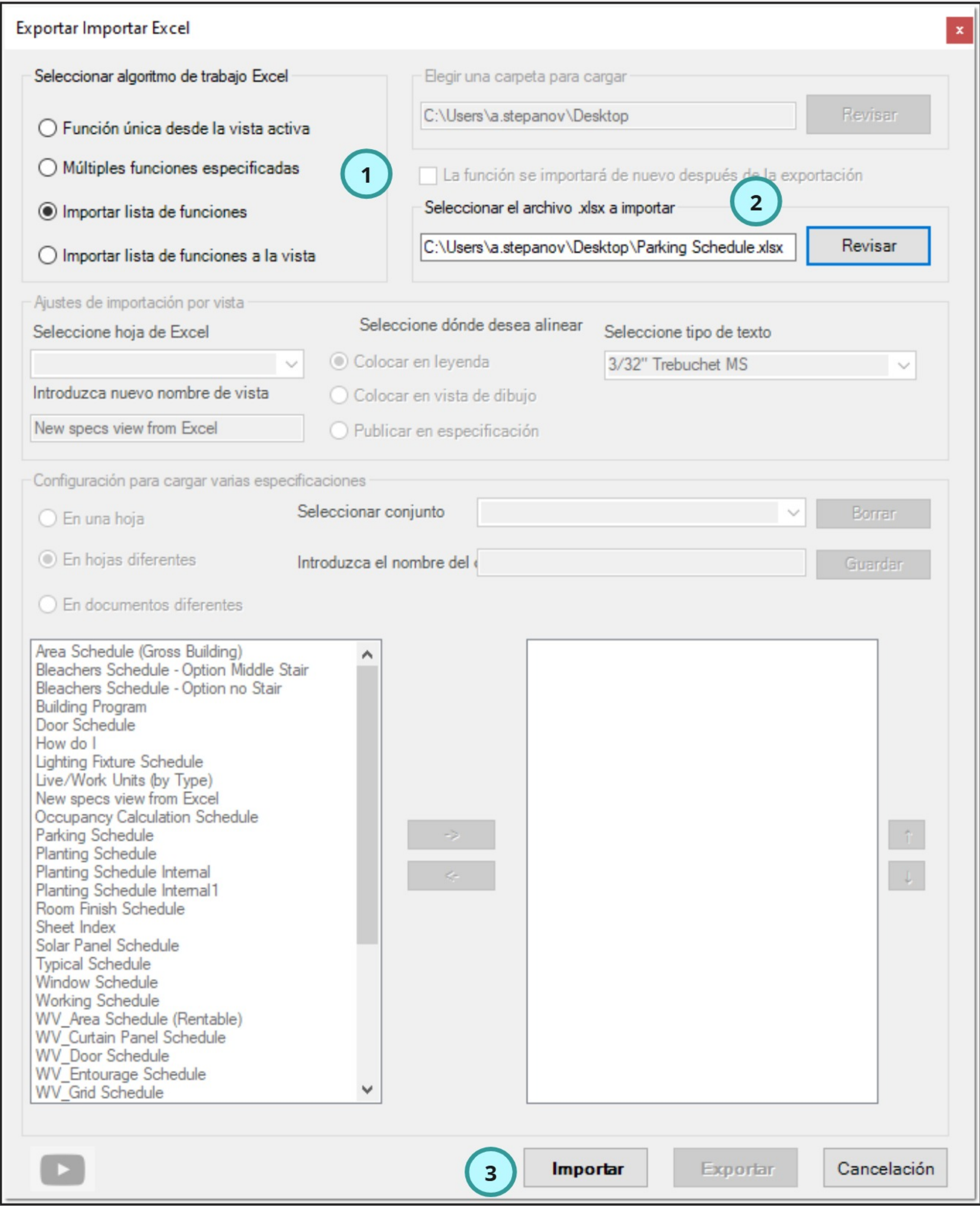
Como resultado, aparecerá un nuevo documento o documentos en la carpeta especificada con los datos descargados de Revit.

3. Importación de la especificación cargada de nuevo en Revit

Si ha cargado previamente una especificación según el paso 1, ha corregido los valores de texto en Excel y ahora desea volver a cargar los datos actualizados, siga estas instrucciones. Accedemos a la lista de materiales desde la que hemos descargado anteriormente, ejecutamos el plug-in

- 1. Seleccionamos el formato de trabajo "Importar especificación descargada".
- 2. Seleccionamos esta especificación.
- 3. Pulsamos "Importar".

Como resultado, esos valores para los parámetros de texto que corrigió en Excel cambiarán en la especificación activa, si es técnicamente posible. por ejemplo, si su parámetro de texto tiene "Solo lectura" para editar, entonces el complemento no se encargará de esto.



<Parking Schedule>			
A	B	C	D
Type Mark	Description	Count	Comments
Parking			
1	9' x 18' - 90 deg	18	18
2	9' x 18' (4' Aisle)	1	1
3	9' x 18' (8' Aisle)	1	1
Grand total: 20			

Exportar a Excel

Field	Parking Schedule		
Field	Type Mark		Comments
Field	Parking		
Element	101	18	
Element	102	1	
Element	103	1	
Field	Grand total: 20		

Modificación de valores en Excel

Importación de datos modificados en Revit

<Parking Schedule>			
A	B	C	D
Type Mark	Description	Count	Comments
101	9' x 18' - 90 deg	18	18
102	9' x 18' (4' Aisle)	1	1
103	9' x 18' (8' Aisle)	1	1
Grand total: 20			

4. Importación de Excel a la vista de dibujo, leyenda o cabecera de especificación de Revit

Y la última posibilidad para que el plug-in funcione - es importar especificaciones desde Excel a una vista de dibujo, leyenda o como cabecera de especificación de Revit. Exactamente de la misma manera iniciamos el plugin y seleccionamos los siguientes datos de entrada.

1. Seleccione la opción del plug-in "Importar especificación para visualizar".
2. Seleccione el formato de archivo ".xlsx" que desea cargar en el proyecto.
3. Seleccione la hoja específica del archivo.
4. Introduzca un nombre para la especificación.
5. Seleccione una de las tres opciones para cargar la hoja de especificaciones
 - vista de dibujo
 - en la leyenda
 - en la lista de materiales
6. Seleccione el tipo de texto con el que desea realizar las notas de texto
7. Haga clic en Hecho.
- Si ha seleccionado una leyenda o una vista de dibujo, obtendrá una vista recién creada con una especificación tabular colocada sobre ella, hecha con notas de texto y líneas de detalle.

Exportar Importar Excel

Seleccionar algoritmo de trabajo Excel

☐ Función única desde la vista activa

☐ Múltiples funciones especificadas

☐ Importar lista de funciones

☒ Importar lista de funciones a la v1

Elegir una carpeta para cargar

C:\Users\A.stepanov\Desktop

Revisar

☐ La función se importará de nuevo después de la exportación

Seleccionar el archivo .xlsx a importar2

C:\Users\A.stepanov\Desktop\Parking Schedule.xlsx

Revisar

Ajustes de importación por vista

Seleccionar hoja de Excel3

Sheet1

Introduzca nuevo nombre de vista

New specs view from Excel4

Seleccione dónde desea alinear

☒ Colocar en leyenda5

☐ Colocar en vista de dibujo

☐ Publicar en especificación

Seleccione tipo de texto6

3/32" Trebuchet MS

Configuración para cargar varias especificaciones

☐ En una hoja

Seleccionar conjunto

Borrar

☒ En hojas diferentes

Introduzca el nombre del

Guardar

☐ En documentos diferentes

Area Schedule (Gross Building)

Bleachers Schedule - Option Middle Stair

Bleachers Schedule - Option no Stair

Building Program

Door Schedule

How do I

Lighting Fixture Schedule

Live/Work Units (by Type)

New specs view from Excel

Occupancy Calculation Schedule

Parking Schedule

Planting Schedule

Planting Schedule Internal

Planting Schedule Internal1

Room Finish Schedule

Sheet Index

Solar Panel Schedule

Typical Schedule

Window Schedule

Working Schedule

WV_Area Schedule (Rentable)

WV_Curtain Panel Schedule

WV_Door Schedule

WV_Entourage Schedule

WV_Grid Schedule

7

Importar

Exportar

Cancelación

Excel

Parking Schedule			
Type Mark	Description	Count	Comments
Parking			
101	9' x 18' - 90 deg	18	18
102	9' x 18' (4' Aisle)	1	1
103	9' x 18' (8' Aisle)	1	1
Grand total: 20			



Vista de dibujo/Leyenda en Revit

Parking Schedule			
Type Mark	Description	Count	Comments
Parking			
101	9' x 18' - 90 deg	18	18
102	9' x 18' (4' Aisle)	1	1
103	9' x 18' (8' Aisle)	1	1
Grand total: 20			

Si ha elegido colocar en la lista de materiales, se creará una nueva lista de materiales activa sobre la que se aplicará un filtro, de forma que no entrarán elementos en ella, pero la cabecera creará filas y columnas de la misma forma que en el formato Excel. Esta especificación es más cómoda de editar y utilizar en el proyecto.

Excel

Parking Schedule			
Type Mark	Description	Count	Comments
Parking			
101	9' x 18' - 90 deg	18	18
102	9' x 18' (4' Aisle)	1	1
103	9' x 18' (8' Aisle)	1	1
Grand total: 20			

Especificación en Revit

Parking Schedule			
Type Mark	Description	Count	Comments
Parking			
101	9' x 18' - 90 deg	18	18
102	9' x 18' (4' Aisle)	1	1
103	9' x 18' (8' Aisle)	1	1
Grand total: 20			
A			

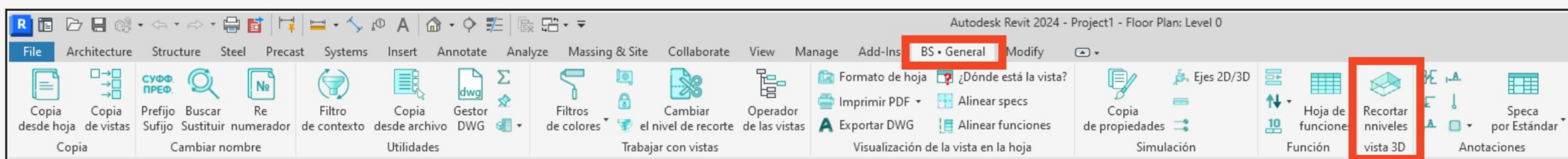
Recortar niveles

El plug-in "Recortar niveles" le permite ajustar con precisión la altura de su vista 3D por niveles con un determinado desplazamiento.

1. Abrimos la vista 3D



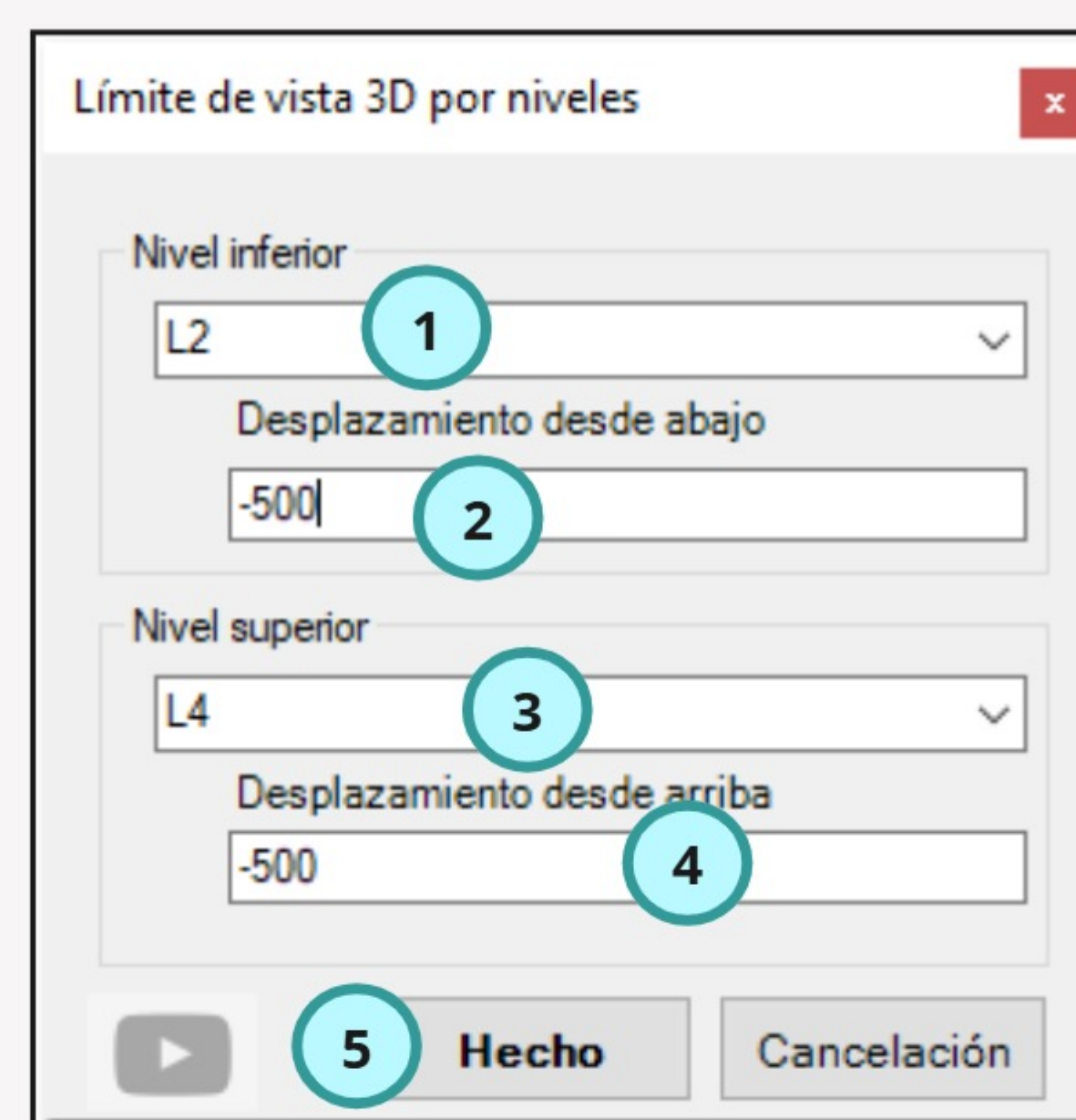
2. Lanzamiento de plug-in



3. Ajustes de plug-in

En la ventana que se abre, seleccionamos:

1. Seleccionamos nivel inferior
2. Seleccionamos desplazamiento del nivel inferior.
3. Seleccionamos nivel superior
4. Especificamos un desplazamiento desde el nivel superior.
5. Haga clic en "Hecho".

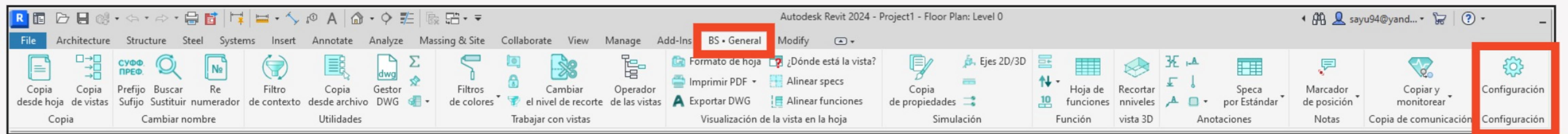


Como resultado, podemos ver que nuestra vista 3D activa se recorta a los niveles especificados y se desliza de ellos.

Pestañas de colores Ocultar pestañas

El plugin "Pestañas de colores Ocultar pestañas" está dentro del botón "Configuración" y le permitirá hacer que algunas pestañas de la cinta de Revit se oculten y colorear las pestañas de los documentos abiertos en Revit, en función del proyecto.

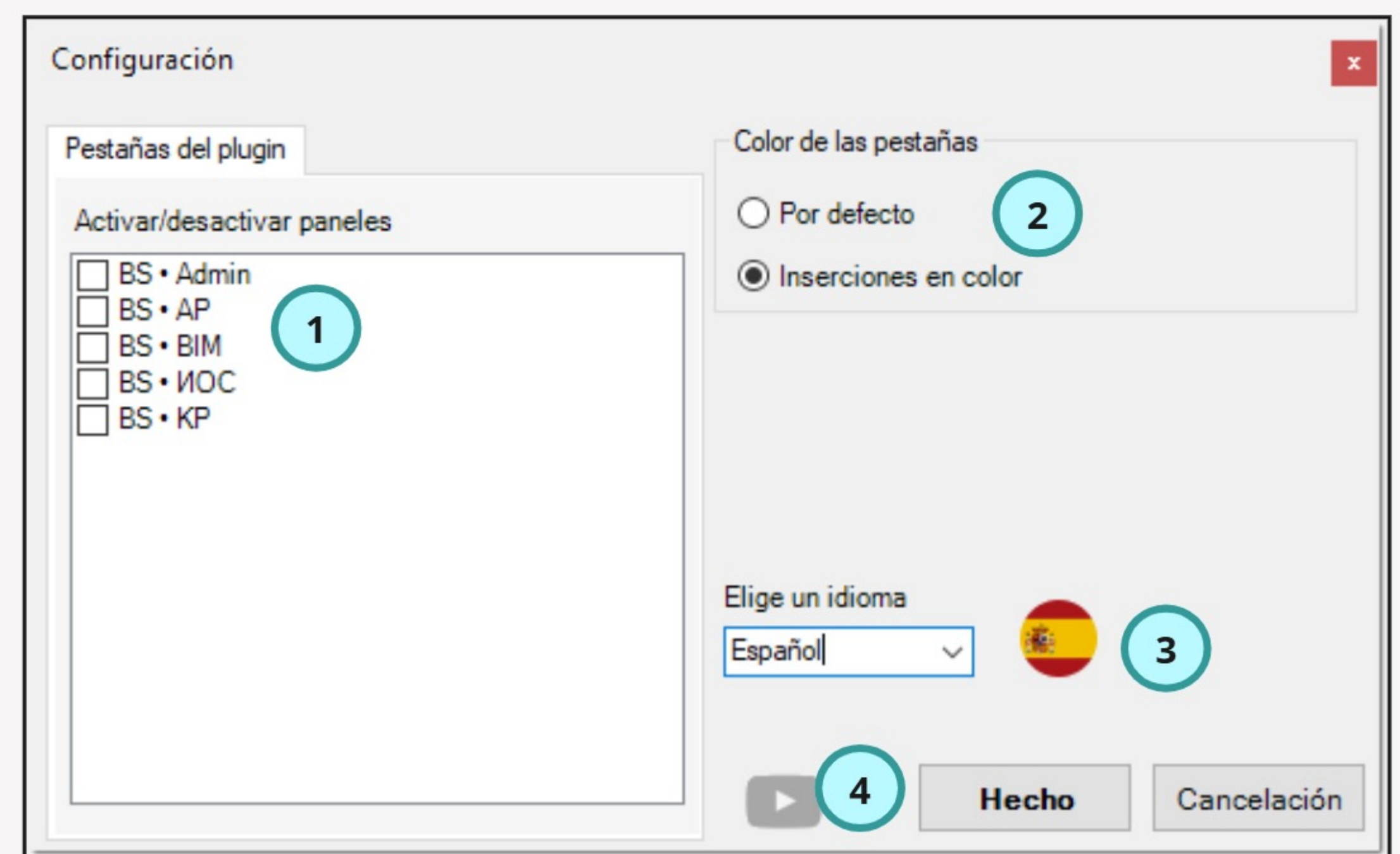
1. Lanzamiento de plug-in



2. Configuración del plug-in

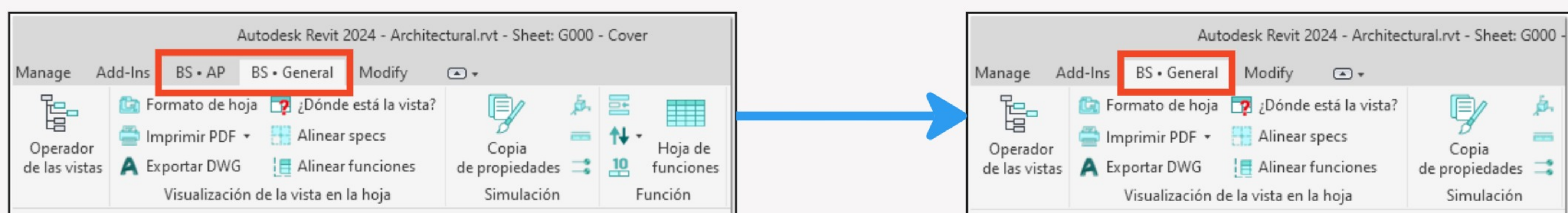
En la ventana que se abre, seleccionamos:

1. Marcamos o desmarcamos si quieres que esta o aquella pestaña esté oculta en la cinta de Revit.
2. Marcamos "Inserciones en color" si quieres que las pestañas de las vistas abiertas en el proyecto tengan colores diferentes.
3. Seleccionamos el idioma para el plug-in.
4. Hacemos clic en "Hecho".



3. Funcionamiento de plug-in

Si desactiva alguna pestaña en el plugin, se ocultará en Revit.



Si activa las pestañas coloreadas, tendrá las pestañas coloreadas por tipo en función de los documentos abiertos.



Proyecto1

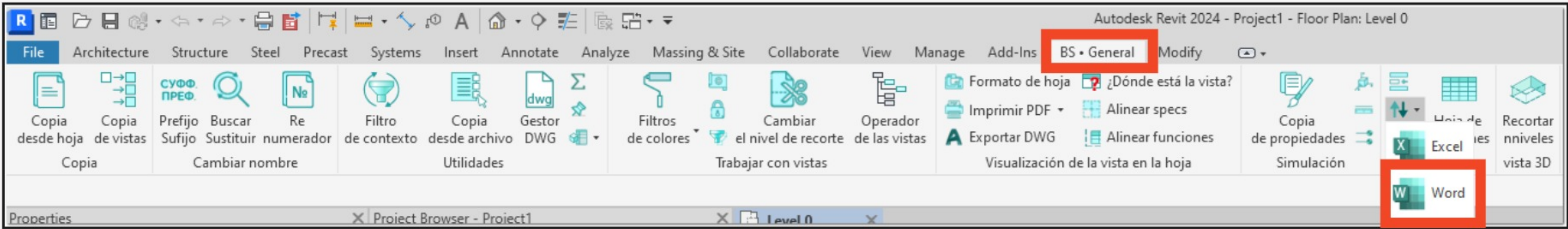
Proyecto2

Proyecto3

Word

El plugin "Word" le permite realizar cargas por lotes a Word de especificaciones desde Revit. Esto es necesario si necesita entregar las listas de materiales en formato Word.

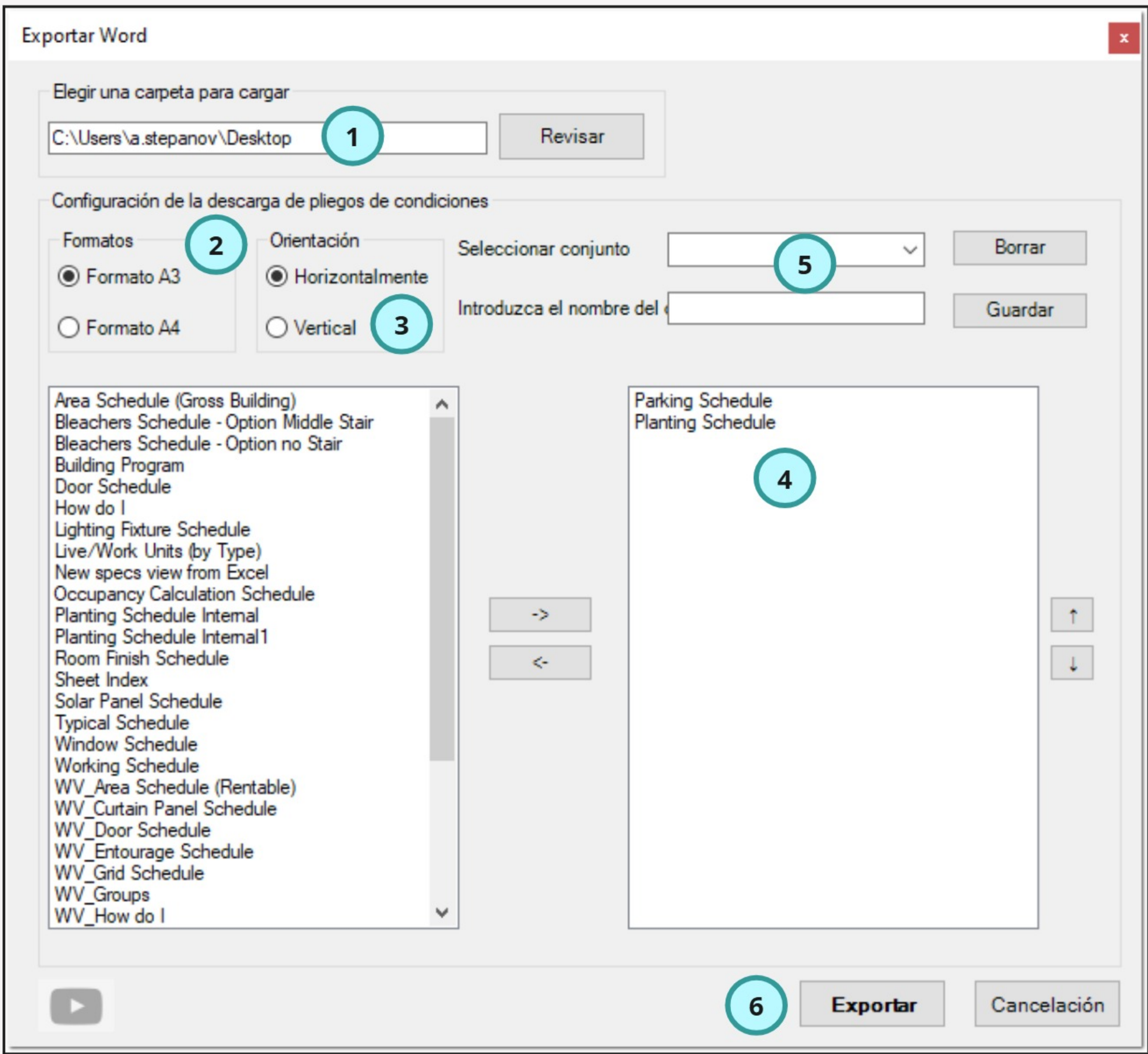
1. Lanzamiento de plug-in



2. Ajustes de plug-in

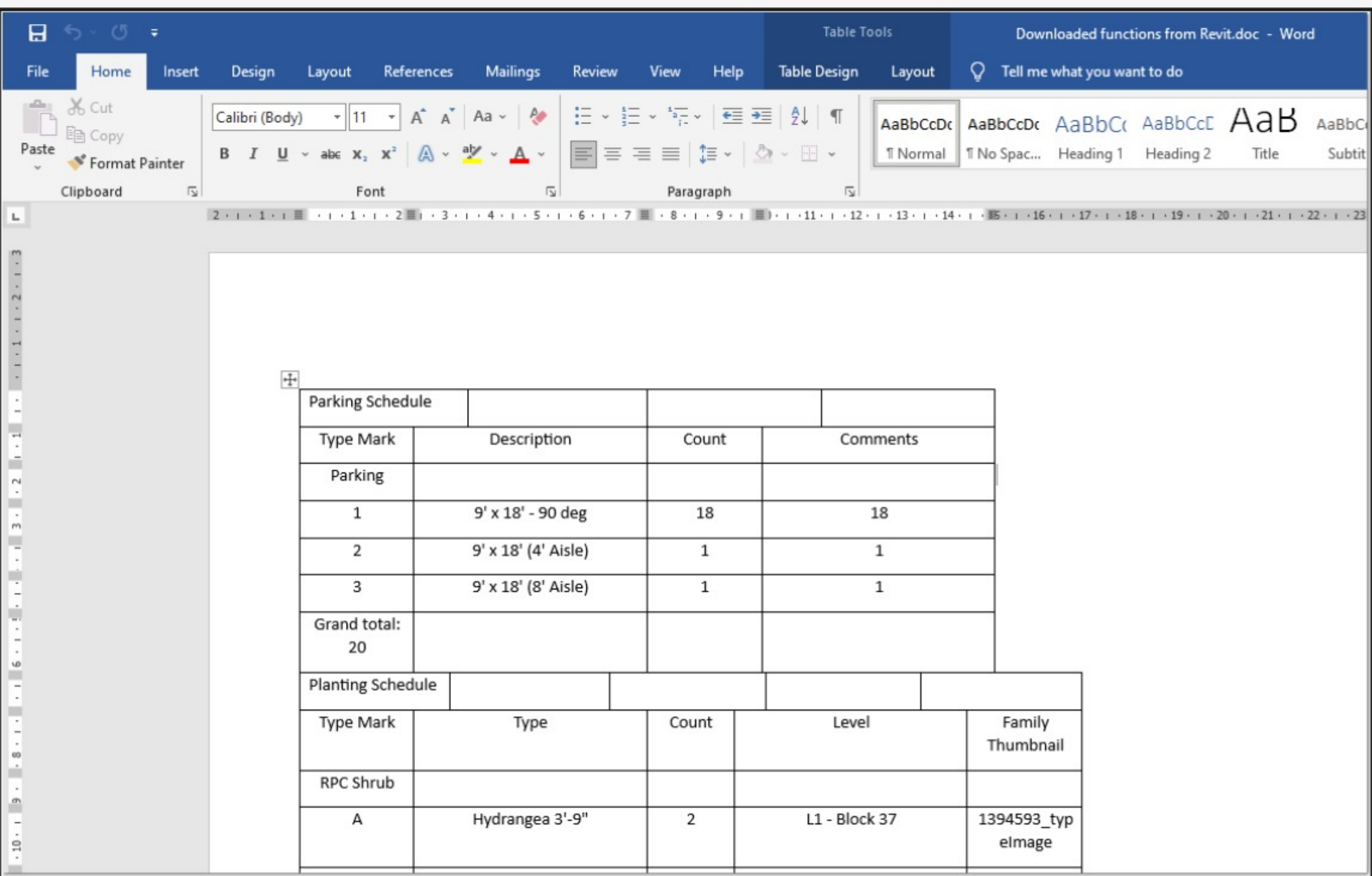
Se abrirá una ventana en la que deberá seleccionar/especificar los datos de origen.

1. Especificar la carpeta donde se creará un nuevo documento Word con las especificaciones descargadas.
2. Seleccionar formato de subida a A3 o A4.
3. Especificar la orientación de la hoja (vertical u horizontal).
4. Seleccionar qué pliegos se van a descargar pasando del bloque de la izquierda toda la lista de pliegos del proyecto al bloque de la derecha.
5. Si es necesario, puede guardar el conjunto de especificaciones para evitar crearlo de nuevo cada vez.
6. Pulsamos "Exportar".



3. Resultados de funcionamiento del plug-in

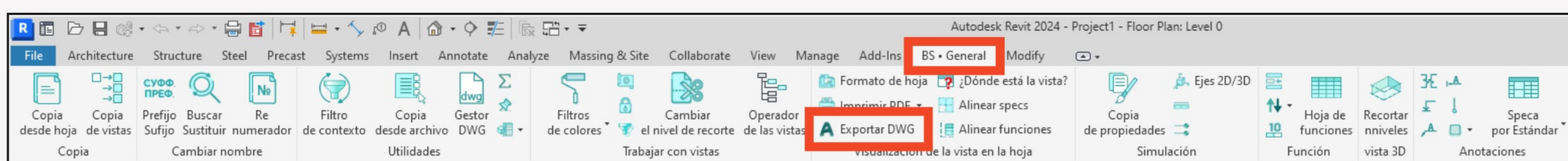
El resultado es un nuevo documento Word creado con las especificaciones cargadas en él.



Exportar DWG

El plug-in Exportar a DWG permite exportar a AutoCAD conjuntos de hojas seleccionados en el archivo abierto actual, así como conjuntos de hojas en archivos vinculados a la vez. También es posible exportar a un **único** archivo DWG. Por lo tanto, cuando revit genera 20 hojas, la descarga estándar de DWG generará 20 hojas. Esto no es conveniente para el trabajo, especialmente cuando es necesario trabajar con especialistas relacionados o cuando el cliente requiere que el resultado del trabajo salga en un solo archivo, en lugar de en 20.

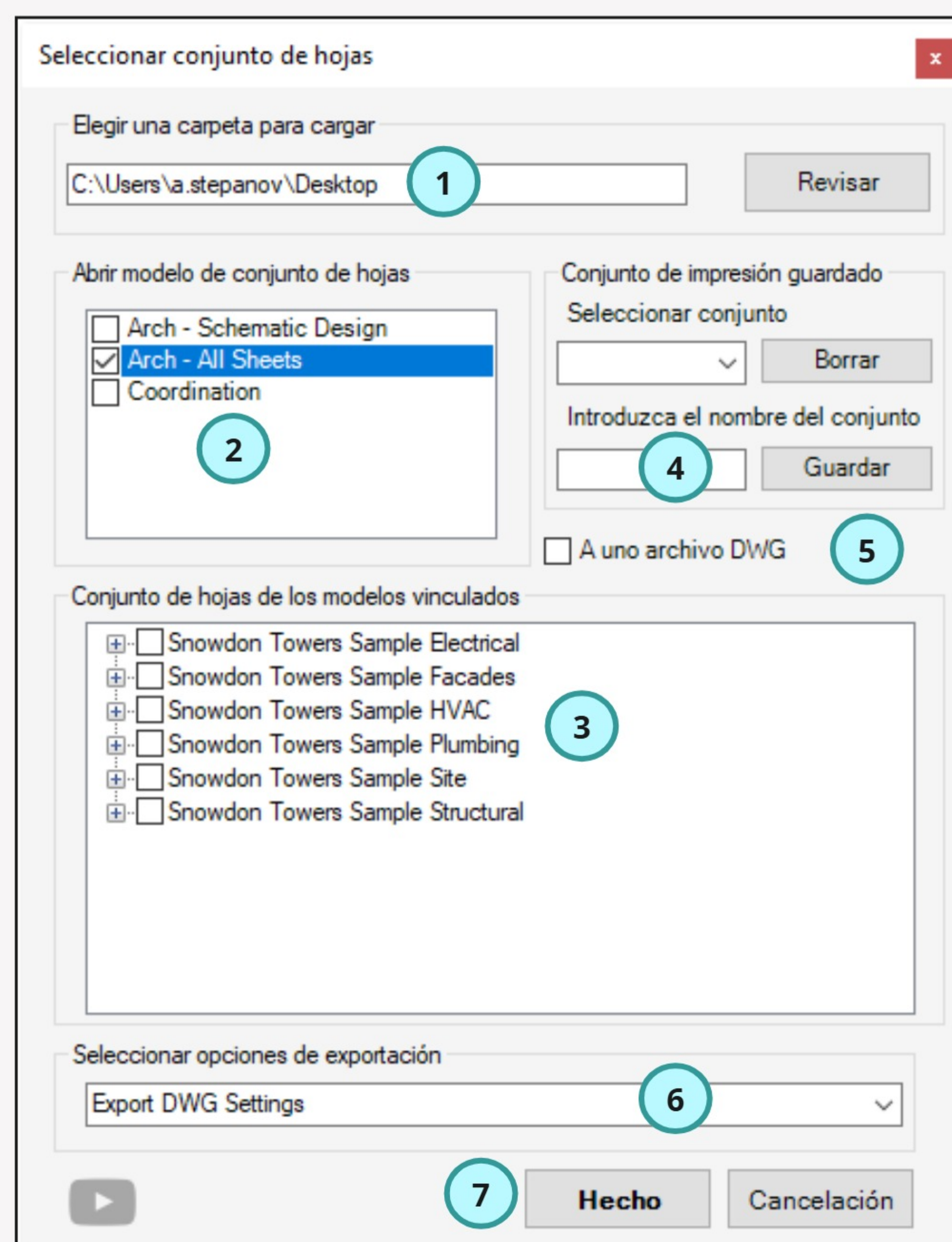
1. Lanzamiento de plug-in



2. Configuración de plug-in

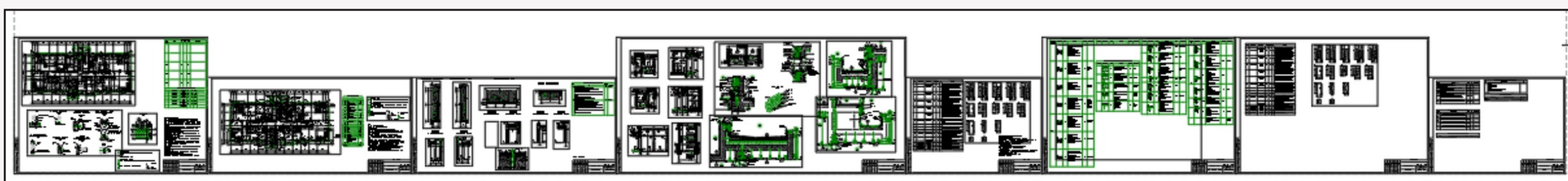
En la ventana que se abre deberá realizar los siguientes ajustes:

1. Seleccionar la carpeta para subir a DWG.
2. Seleccionar el conjunto de hojas del modelo abierto en ese momento.
3. Seleccionar el conjunto de hojas de los modelos enlazados si, por ejemplo, desea imprimir en DWG incluyendo los modelos enlazados.
4. Si desea guardar un conjunto de conjuntos de hojas del modelo original y de los modelos vinculados, puede guardarlos para poder seleccionar fácilmente en el futuro un conjunto guardado anteriormente.
5. Si desea exportar a un único archivo DWG, marque esta casilla.
6. Seleccione los ajustes para la exportación a DWG. Deberá configurarlos previamente con la funcionalidad estándar de Revit.
7. Haga clic en Hecho.



3. Resultados de trabajo del plug-in

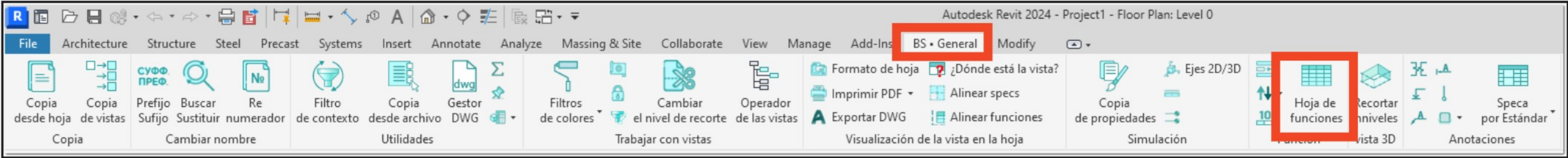
Como resultado se crea un nuevo documento DWG con las hojas cargadas en él.



Hoja de funciones

Lamentablemente, en Revit no es posible hacer una lista de materiales. Pero a menudo es necesario hacerlo en la primera hoja de datos generales con el nombre de la especificación y el número de hoja en la que se encuentra la especificación. Para ello puede utilizar el plugin "Hoja de funciones"..

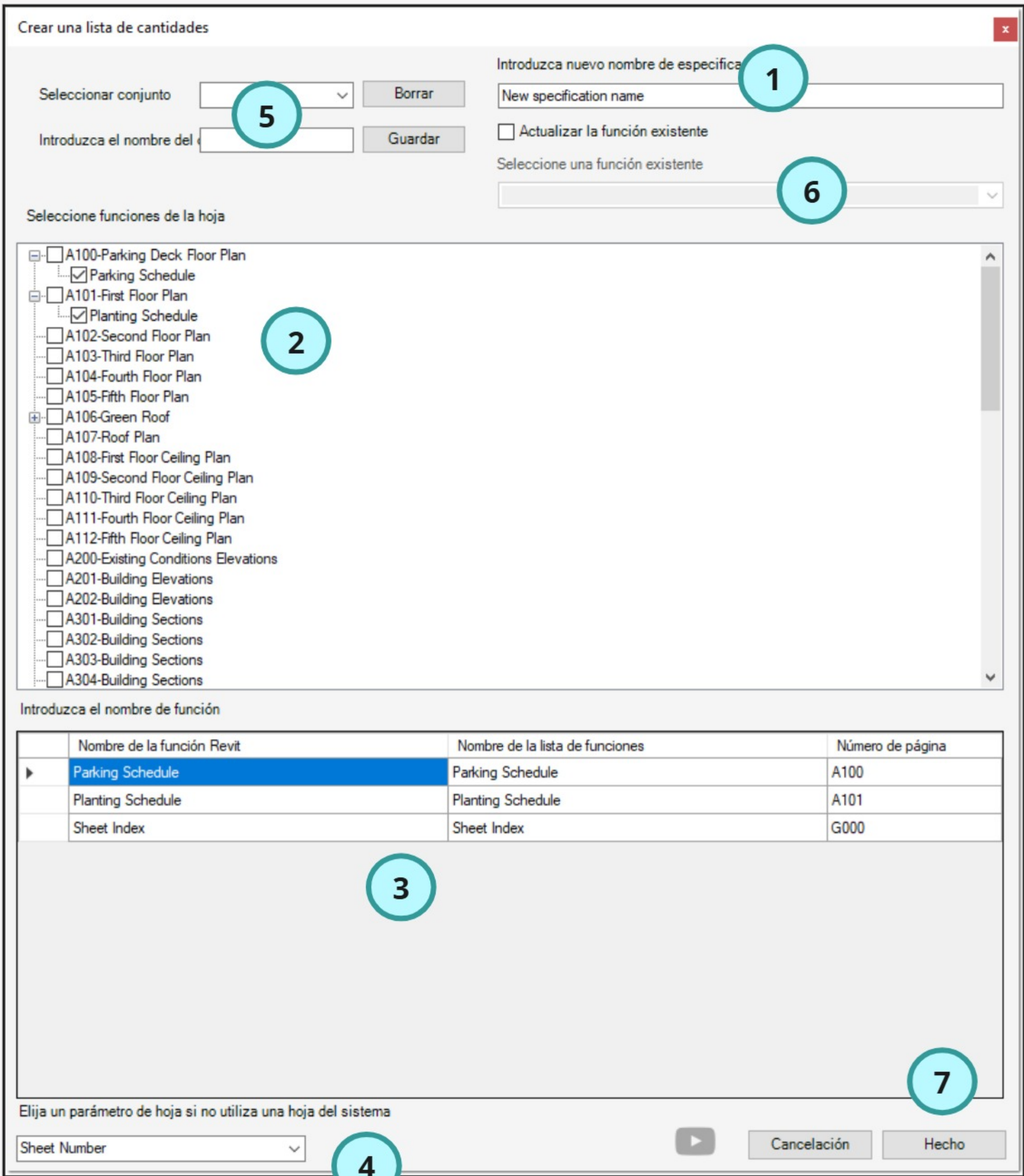
1. Lanzamiento de plug-in



2. Configuración del plug-in

En la ventana que se abre, deberá realizar los siguientes ajustes:

- 1. Especificamos el nuevo nombre de la especificación.
- 2. Seleccionamos por analogía con el gestor de proyectos las especificaciones que están ordenadas en pliegos.
- 3. Cuando seleccionemos una especificación según el paso 2, pasaremos directamente a la ventana 3 con el nombre de la especificación y el número de hoja.
- 4. Si deseamos utilizar el parámetro en lugar del del sistema, debemos seleccionarlo en la configuración.
- 5. Si deseamos guardar el conjunto montado, debemos hacerlo con la configuración adecuada.
- 6. Si ha realizado previamente una especificación - selecciónela y se actualizará.
- 7. Pulsamos "Hecho".



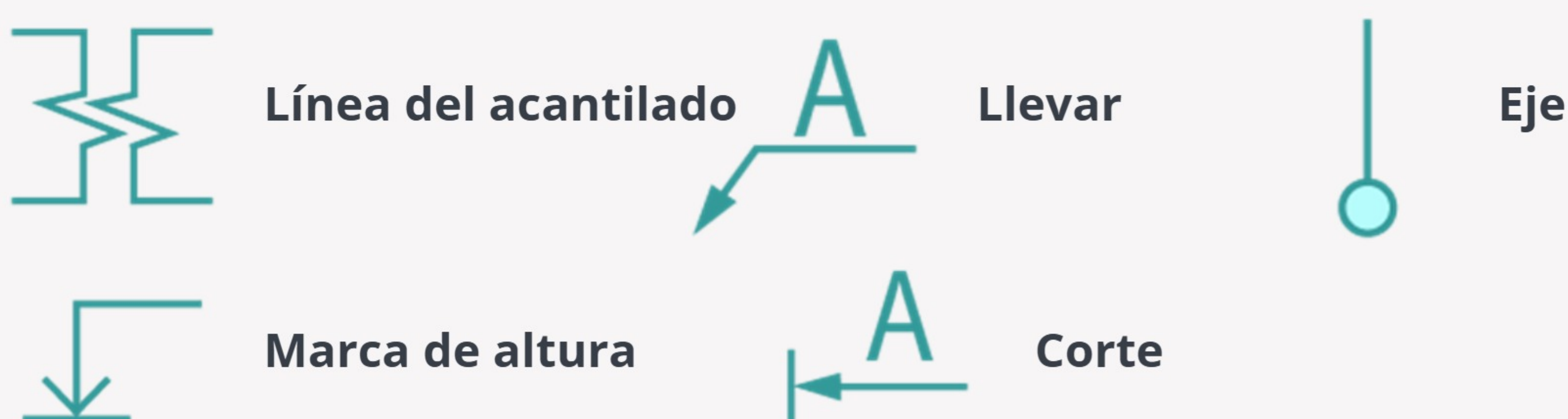
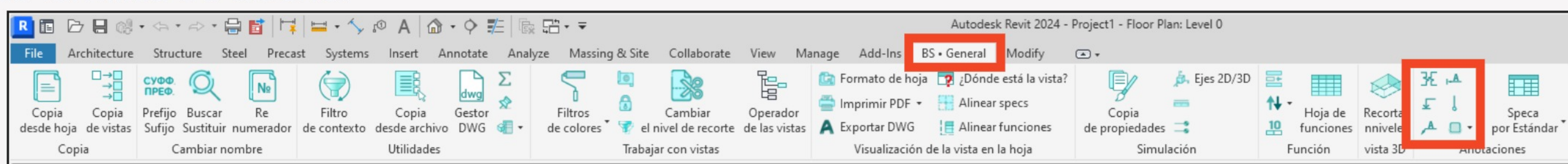
3. Resultado de la operación de plug-in.

Como resultado se obtiene una nueva especificación en forma de lista de funciones.

Lista de funciones		
Hoja	Nombre	Nota
A100	Parking Schedule	
A101	Planting Schedule	
G000	Sheet Index	
A		

Anotaciones

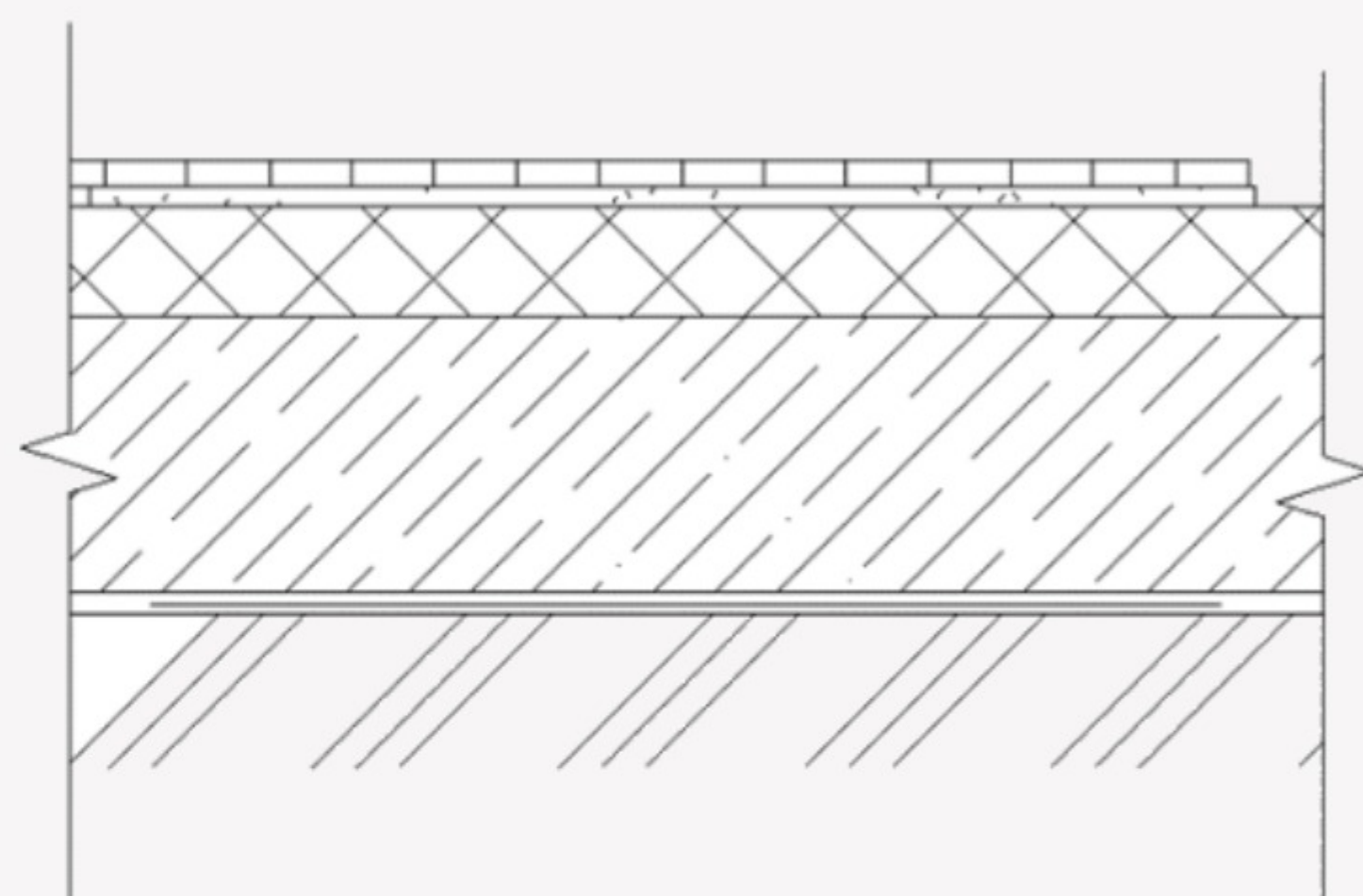
El conjunto de plug-ins "Annotations" le ayudará a diseñar vistas y nodos más rápidamente sin tener que buscar familias en el proyecto, y tendrá siempre a mano todos los botones que necesite. Se trata de un conjunto de plug-ins en el que un botón independiente se encarga de crear cada una de las familias de diseño.



1. Línea del acantilado

Un elemento de diseño bastante utilizado en ciertas vistas, tanto grandes (planos, cortes) como pequeñas, como los nudos, necesario para ocultar todo lo que hay detrás. Estas familias se encuentran en diferentes plantillas, por lo que también puede utilizarlo, el plugin le permitirá hacerlo un poco más rápido, especialmente si usted pone una tecla de acceso rápido en este botón.

1. Así que en la vista haga clic en " Línea del acantilado"
2. A continuación, haga clic en la vista, especificando el primer y segundo punto de la ubicación de la familia y usted tiene una nueva familia ubicada en la vista.

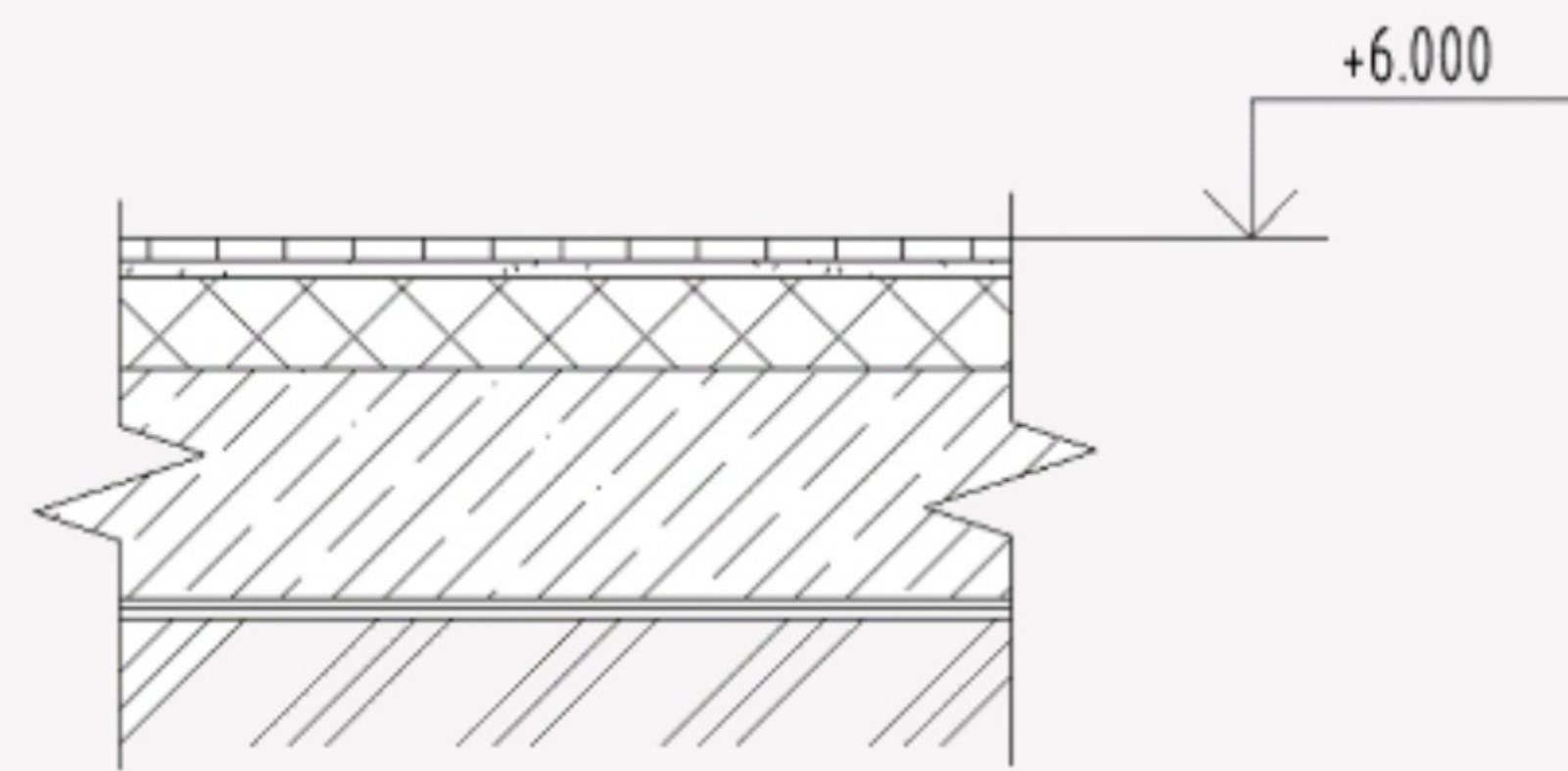


2. Marca de altura

El plug-in "Marca de altura" le permite establecer una familia de marcas de altura para el diseño de nodos en los que no necesita un enlace al modelo dinámico (es decir, aquellos nodos en los que simplemente necesita marcar una marca de altura).

1. Así que haga clic en el botón en el "marcador de altura".
2. A continuación, especifique el primer punto - donde se ubicará la línea del marcador de altura, luego especifique el punto donde se ubicará el propio marcador de altura e introduzca el valor de la marca - como resultado obtendrá la anotación generada.

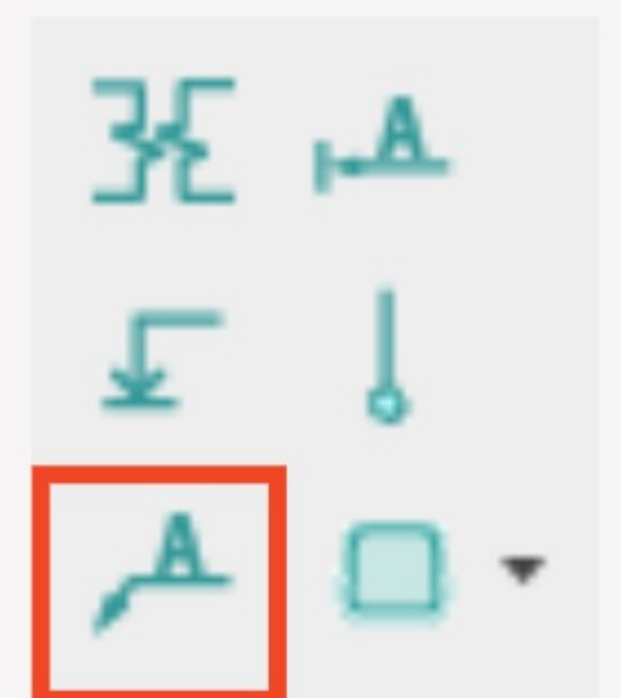
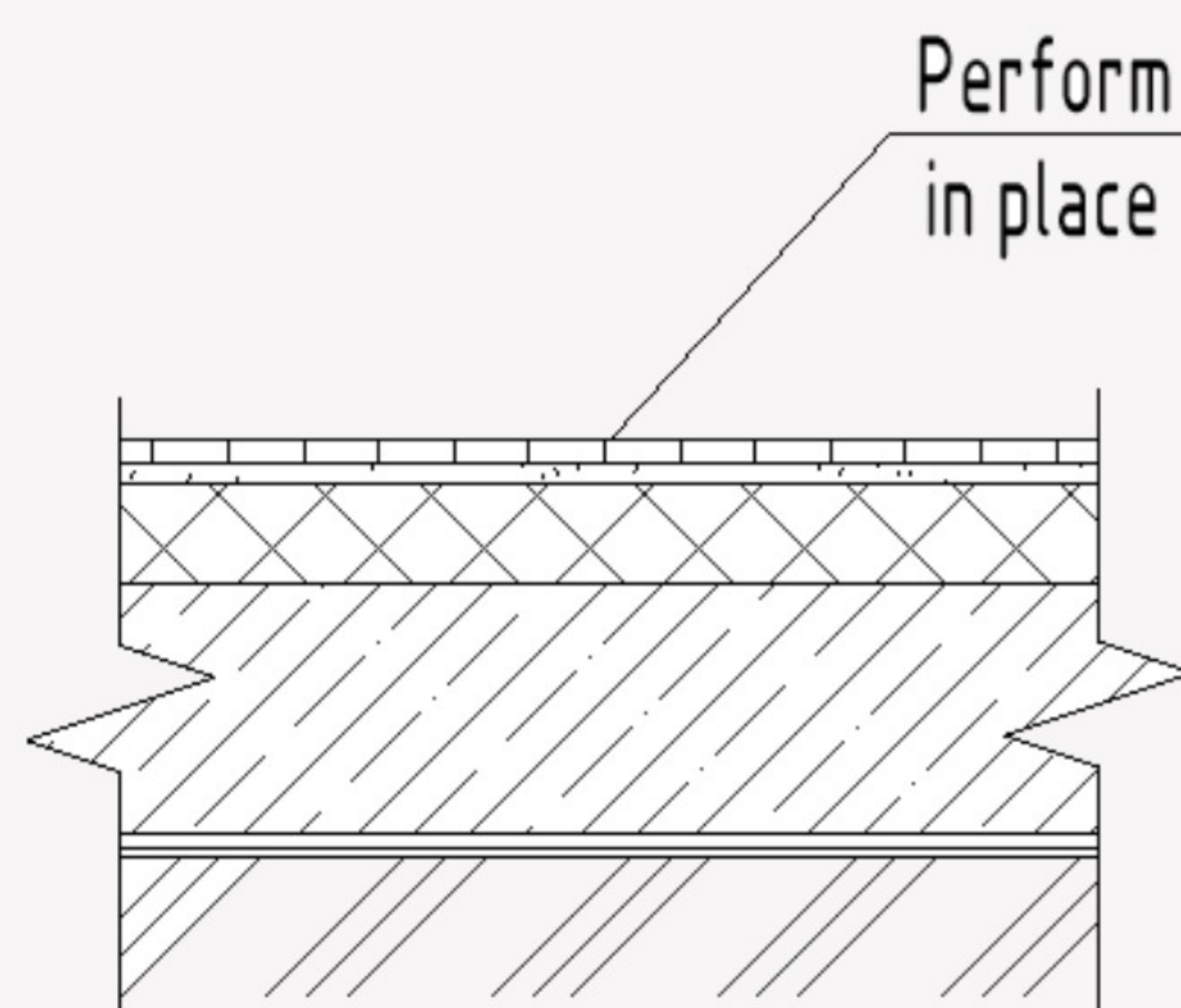




3. Llevar

El plug-in "Llevar" le permite hacer una muesca con texto debajo de la balda y encima de la balda.

- Iniciamos el plugin
- A continuación, establezca todos los puntos donde estará el soporte y donde estará la propia muesca

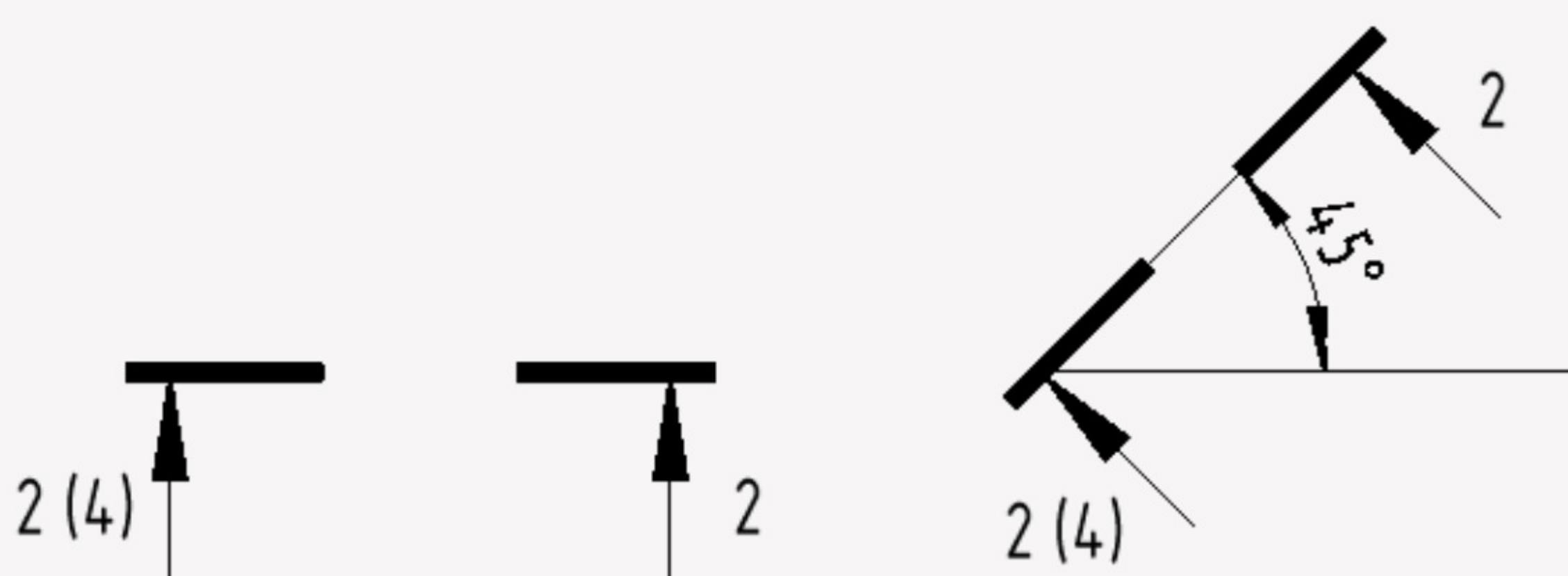
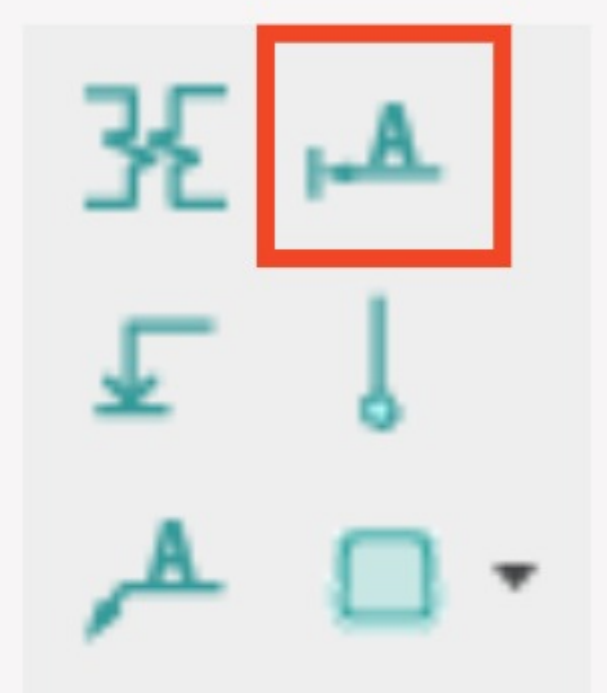


Una característica especial de este plug-in es que aumenta automáticamente la longitud de la balda en función de la anchura del texto. Esto significa que si luego añade más texto a la cabecera, la longitud del estante cambiará automáticamente.

4. Corte

El plugin de corte - le dará la posibilidad de colocar una familia de anotaciones de sección para indicar dichas anotaciones en planos o en algunos nodos.

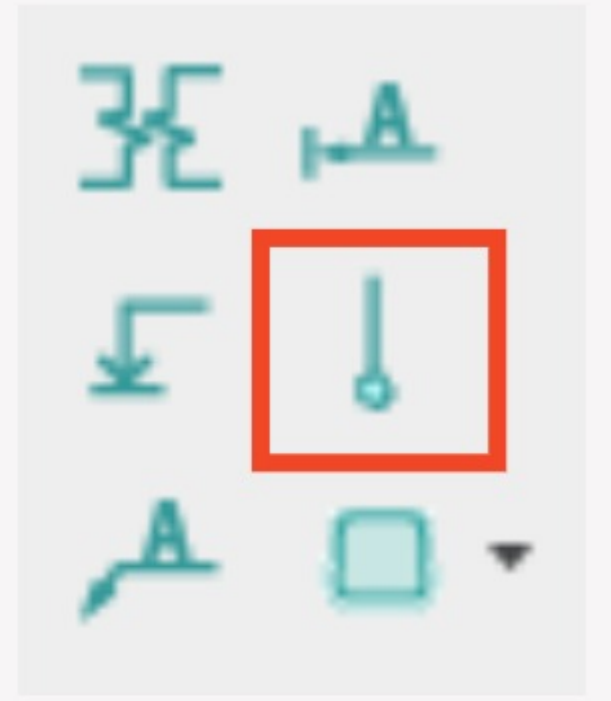
- Iniciamos el plugin
- A continuación, especifique dos puntos para la ubicación de la talla e introduzca en los campos aparecidos número de sección, y si es necesario, el número de la hoja en la que esta sección se encuentra. Tenga en cuenta que se trata de todas las anotaciones y no se aplica a la sección real.



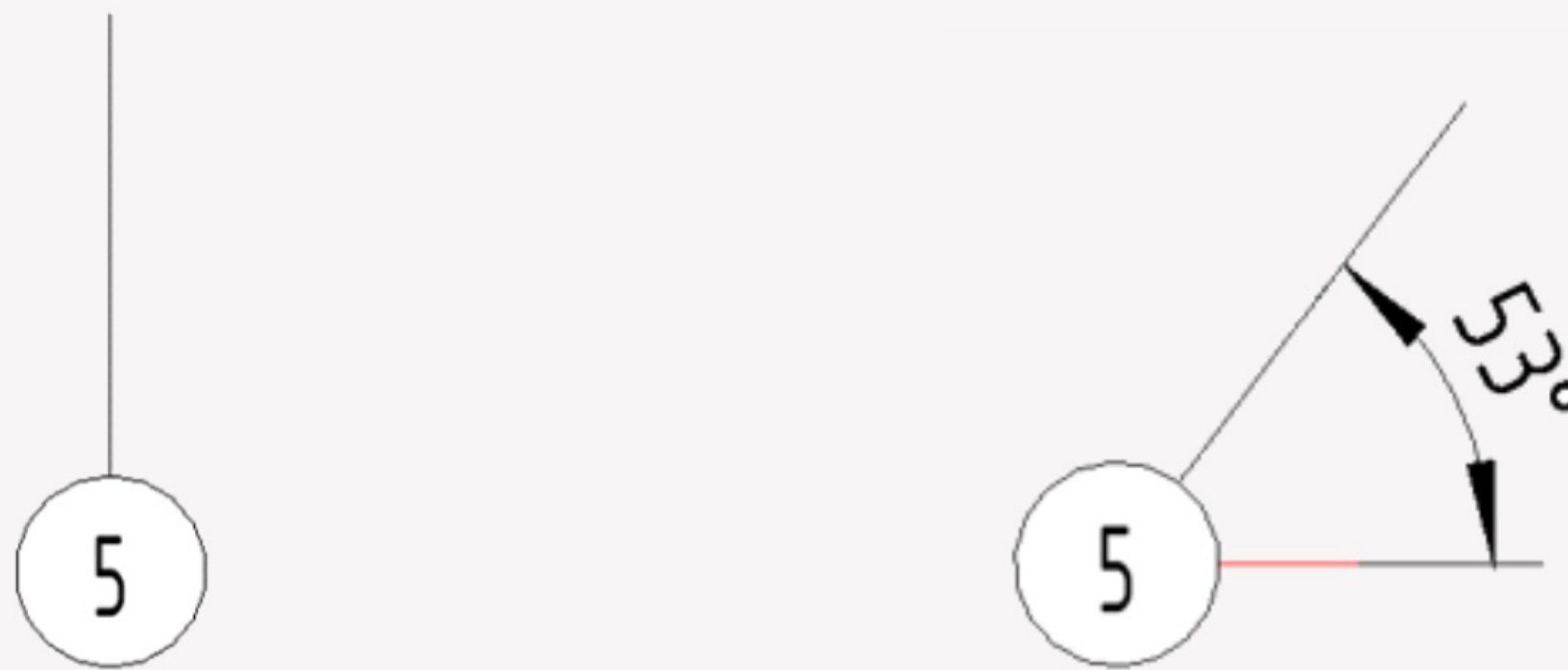
Una característica adicional de este plug-in es que cuando se cambia la rotación de la familia de la sección de anotación - el propio plug-in girará el número de vista y el número de hoja para que estos números sean siempre verticales.

5. Eje independiente

Todos utilizamos a menudo la etiqueta de eje cuando diseñamos ensamblajes, así que con el plugin "Eje independiente" puede crear rápidamente una familia de ejes de anotación en su vista.



- Iniciamos el plugin
- A continuación, especifique la dirección del eje con dos puntos como con otros plugins, e introduzca el nombre del eje en la ventana que aparece - obtendrá la familia de ejes localizada.



Al igual que con un corte, si giramos el eje, su designación también será siempre vertical.

Ten en cuenta también que la familia de ejes tiene algunos parámetros que te ayudarán en tu diseño:

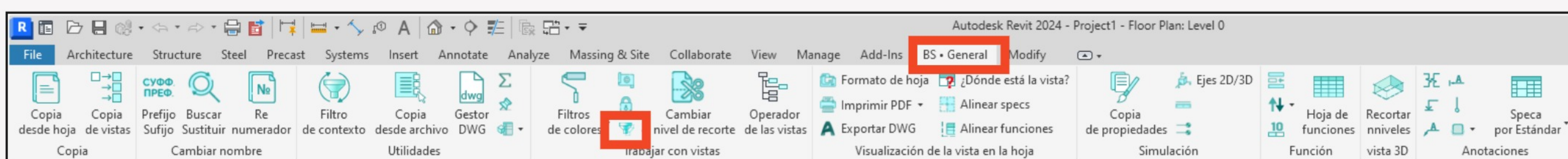
1. Diámetro del círculo, que podrás ajustar si no estás satisfecho con el tamaño por defecto.
2. Tres tamaños a elegir para la altura del texto.

Copia de filtros

¿Está cansado de ajustar constantemente los gráficos de una vista 500 veces? Entonces este plug-in es definitivamente para usted. Puede configurar un filtro de anulación en una vista una vez, y luego copiar libremente estos ajustes a la vista activa con el plug-in.

Instrucciones:

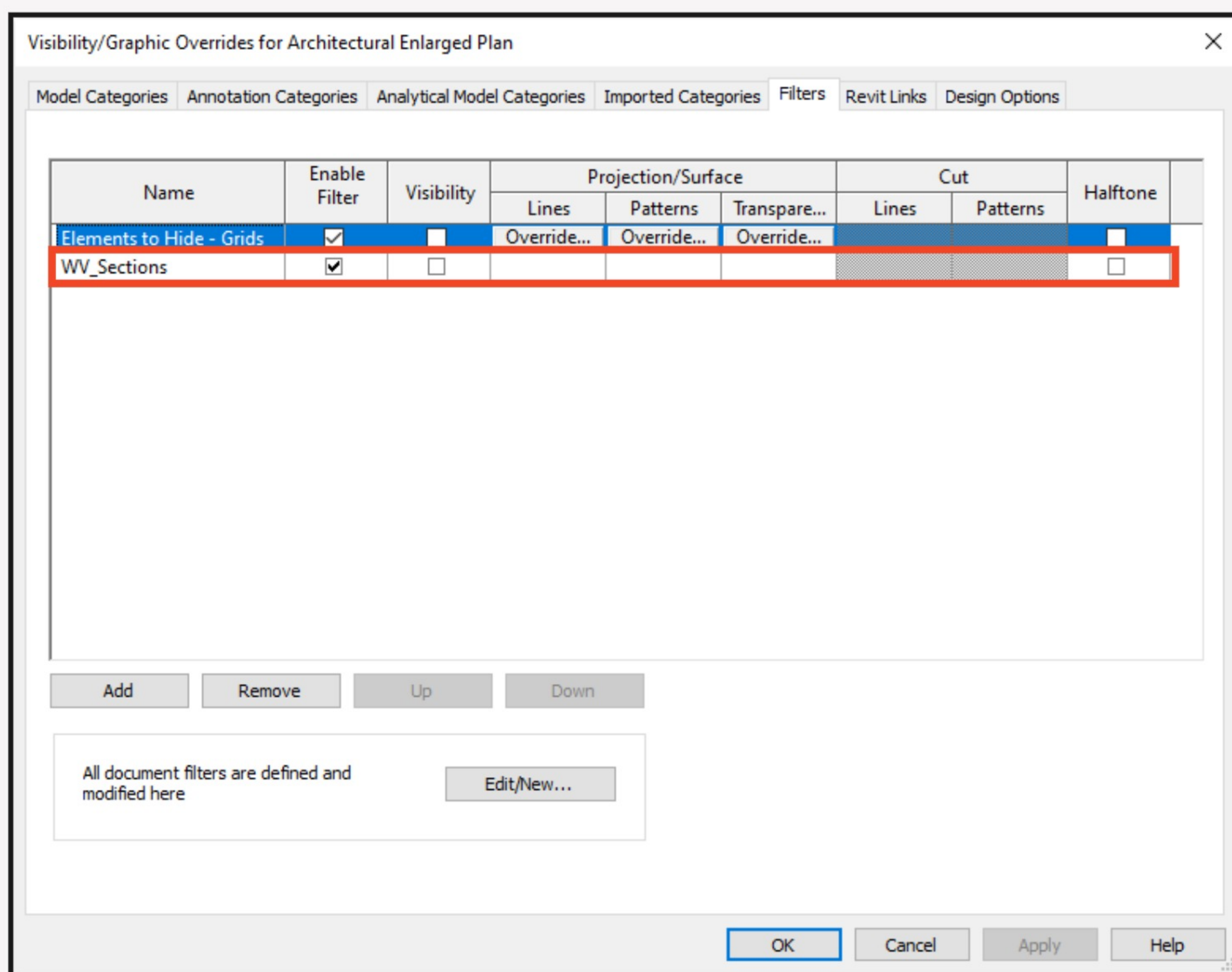
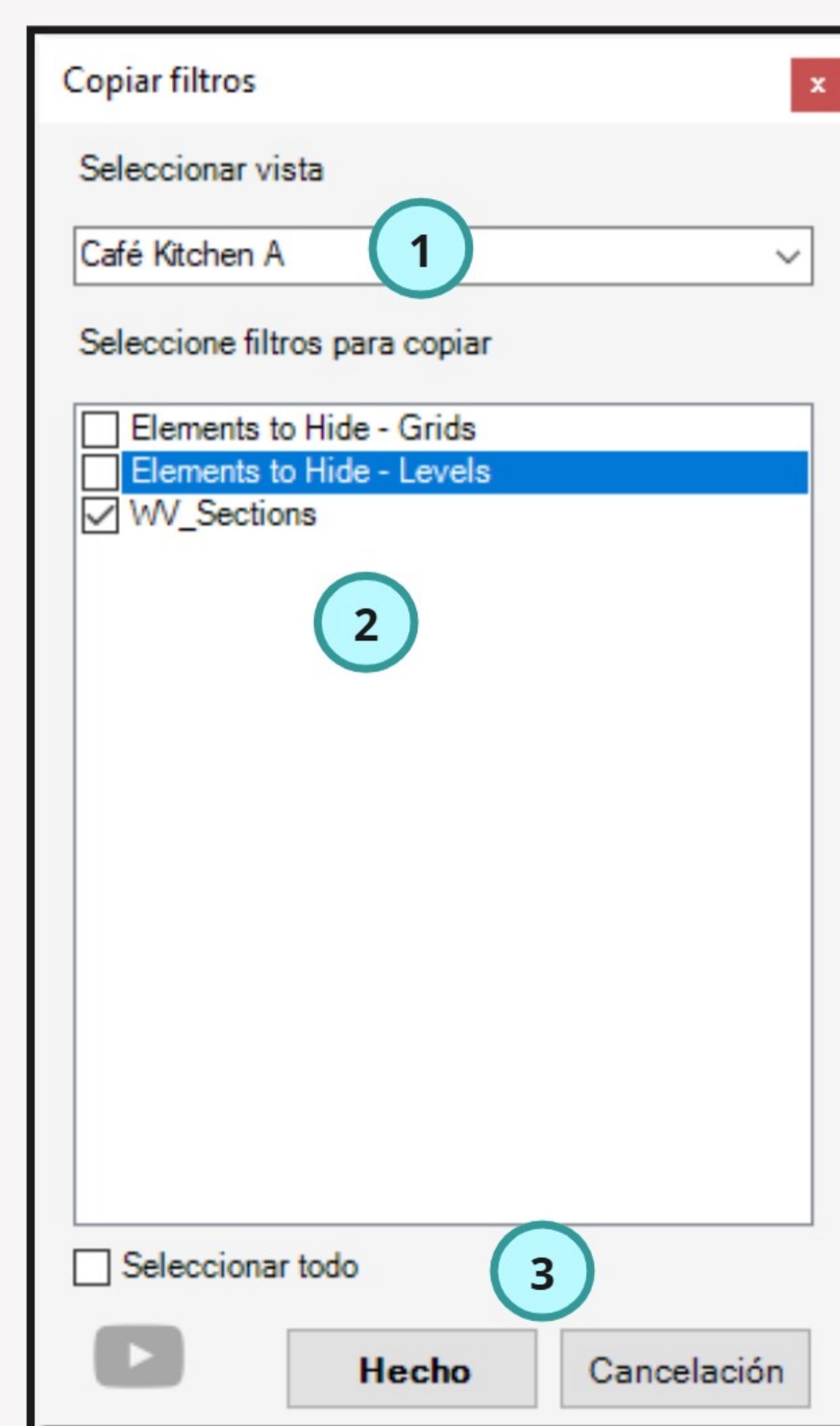
Estando en alguna vista - haga clic en el complemento "Copia de filtro".



En la ventana que aparece, seleccione los siguientes ajustes

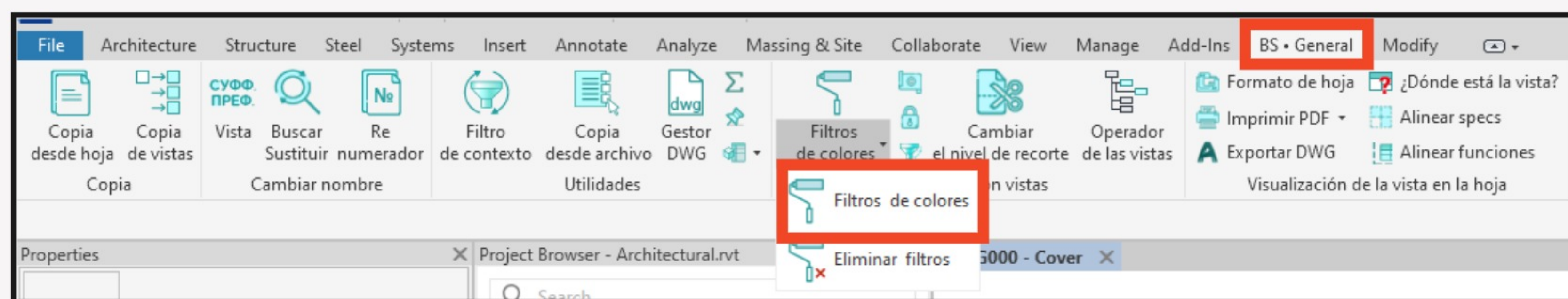
1. Elija la vista de la que desea copiar la configuración de los filtros.
2. Elija la lista de filtros que desea copiar en la ventana que aparece a continuación.
3. Pulsamos "Hecho".

Esto copia todos los filtros de su elección a la vista activa con toda la visibilidad y los gráficos anulados.



Filtros de colores

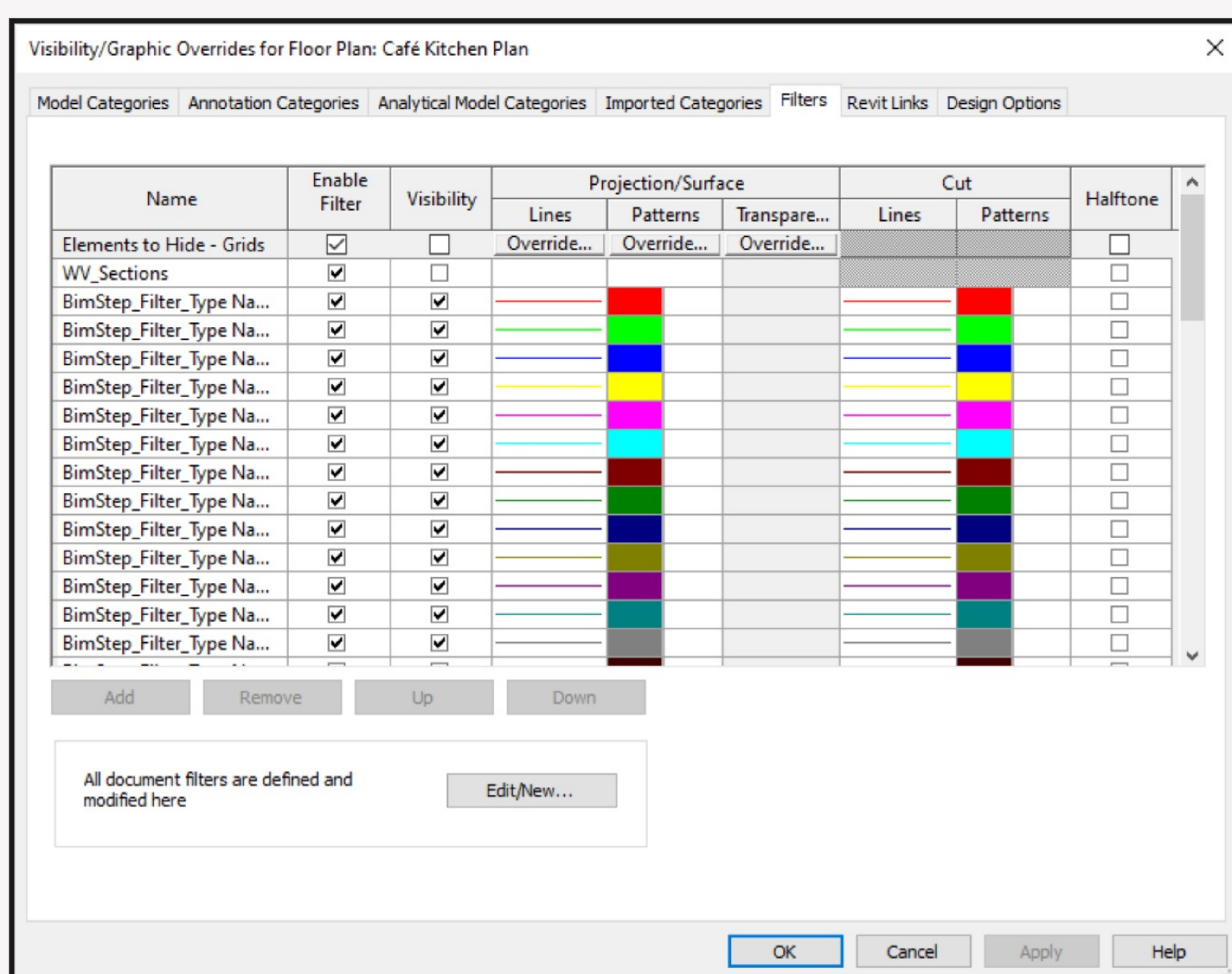
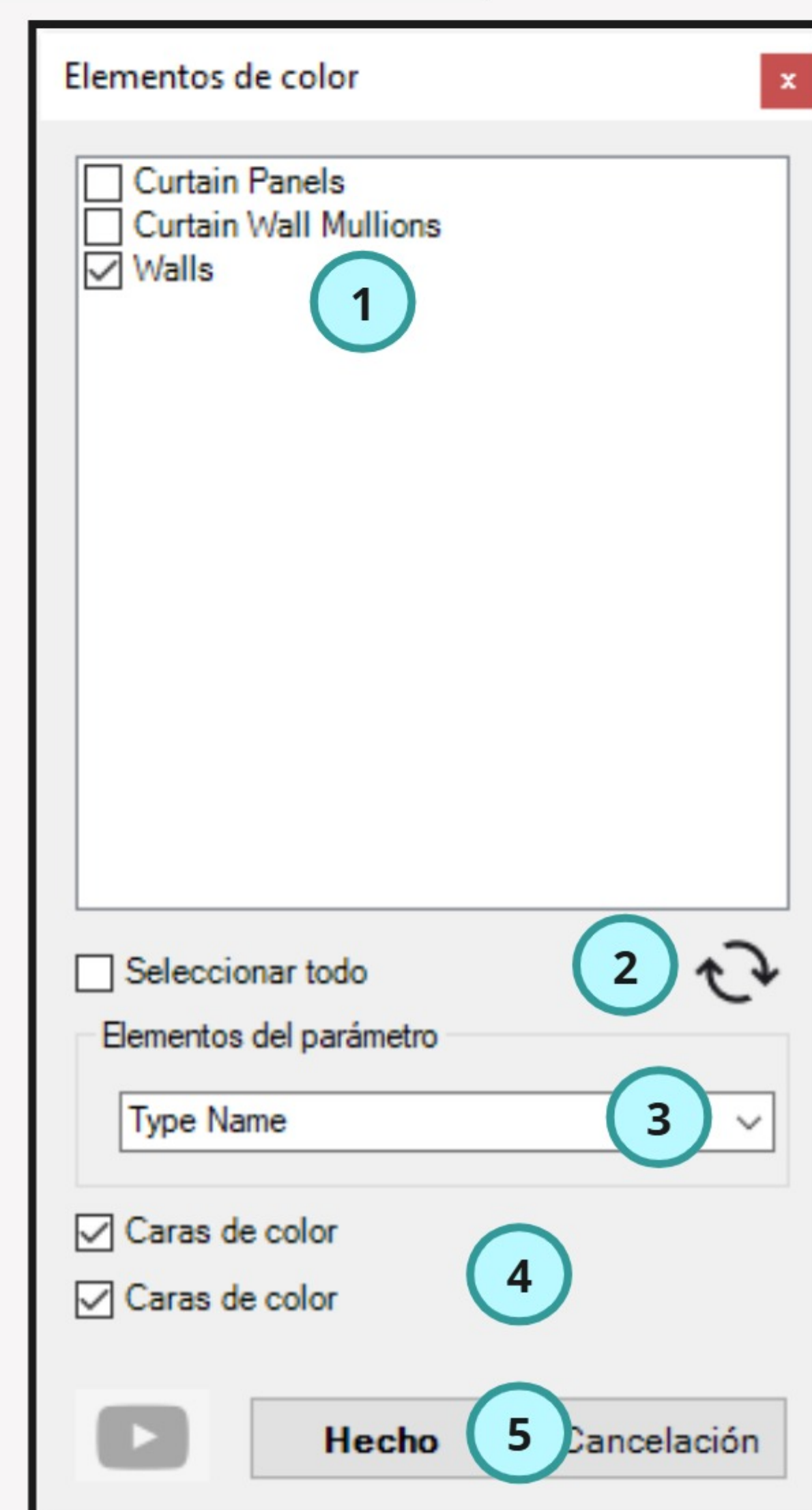
El plug-in 'Filtros de colores' permite crear filtros de colores en la vista en función de los valores de los parámetros de las categorías seleccionadas. Basta con ejecutar el plugin "Filtros de colores"



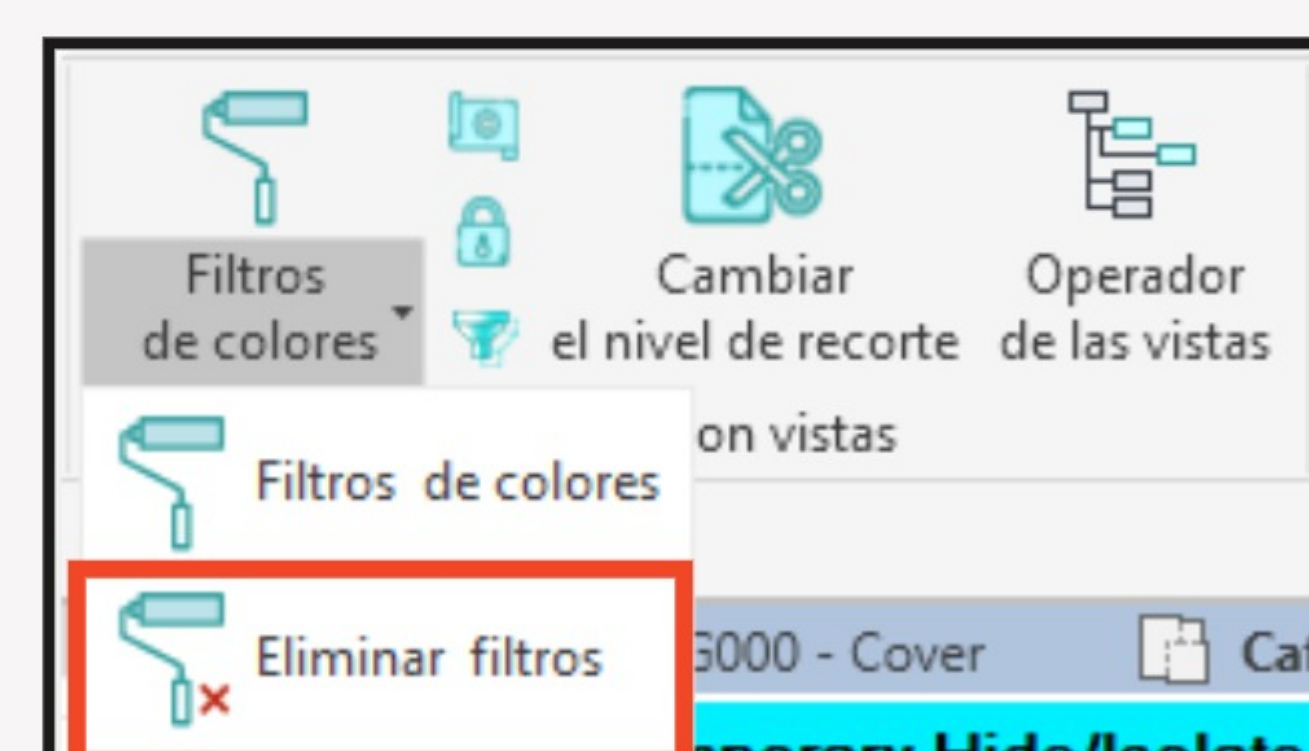
En la ventana que aparece, seleccione las siguientes opciones

1. Seleccione las categorías que desee.
2. Pulse el botón para actualizar la lista de parámetros.
3. Seleccione la opción por la que desea colorear los elementos.
4. Seleccione las casillas de los bordes y/o superficies que desee colorear.
5. Haga clic en "Hecho".

Como resultado, se crearán filtros en la vista activa en la anulación de visibilidad y los elementos de la vista se colorearán.



Para eliminar los filtros, basta con pulsar el botón correspondiente



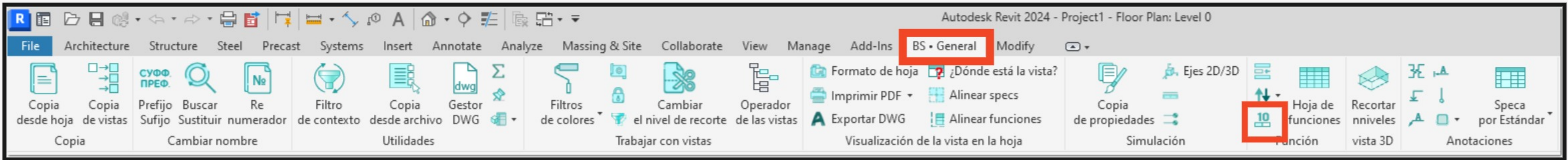
Ancho de columna

¿Está cansado de corregir constantemente el ancho de cada columna en cada especificación? Nuestro plug-in le encantará. El plugin "Ancho de columna" le permite cambiar el ancho de cada columna de una especificación abierta en un lote

1. Abrimos la lista de materiales a procesar.

<Parking Schedule>			
A	B	C	D
Type Mark	Description	Count	Comments
Parking			
1	9' x 18' - 90 deg	18	18
2	9' x 18' (4' Aisle)	1	1
3	9' x 18' (8' Aisle)	1	1
Grand total: 20			

2. Lanzamiento de plug-in



3. Configuración del plug-in.

Ancho de columna

Type Mark	Type	Count	Comments
20	50	20	50
1			

Anchura total de la lista de materiales 142

4 Cambiar

Conjunto guardado

Seleccionar conjunto

3

Borrar

Introduzca el nombre del conjunto

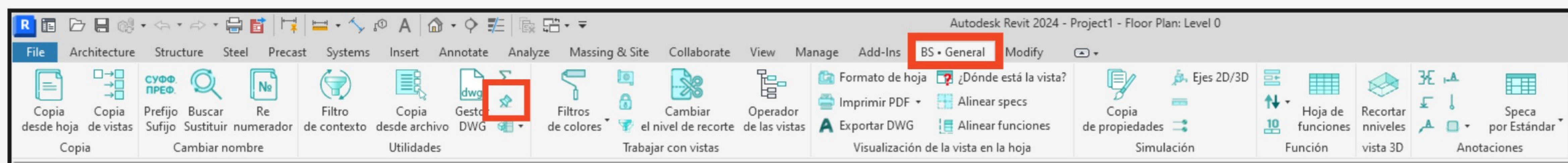
Guardar

- Seleccione los siguientes parámetros en la ventana que aparece
1. Especifique la anchura en mm de cada columna de la lista de materiales.
 2. Puede ver inmediatamente la longitud total de la especificación.
 3. Si lo desea, puede guardar los tamaños de columna en el conjunto para aplicar el conjunto guardado a otra especificación.
 4. Haga clic en "Hecho".
- Su especificación cambiará finalmente según el ajuste que haya realizado.

Fijar elementos

El plug-in "Fijar elementos" permite fijar o desmontar en bloque todos los elementos de una categoría seleccionada en un modelo.

1. Lanzamiento de plug-in

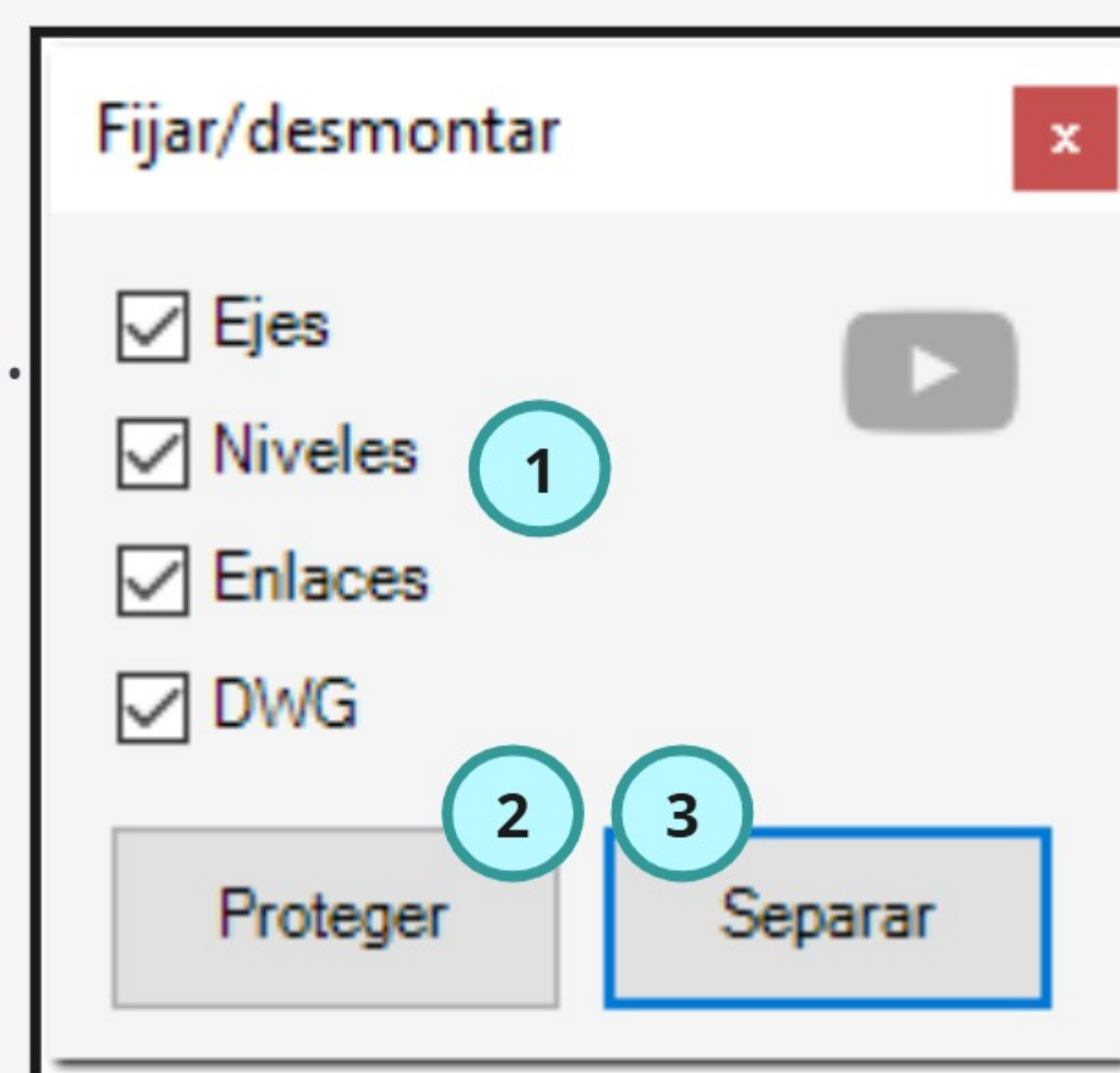


2. Configuración del plug-in.

En la ventana que aparece, seleccione las siguientes opciones

1. Especifique las categorías que desea procesar.
2. Si desea fijar las categorías seleccionadas, haga clic en "Fijar".
3. Si desea desfijar la selección, haga clic en "Desmontar".

De este modo podrá fijar rápidamente los elementos más importantes para evitar que se desplacen accidentalmente en el proyecto.



Speca por estándar

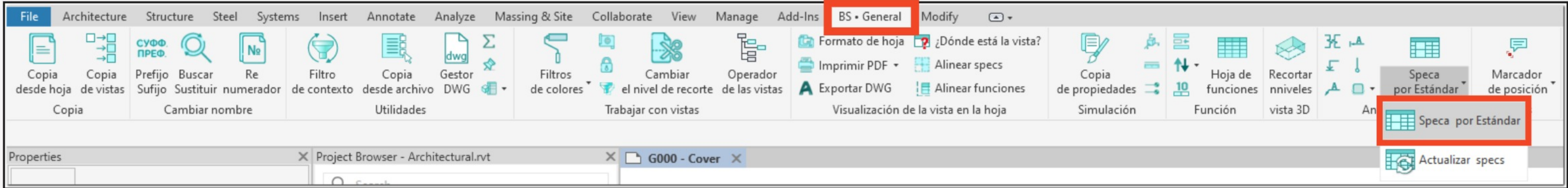
Si está cansado de tener que pelearse con su supervisor o cliente sobre cómo la especificación de Revit debería parecerse a un estándar, es que a ellos no les gusta. No les gusta que cada fila tenga los mismos valores, quieren que la inscripción de agrupación esté en algún lugar a la izquierda, no en el centro, no les gusta que la especificación tenga algunos ceros para parámetros que deberían calcularse, porque la suma es realmente cero, y quieren por ejemplo "-".

Eso es, ¡ahora hay una salida! Y es el plug-in "Speca por estándar".

Antes existía una especificación como ésta

Live/Work Units (by Type)			
Level	Unit Mark	Count	Comments
Live_Work Core - Studio			
L2	ST_A	1	
L3	ST_A	2	
L4	ST_A	2	
L5	ST_A	2	
		7	
Live_Work Core - SE			
L3	ST_B	1	
L4	ST_B	1	
		2	
Live_Work Core - Standard			
L2	STD_A	1	
L3	STD_A	2	
L4	STD_A	2	
		5	

1. Lanzamiento de plug-in



2. Configuración del plug-in.

En la ventana que aparece, seleccione los siguientes parámetros

- Indicamos qué parámetros deben comprobarse.
- Especificamos si la fila de agrupación debe estar en el centro.
- Especificamos si los ceros de las celdas deben sustituirse por algunos caracteres especificados. A continuación, especifique este símbolo. Por ejemplo: "-".
- Haga clic en "Hecho".

¡Y ya está! ¡Ya tiene la especificación!

Combinar filas en una especificación

Nombre del parámetro	Combinar
Reference Level	☒
Type Mark	☒
Count	☒
Comments	☒

☒ Fila de agrupación en el centro

☒ Cerrar valores

Sustituir por

-

Hecho

3. Funcionamiento del plug-in.

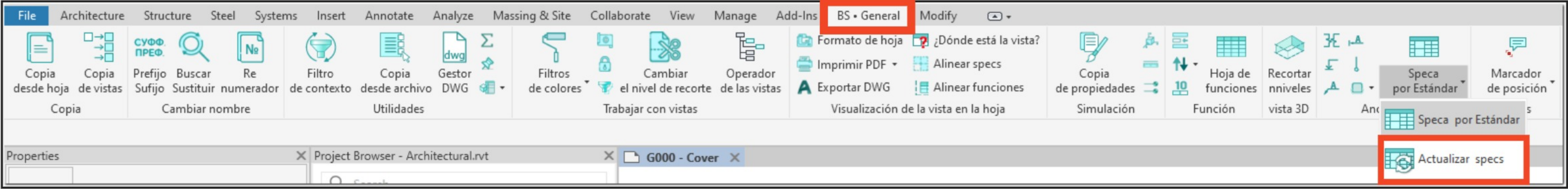
Live/Work Units (by Type)			
Level	Unit Mark	Count	Comments
Live_Work Core - Studio			
L2	ST_A	1	
L3		2	
L4			
L5			
		7	
Live_Work Core - SE			
L3	ST_B	1	
L4		2	
Live_Work Core - Standard			
L2	STD_A	1	
L3		2	
L4		5	

- Combinación de líneas
- Alineación central

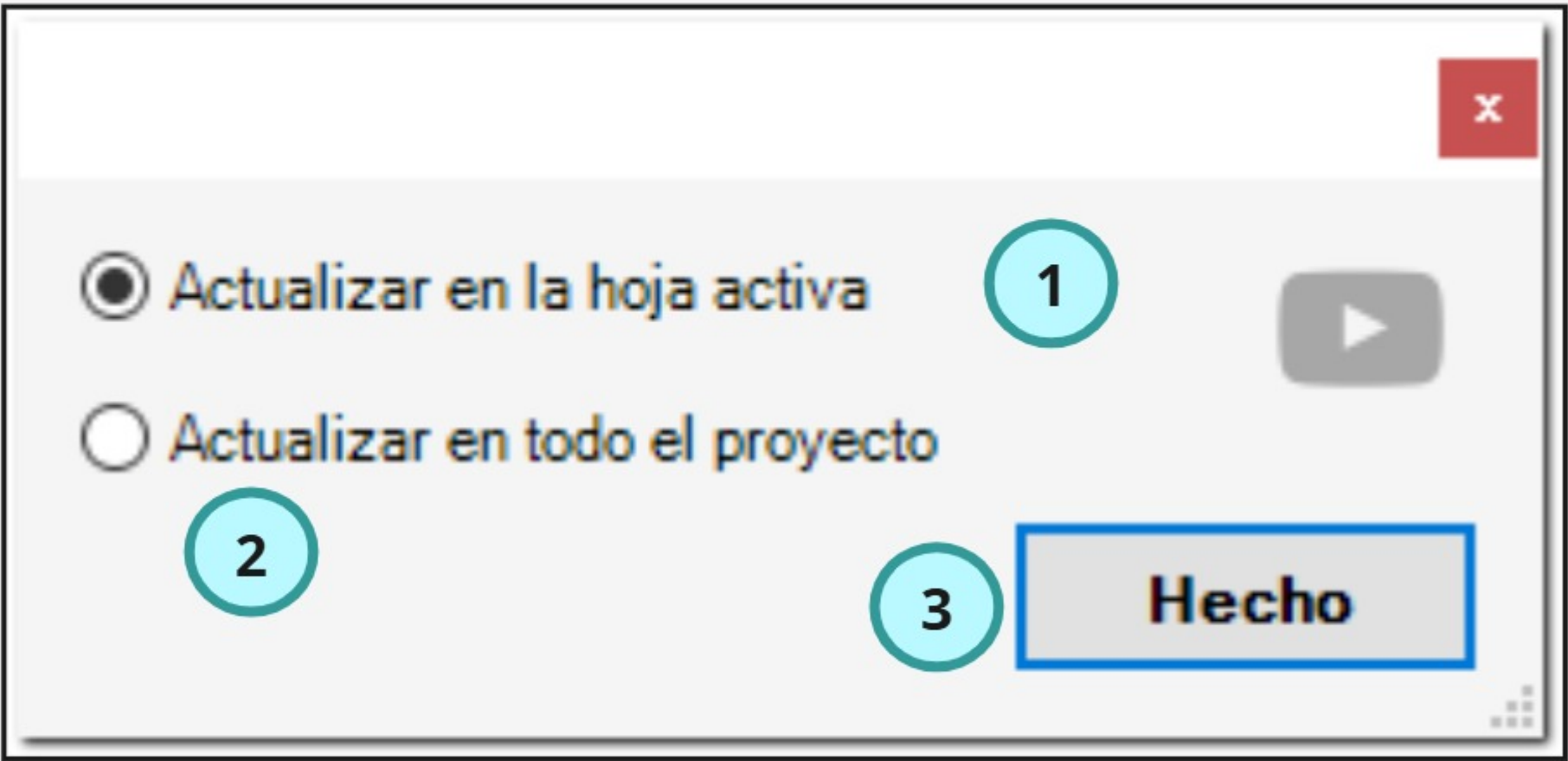
Es más bonito. ¿Verdad?
Pero ten cuidado, ¡es todo un engaño!
Como esta fusión se ha hecho utilizando familias de superposición que se descargan del servidor BimStep, así como una nota de texto.

4. Actualizar specs.

Para actualizar todas las especificaciones de una hoja o de todo el proyecto, puede utilizar el complemento situado junto al botón anterior en otro.



- Iniciamos el plug-in y seleccione el formato de trabajo.
1. Por especificaciones previamente procesadas en la hoja activa.
 2. En todas las especificaciones procesadas previamente en todo el proyecto.
 3. Haga clic en "Hecho".



Como resultado, se actualizarán todas las especificaciones que se procesaron previamente de acuerdo con la configuración especificada.

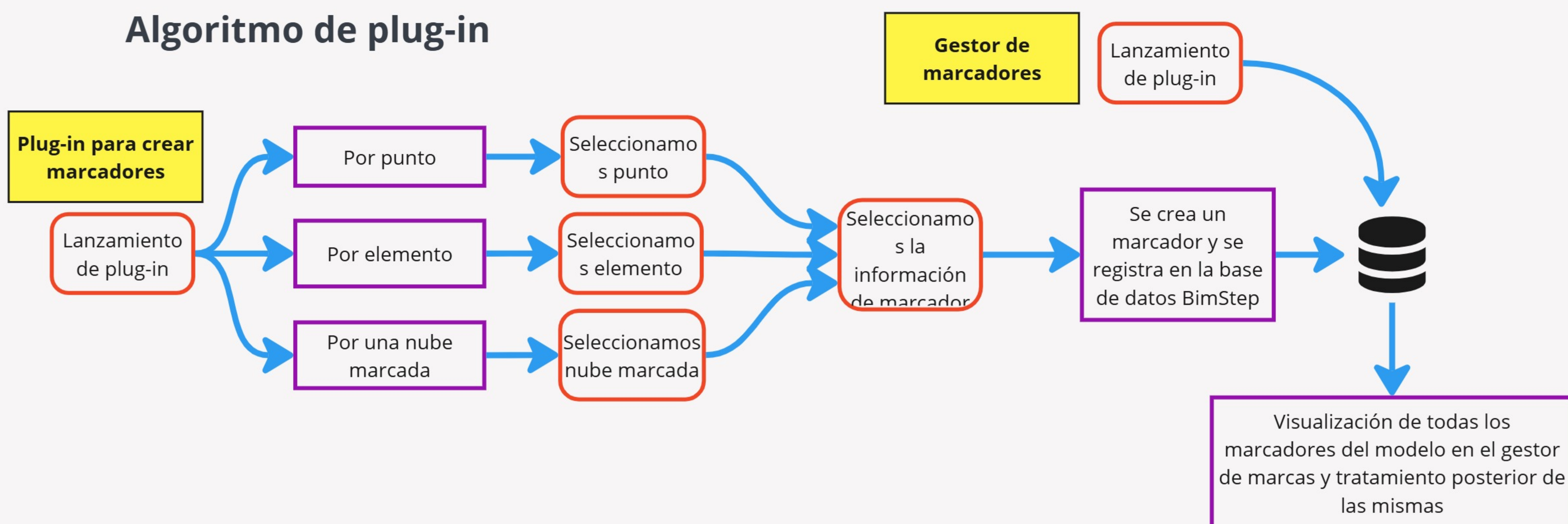
Marcador

El plug-in "Marcador" permite organizar el trabajo colaborativo en Revit de una forma más cómoda y organizada. Una persona marca a otra o a sí misma como un punto, un elemento o una nube, poniendo alguna información en ese marcador.

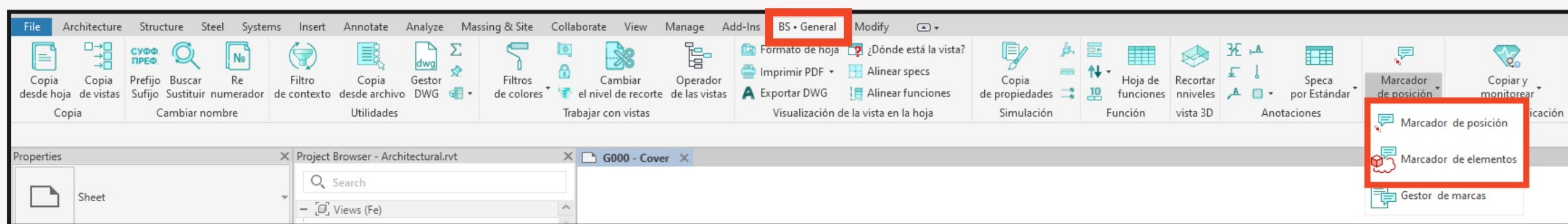
Ejemplo: En algún momento hay que corregir el diseño. Hay que volver a maquetar algo en este lugar, o se ha cometido algún error aquí y hay que corregirlo.

Todos los marcados estarán disponibles en un archivo para todos los especialistas que trabajen con el documento. Toda la información sobre estas notas estará en línea en el servidor BimStep.

Algoritmo de plug-in



1. Lanzamiento de plug-in



2. Añadir un marcador.

Especificamos un punto o seleccionamos un elemento para crear un marcador. Si selecciona por punto, debe especificar un punto para marcar, y si selecciona por elemento, debe seleccionar algún elemento de modelado o una nube de marcadores.

Tras especificar un punto en la vista o seleccionar un elemento, se abrirá una ventana para rellenar la información de marcado.

1. Introducimos su nombre y apellidos
2. Indicamos la fecha deseada en la que se eliminará la nota
3. Indicamos para quién está marcando.
4. Rellenamos un comentario sobre la marca.
5. Pulsamos "Hecho".

Eso es todo, ha creado un nuevo marcador.

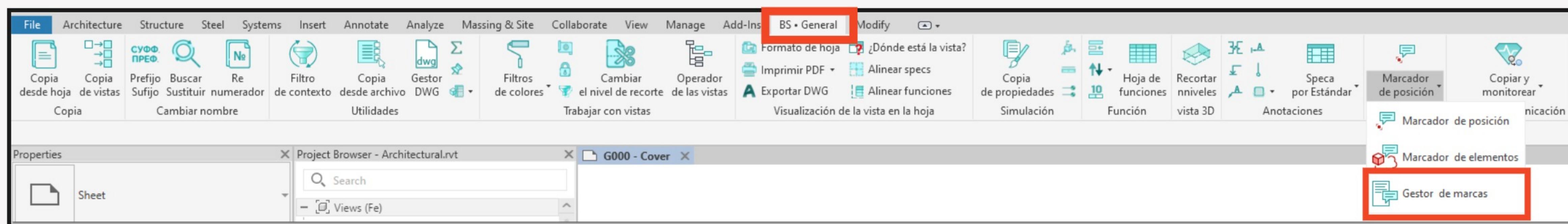
Si se trata de la primera actualización del marcador- entonces sincronice y guarde el fichero.

La imagen muestra la ventana de diálogo 'Crear una etiqueta'. Los campos están numerados del 1 al 5:

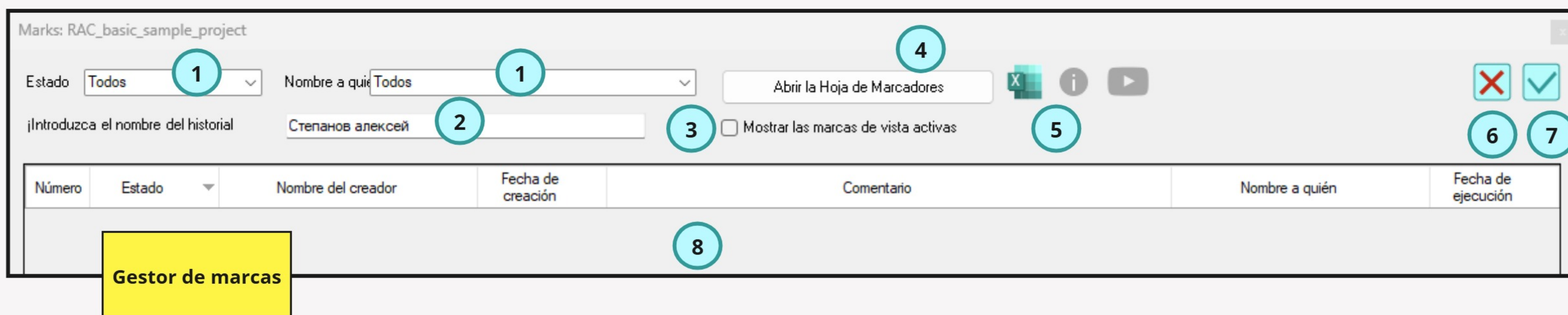
1. Introduzca el nombre del historial: 'Stepanov Alex'
2. Introduzca la fecha de vencimiento deseada: '9 мая 2023 г.'
3. Indique a quién debe entregarse la observación: 'Jonh Smith'
4. Introduzca un comentario: 'Do anything'
5. Pulsamos 'Hecho'.

 En la parte inferior izquierda, hay un botón de reproducción y un recuadro amarillo que dice 'Plug-in para crear marcas'.

3. Gestor de marcas



Ahora abra el Gestor de Marcas haciendo clic en el plug-in correspondiente. Se abrirá una ventana con todas las marcas del documento.

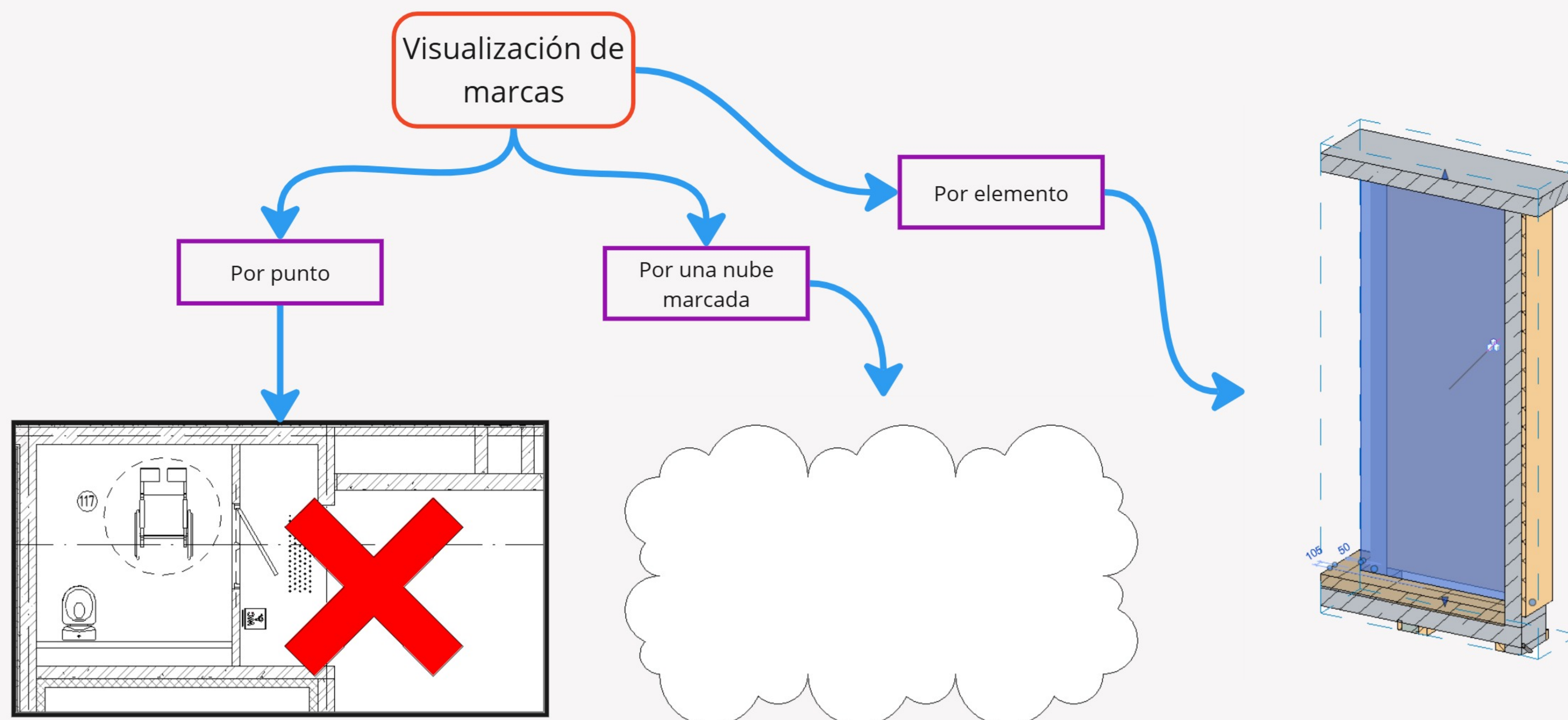


1. Puede filtrar por el estado del marcado o por el nombre de la persona a la que se ha asignado el marcado.
2. Especifique su propio nombre.
3. Filtrar para mostrar sólo las notas de la vista activa.
4. Abra la ficha de la nota para ver más información sobre ella.
5. Descargar todo a Excel.
6. Establezca el estado "Hecho" para el marcador.
7. Eliminar el estado "Hecho" para el marcado.
8. Este campo muestra todas las marcas con su información.

Para ver las marcas en el modelo activo - puede hacer doble clic en la línea con la nota y eventualmente, dependiendo de si era un punto o un elemento - obtendrá la nota.

En el caso de un punto, se abrirá la vista y se colocará una cruz roja para indicar dónde hizo la marca el autor de la misma.

En el caso de una nube marcada - se mostrará su creación en la vista indicada. En el caso de un elemento, el elemento indicado en el marcador se seleccionará en la vista 3D.



4. Ficha de marcador.

Para ver los detalles del marcador, puede seleccionar el marcador en el gestor y hacer clic en el botón "Ficha de marcador".

Se abrirá la siguiente ventana

1. Se muestra el estado del marcado. Si se ha realizado o no.
2. Se muestra la persona que ha realizado el marcador.
3. Se indica la fecha en que se realizó el marcador.
4. Se muestra un comentario sobre el marcador. Se puede modificar.
5. Indica a quién se ha hecho el marcador. Puede modificarse.
6. Indica la fecha de vencimiento en la que se ha realizado el marcador. Se puede modificar.
7. Se muestra el historial completo de la vida del marcador. En otras palabras, muestra quién hizo la nota y cuándo y qué se modificó.

Si se ha cambiado algo, hay que hacer clic en el botón "Guardar cambios".

Así que el plug-in de marcadores es muy grande y complejo, pero gracias a él podrás configurar tus flujos de trabajo de diseño cuando trabajes con modelos en Revit de una forma más organizada.

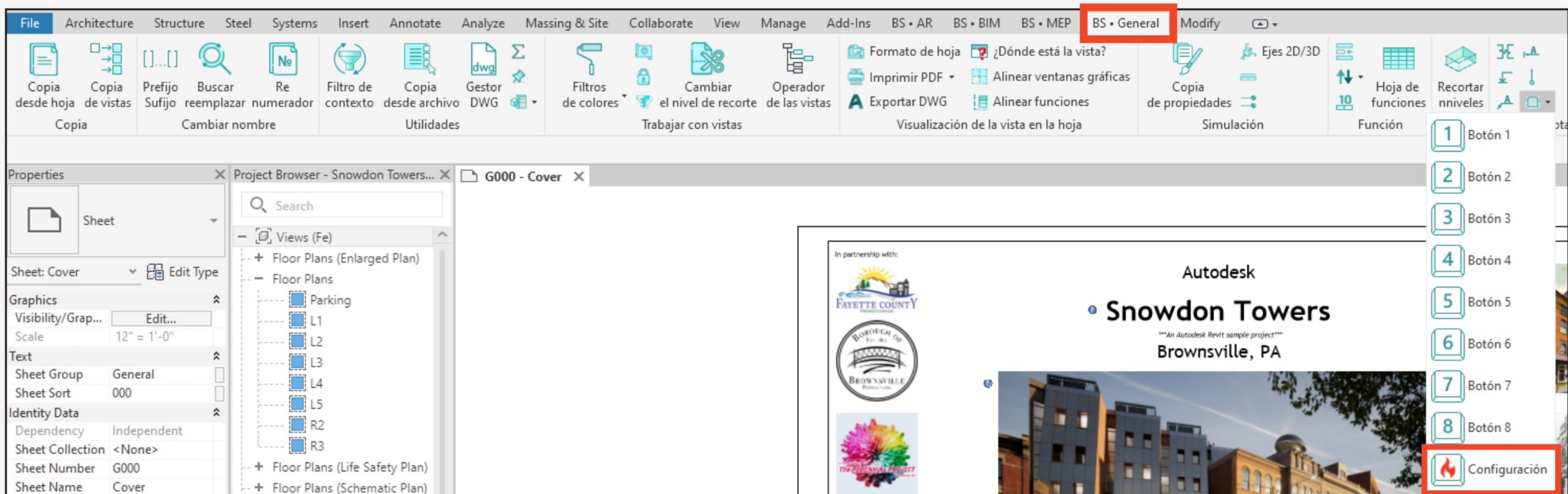
The screenshot shows a window titled "Ficha de marcador" with a close button in the top right corner. The window contains the following elements:

- Estado (1):** A status indicator at the top.
- Nombre del creador de la et (2):** A text field containing "Stepanov Alex".
- Fecha de creación del marc (3):** A date field containing "09.05.2023".
- Comentario (4):** A large text area containing "Do anything".
- Nombre de la marca (5):** A dropdown menu showing "Jonh Smith".
- Fecha de cierre (6):** A date field containing "31 мая 2023 г.". There is a small calendar icon to the right of the date.
- Historia (7):** A text area showing a log entry: "09.05.2023/Stepanov Alex created a markup for Jonh Smith.Date of completion 31.05.2023".
- Guardar cambios (8):** A button at the bottom right of the window.

Familias calientes

El plugin te permite ordenar rápidamente las familias más populares, que asignas en los ajustes al plugin.

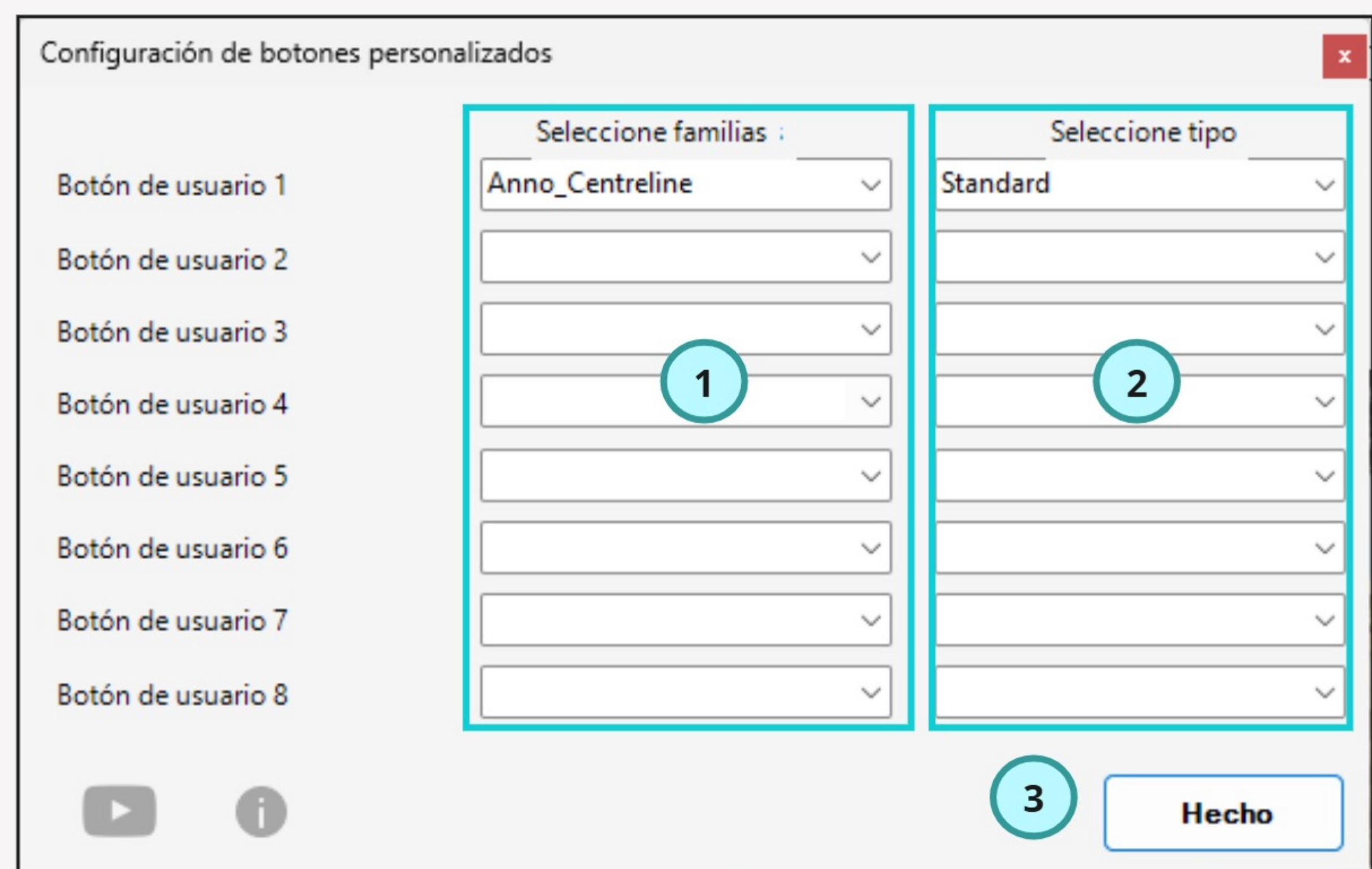
1. Configuración de las familias para que funcione el complemento.



En la ventana que aparece, seleccione los siguientes parámetros

1. Seleccionamos la familia
2. Seleccionamos el tipo de familia
3. Hacemos clic en "Hecho".

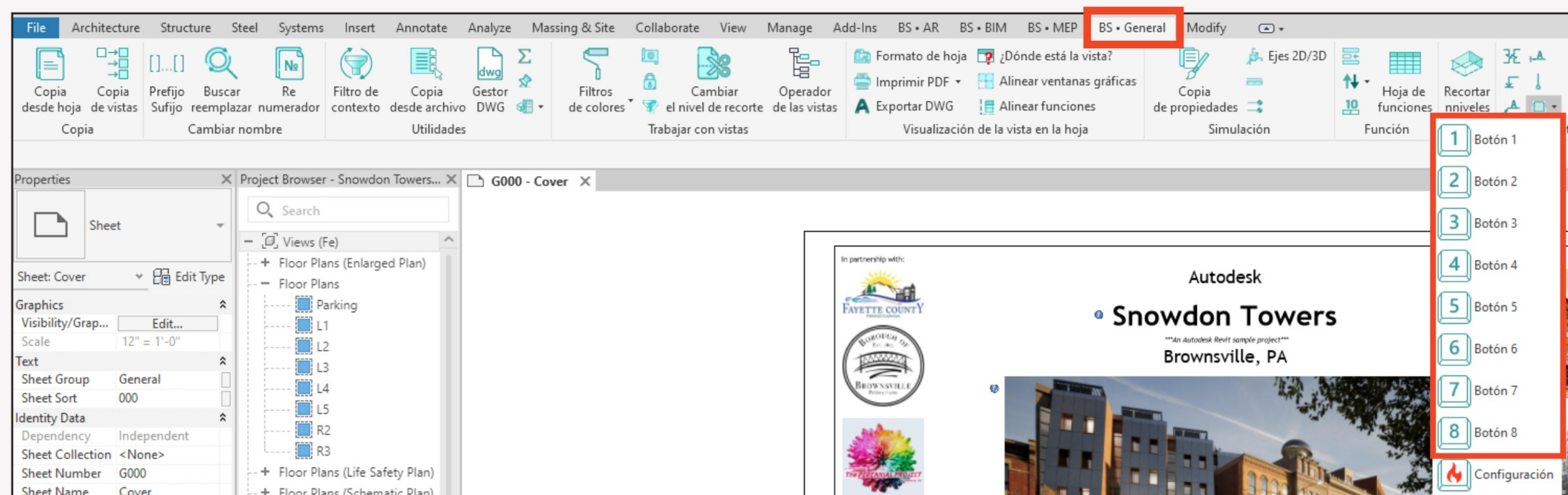
Y ya está. Sus ajustes se han guardado.



2. Colocación de familias calientes.

Ahora puede organizar familias en un proyecto en cuestión de segundos si asigna un botón personalizado a una tecla de acceso directo.

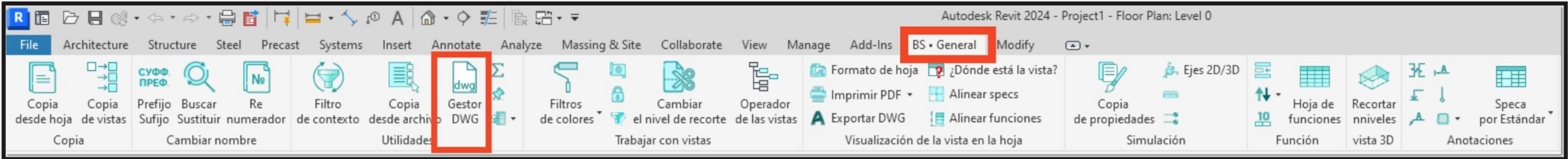
El plug-in funciona con familias de puntos, familias de niveles, familias de planos de trabajo, familias de líneas y familias que tienen una base



Gestor DWG

El plugin "Gestor DWG" le permitirá gestionar cómodamente todos los DWG importados y vinculados en su proyecto. En otras palabras, ahora podrá ver todos los DWG que existen en su proyecto de una forma cómoda y, con el clic de un botón, cambiar al nivel de vista o ubicación de ese DWG. Y también hay una oportunidad directamente desde la ventana del gestor de eliminar inmediatamente el DWG seleccionado.

1. Lanzamiento de plug-in.



2. Funcionamiento de plug-in.



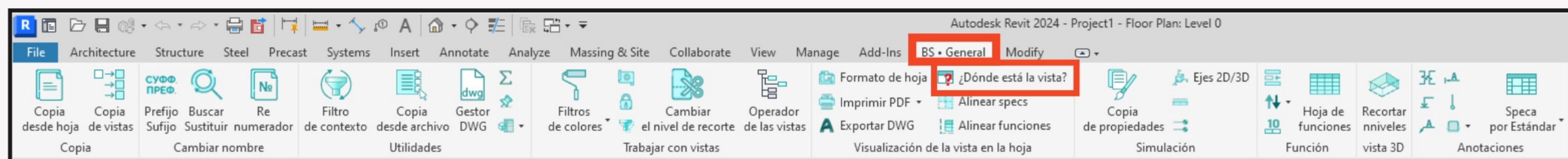
En la ventana que aparece podrá hacer lo siguiente

1. Ver en la ventana principal qué DWGs están vinculados o importados en tu proyecto.
2. Filtrar los elementos por tipo. Por ejemplo, filtrar los elementos importados de los vinculados.
3. Cuando selecciones una línea, puedes pulsar este botón para que te muestre la ubicación del DWG importado.
4. Al hacer clic en este botón se eliminará de su proyecto el DWG seleccionado en la tabla.

¿Dónde está la vista?

El plug-in "¿Dónde está la vista?" le permite averiguar rápidamente en qué hoja se encuentra su vista activa o seleccionada del gestor de proyectos, y si se encuentra en alguna hoja. Así pues, desea determinar en qué hoja se encuentra una vista. Para ello, primero cambie a esta vista haciéndola activa en Revita o seleccione la vista en el gestor de proyectos.

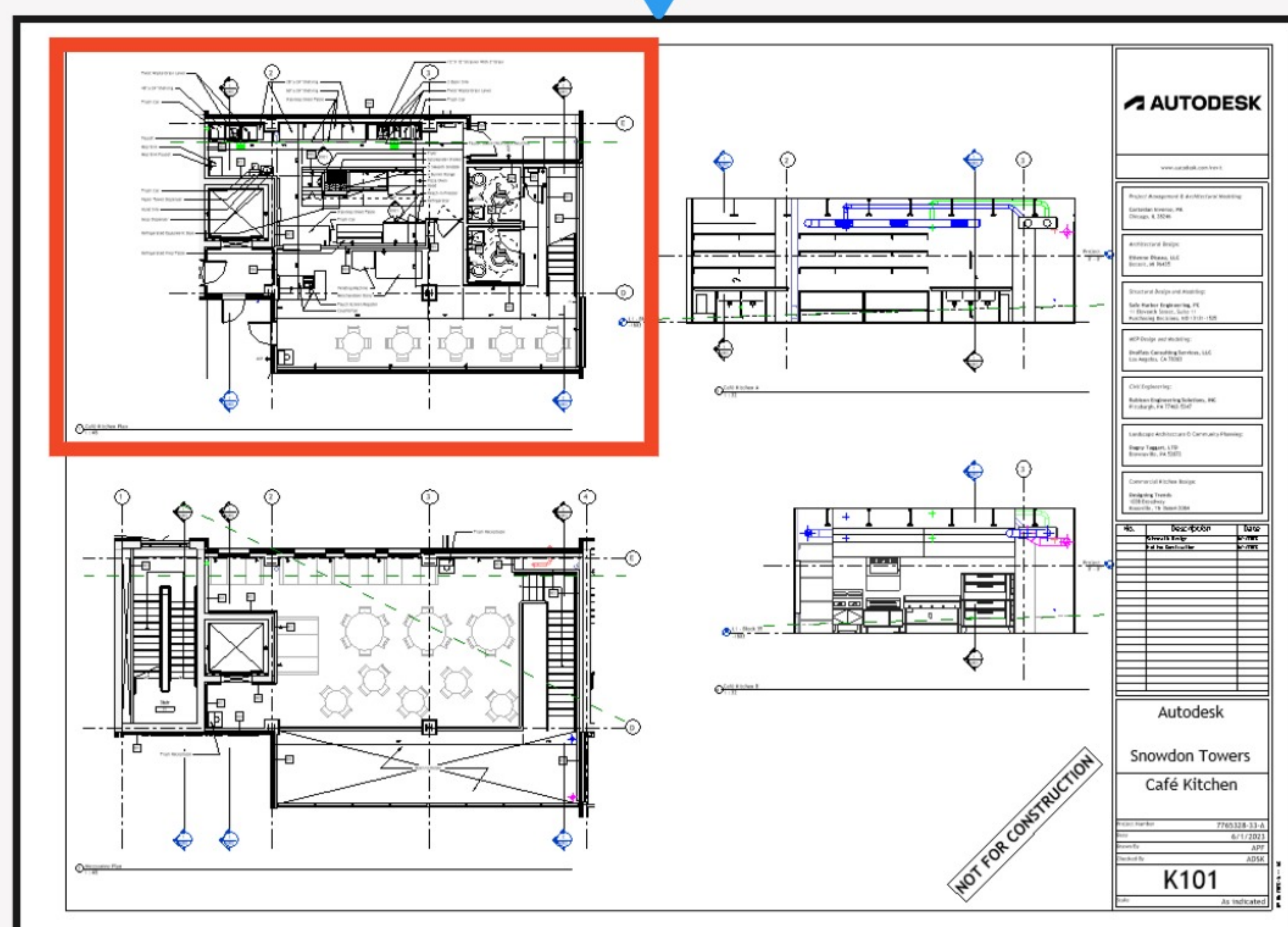
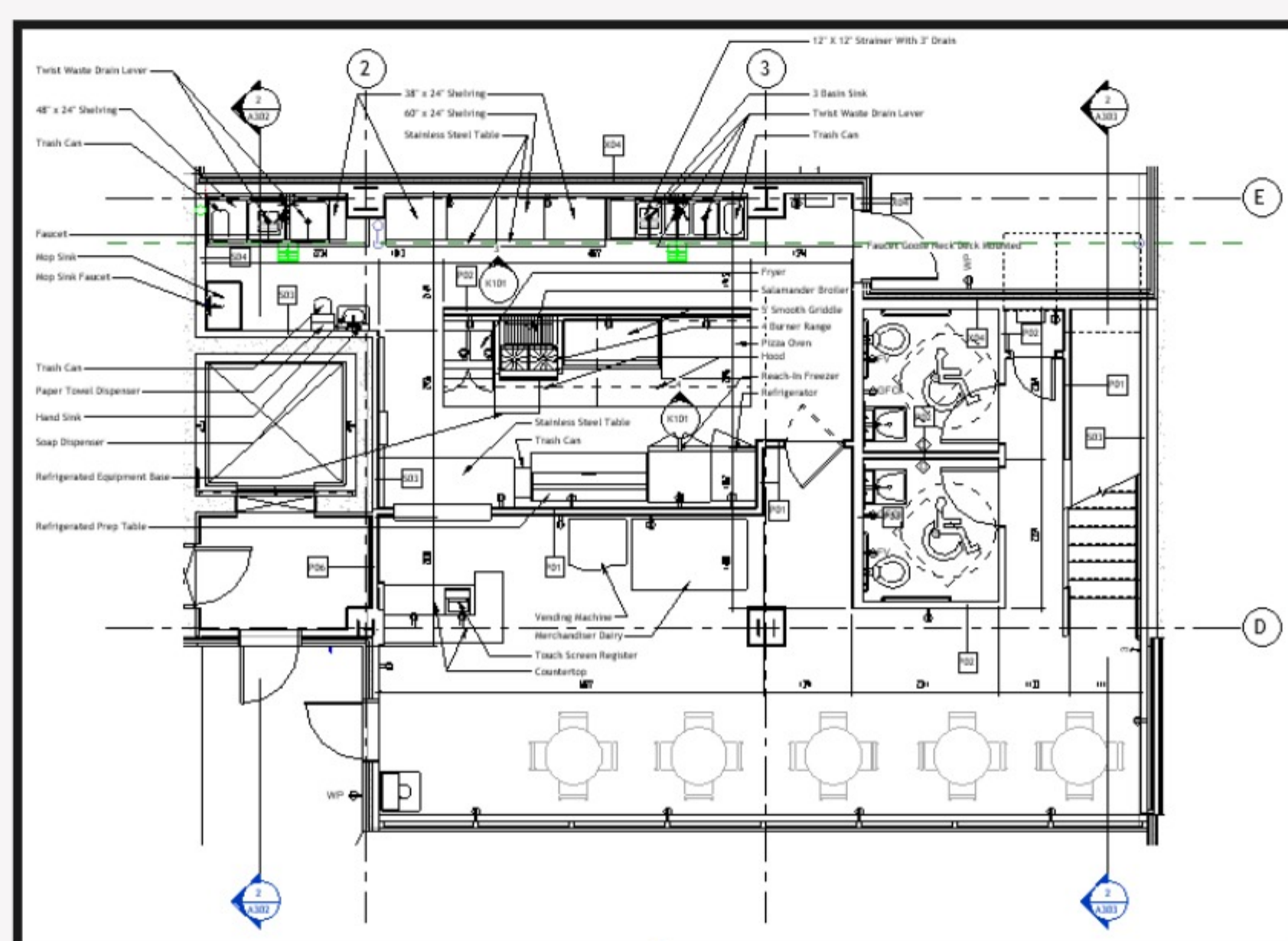
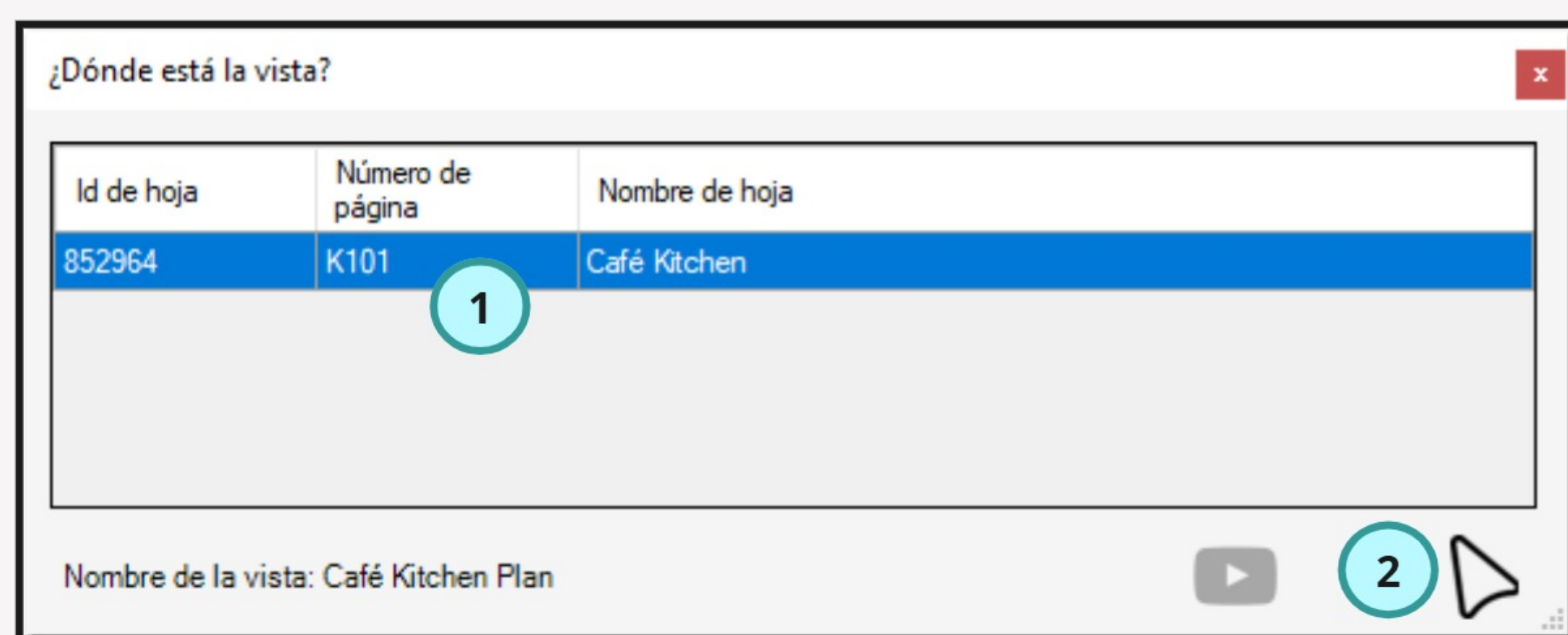
1. Lanzamiento de plug-in.



2. Funcionamiento de plug-in

En la ventana que aparece, puede hacer lo siguiente:

1. Ver en la ventana principal qué hojas de la vista activa se encuentran y ver el número y nombre de estas hojas.
2. Si selecciona una hoja, también puede hacer clic en este botón para abrirla y ver dónde se encuentra la vista activa.



Supercopia y control

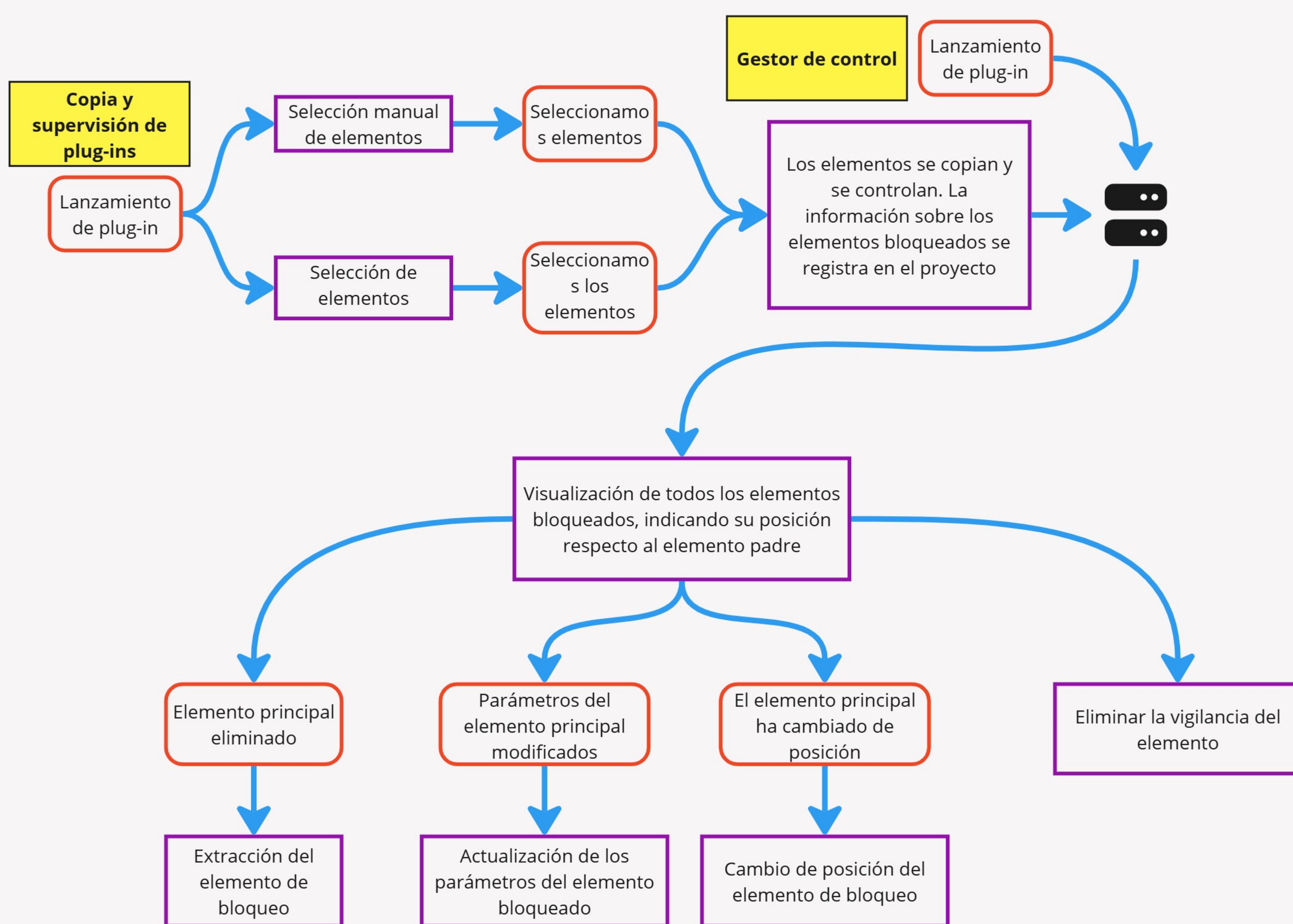
El plug-in "Super copiar y monitorizar" es un plug-in que está hecho para extender la funcionalidad de la función estándar en Revit con la herramienta "Copiar y monitorizar", pero le añade algunas de las características con las que está limitado.

La primera es por supuesto la capacidad de copiar y monitorizar elementos de todas las categorías de un modelo a otro, y la segunda es la capacidad de rastrear cambios en todos los parámetros tanto de tipo como de instancia por elementos bloqueados.

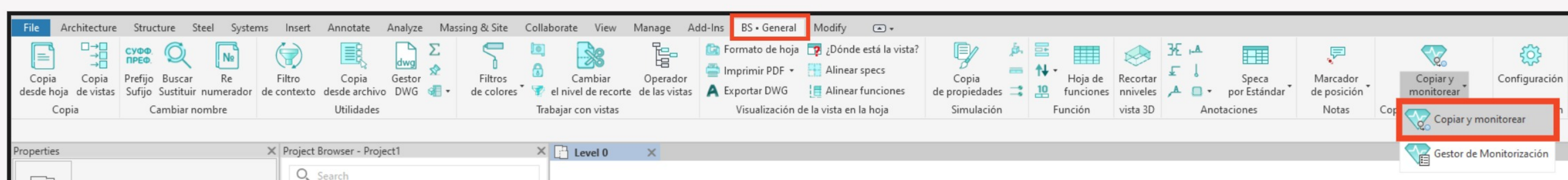
Así, la funcionalidad del plugin se divide en 2 botones

- Botón de copia y monitorización
- Botón del gestor de monitorización

Algoritmo Plug-in

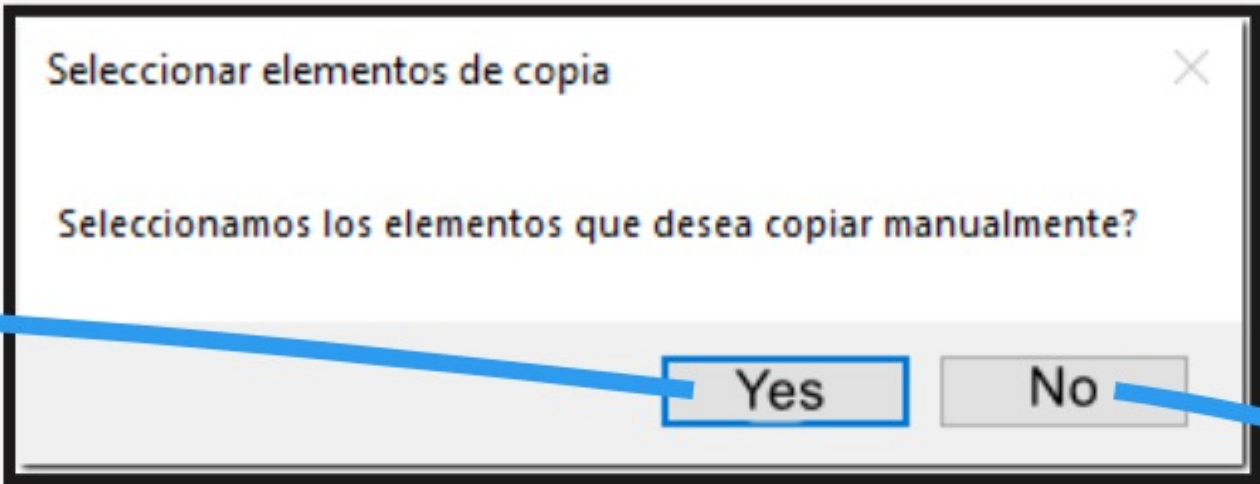


1. Copiar y monitorear desde el modelo vinculado.



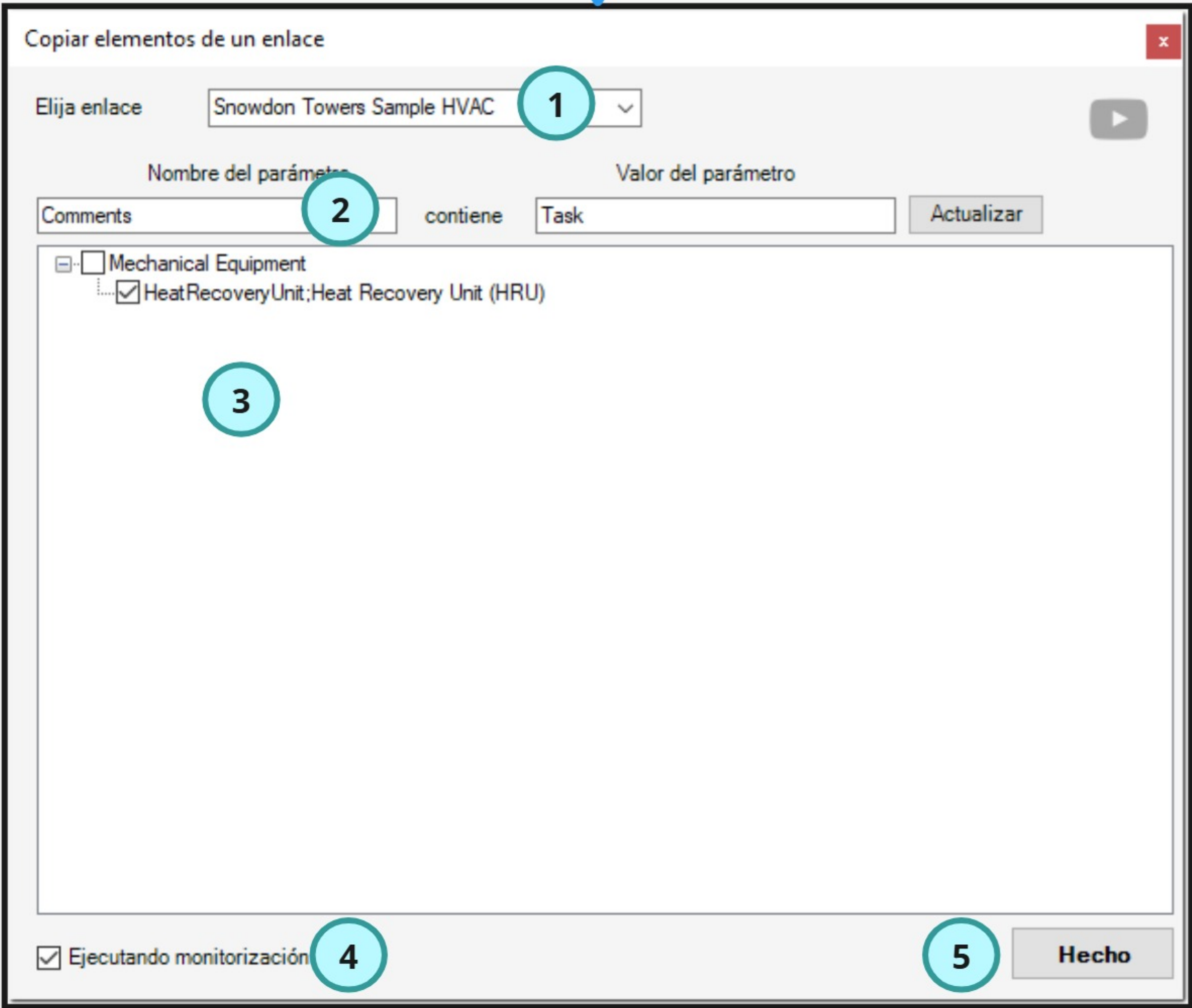
Así que para copiar y supervisar desde el modelo vinculado en la línea BS_General plugin, haga clic en el botón "Copiar y monitorear".

Selección manual de elementos del modelo vinculado



Copia y monitoreo de plug-ins

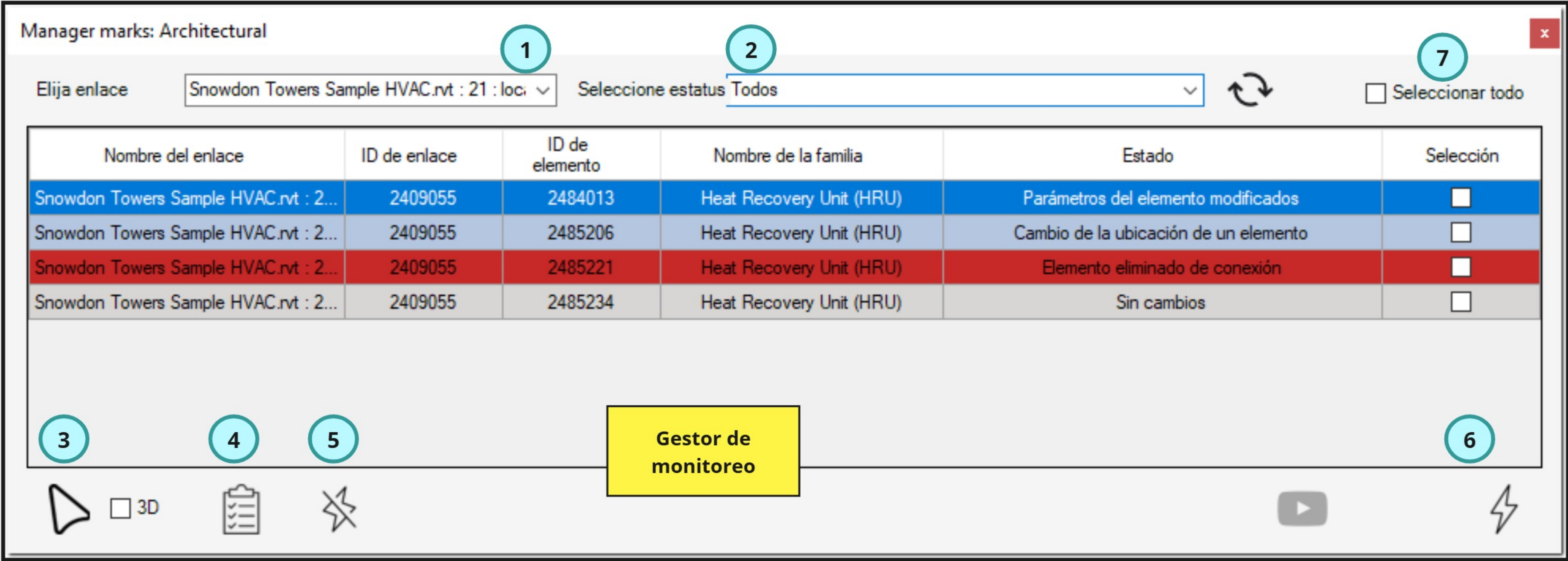
- En la ventana que aparece, seleccione los siguientes ajustes:
- 1. En la lista desplegable seleccione el modelo asociado del que desea copiar.
 - 2. Si ha configurado un proceso BIM en su organización mediante el cual se transfieren tareas entre departamentos, introduzca el nombre del parámetro y especifique su valor.
 - 3. Seleccione los tipos de familias del modelo vinculado que desea procesar en el diagrama de árbol.
 - 4. Si no desea copiar, seleccione la casilla de verificación e introduzca un valor de control.
 - 5. Haga clic en Hecho.



Todos, los elementos han sido copiados y monitoreados

2. Gestor de monitoreo

Así pues, hemos monitoreado y copiado los elementos. Supongamos ahora que ha ocurrido algo en la conexión (han cambiado los parámetros de los elementos, o se ha movido o eliminado un elemento, etc.) y queremos saber qué le ha pasado. Para ello pulsaremos sobre el botón de la línea del plugin BS_General - " Gestor de Monitoreo". Se abrirá la siguiente ventana y podremos realizar las siguientes acciones:



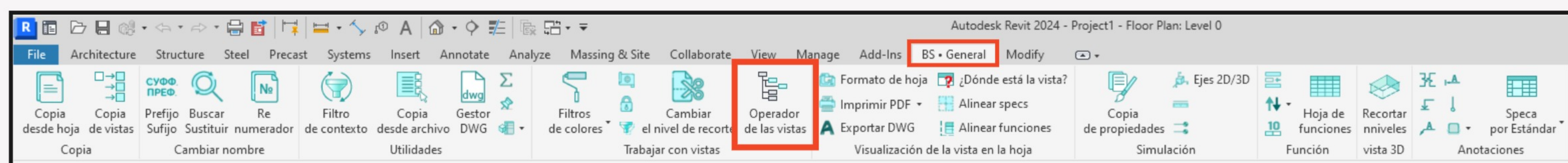
1. Podrá filtrar los elementos por una relación específica.
2. Podrá filtrar los elementos que desee por estado
 - Los estados son de varios tipos
 - Sin cambios - significa que no se ha producido ningún cambio.
 - No se ha encontrado el enlace - cuando el plugin no ha podido encontrar el enlace desde el que se monitorizaban los elementos.
 - Elemento de la asociación eliminado - cuando en realidad la asociación ya no contiene el id del elemento monitorizado.
 - Cambio de ubicación del elemento - cuando el elemento se ha movido en el modelo vinculado.
 - Parámetros del elemento cambiados - cuando algunos parámetros del elemento han cambiado.
 - Parámetros y ubicación del elemento modificados: en caso de que se haya movido el elemento y se hayan modificado sus parámetros.
3. Si selecciona una fila en la tabla, este botón le permite seleccionar el elemento que desea bloquear en el modelo. Además: si la casilla "3D" está seleccionada, el programa cambiará automáticamente a la vista 3D en el modelo.
4. Si se han modificado algunos parámetros, seleccionando la línea correspondiente puede pulsar este botón para ver qué parámetros se han modificado y cuál era el valor antiguo y cuál ha pasado a ser el nuevo..
5. Si desea anular la supervisión, **marque las filas de la tabla** y haga clic en este botón. Esto eliminará la supervisión y el elemento dejará de aparecer en esta tabla de elementos supervisados.
6. Si desea aceptar los cambios, **marque las filas de la tabla y pulse este botón**. Como resultado, todos los cambios que se hayan producido en el modelo vinculado se actualizarán también en los elementos del suyo. Es decir, cambiarán los parámetros, la ubicación o se eliminará el elemento.

Operador de las vistas

El plug-in "Operador de las vistas" permite trabajar con todas las vistas abiertas en documentos Revit abiertos de una forma más organizada y ágil. Este plugin es especialmente útil para aquellos que trabajan con un gran número de documentos abiertos y vistas abiertas y a menudo se confunden en este enorme número, perdiendo constantemente el tiempo buscando una u otra vista.

El plugin se encuentra en la pestaña BS_General y se lanza.

1. Lanzamiento de plug-in.



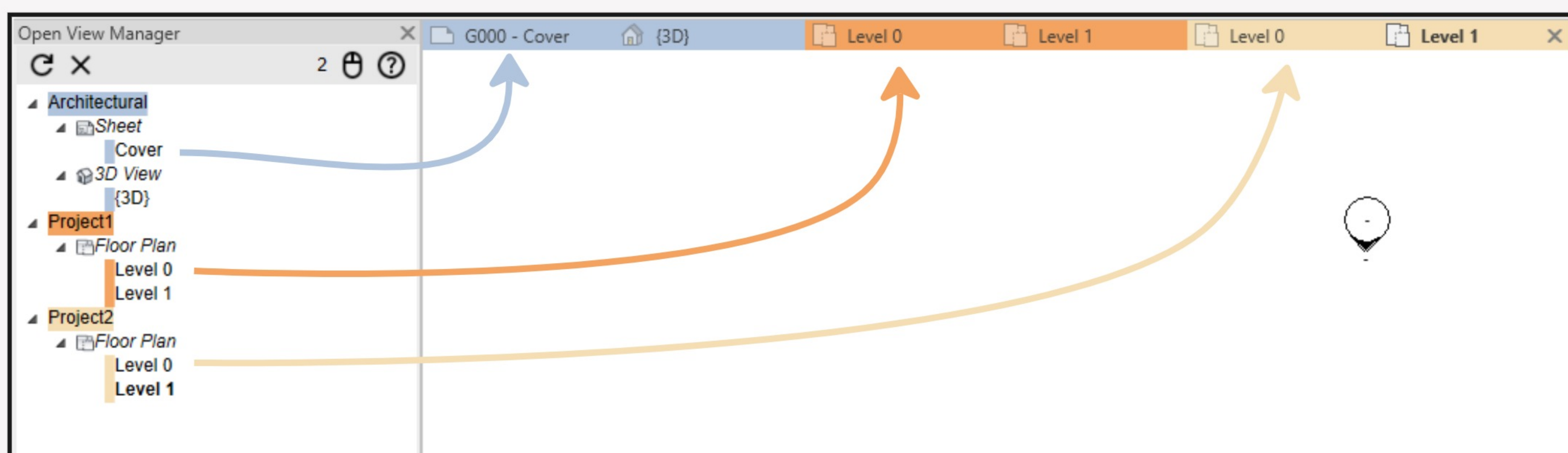
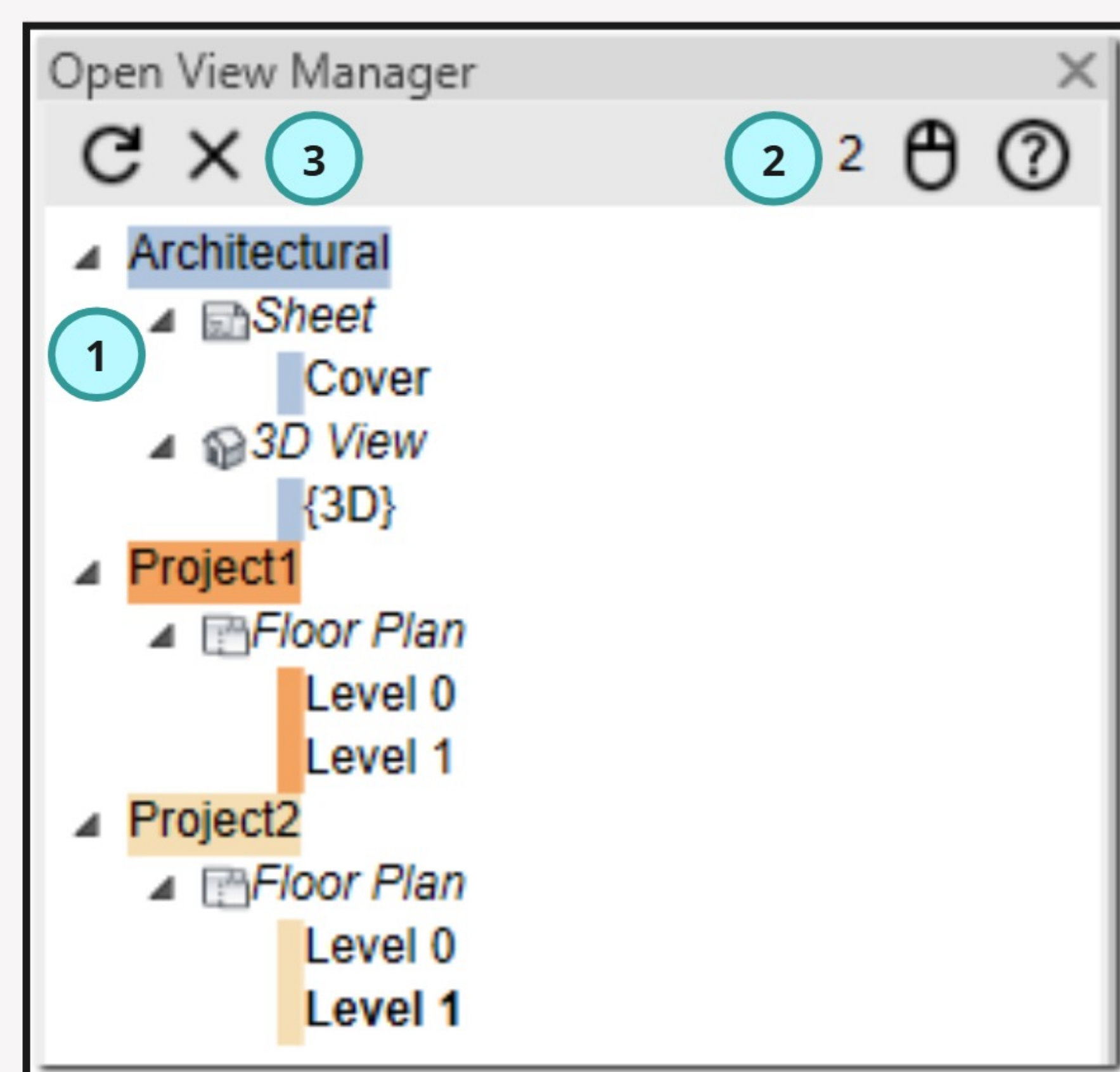
Como resultado, en Revit tenemos otra ventana incrustada, similar a la del gestor de proyectos.

2. Funcionamiento de plug-in

En esta vista en árbol puedes ver finalmente todas las vistas abiertas de todos los documentos y, si además utilizas el complemento "Fichas de colores", los colores se traducirán de la misma forma que en Revit.

Pero con este complemento no sólo puede ver la lista de vistas abiertas, sino también realizar una serie de operaciones

1. Desplazarse entre vistas. Para pasar de una vista activa a otra, haz doble clic sobre ella, como con el gestor de proyectos de Revit.
2. Si desea pasar de una vista a otra con un solo clic en lugar de dos, puede configurarlo en los ajustes del plugin haciendo clic en el botón indicado en la captura de pantalla anterior.
3. También se pueden cerrar las vistas, la lista de vistas o los documentos seleccionados. Para ello, selecciónalos y haz clic en el botón cerrar.



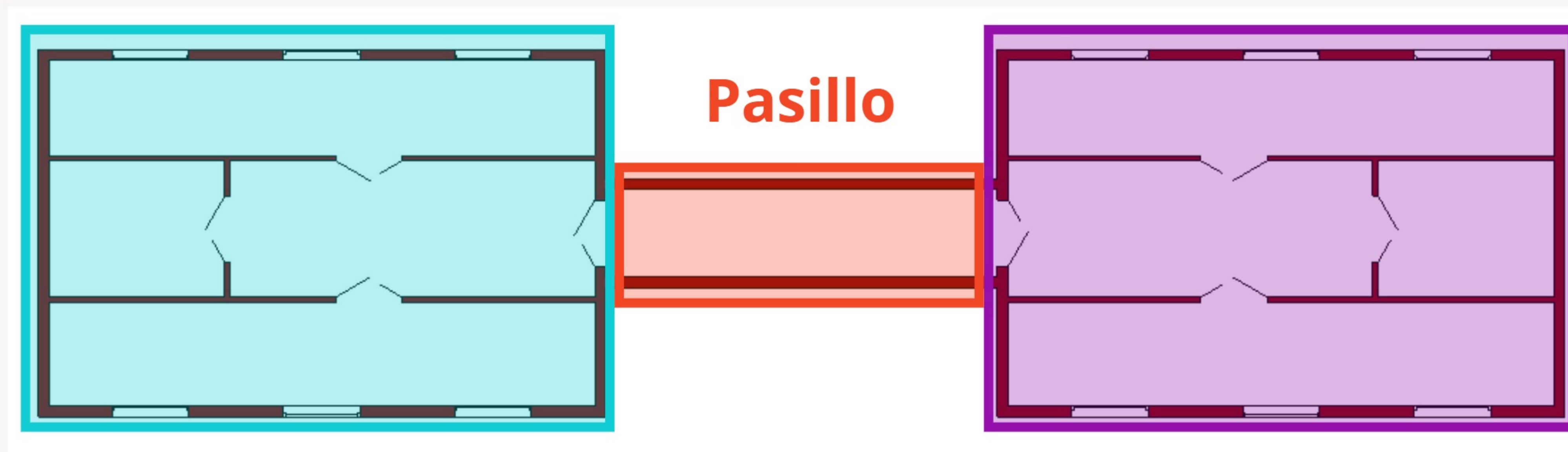
Parámetro del formulario

El plug-in «Parámetro desde formulario» te permitirá escribir en el parámetro especificado el valor del formulario donde se encuentra el elemento. Esta tarea se le puede plantear cuando, por ejemplo, necesite categorizar elementos por su pertenencia a una zona. Un ejemplo se muestra en la siguiente figura.

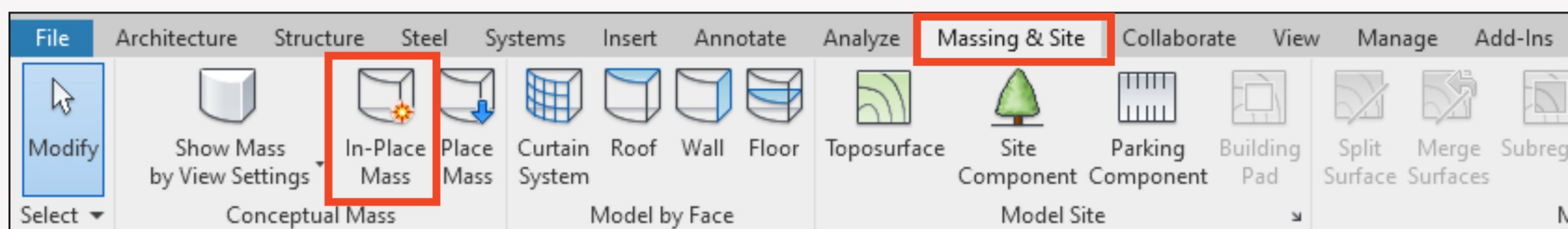
1. Creación de modelos

Sección izquierda

Sección derecha



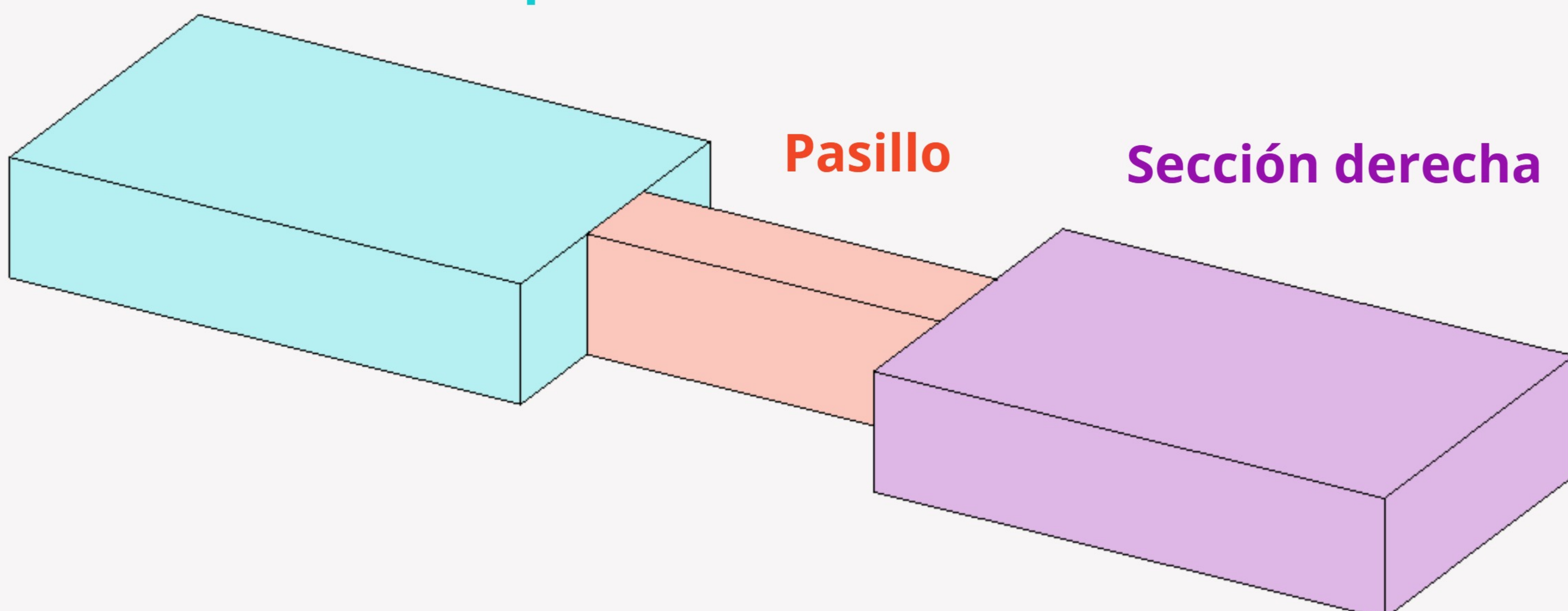
Para que el plug-in funcione, en primer lugar necesitas Formularios. Puede crearlos utilizando la funcionalidad estándar de Revit. Estos formularios pueden estar en el modelo actual o en un modelo vinculado. El plug-in manejará todas las situaciones. Si nunca has trabajado con esta herramienta, por favor, echa un vistazo al video de youtube o a la Ayuda de Revit. No es nada complicado, lo principal es «exprimir» cubos para cada una de las zonas diferentes.



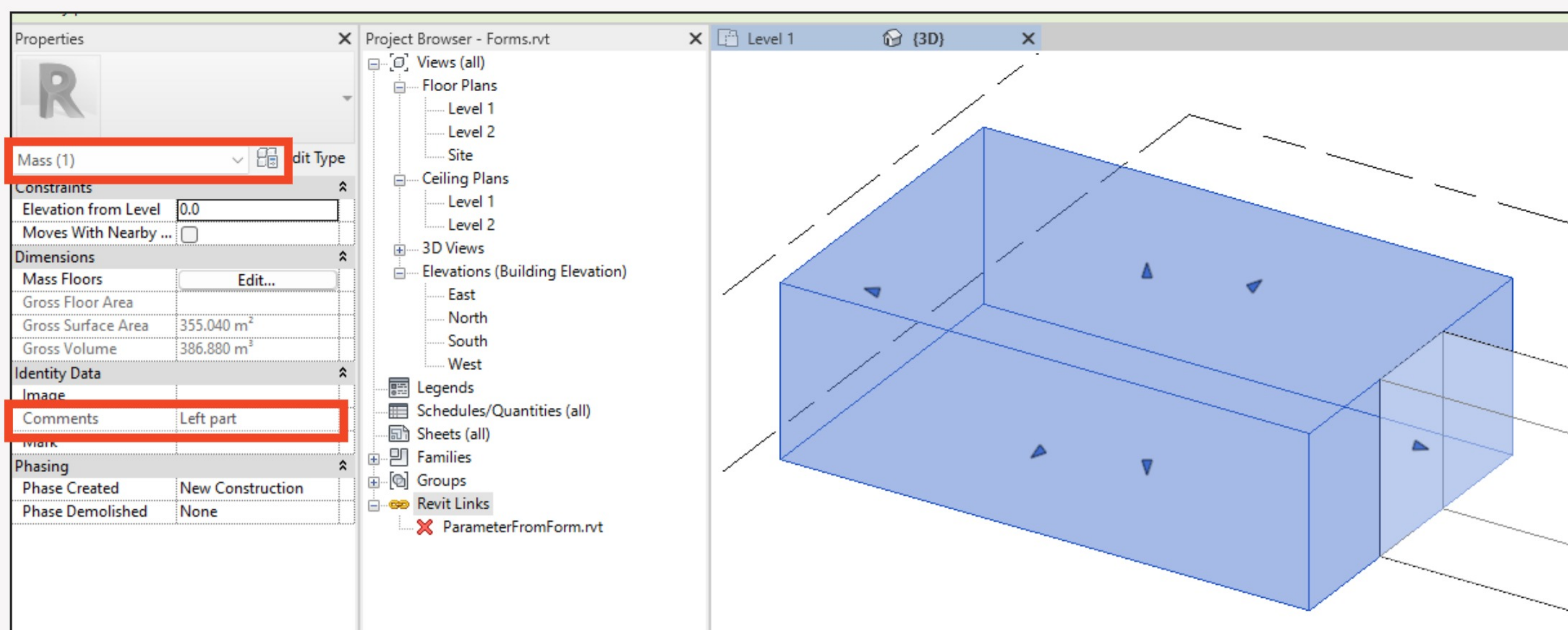
Sección izquierda

Pasillo

Sección derecha

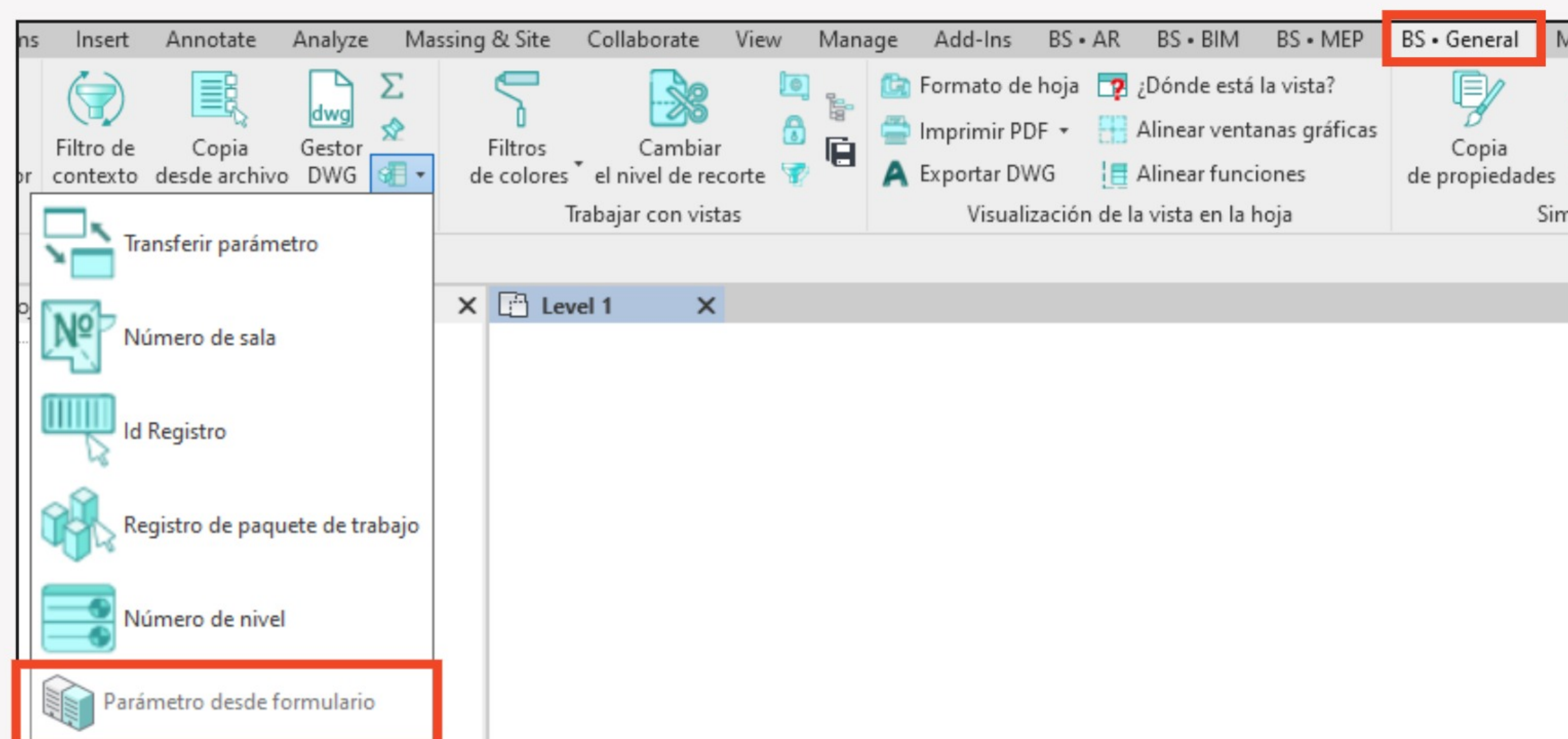


Ahora necesitamos para llenar cualquier parámetro en nuestras formas con el valor que queremos pasar al elemento. En mi caso será solo el parámetro «Comentarios».



Esto completa el paso de preparar los formularios. Si creó los formularios en un modelo vinculado, cargue el enlace de los formularios en su modelo de trabajo y configúrelo para que coincida con las dimensiones de su objeto.

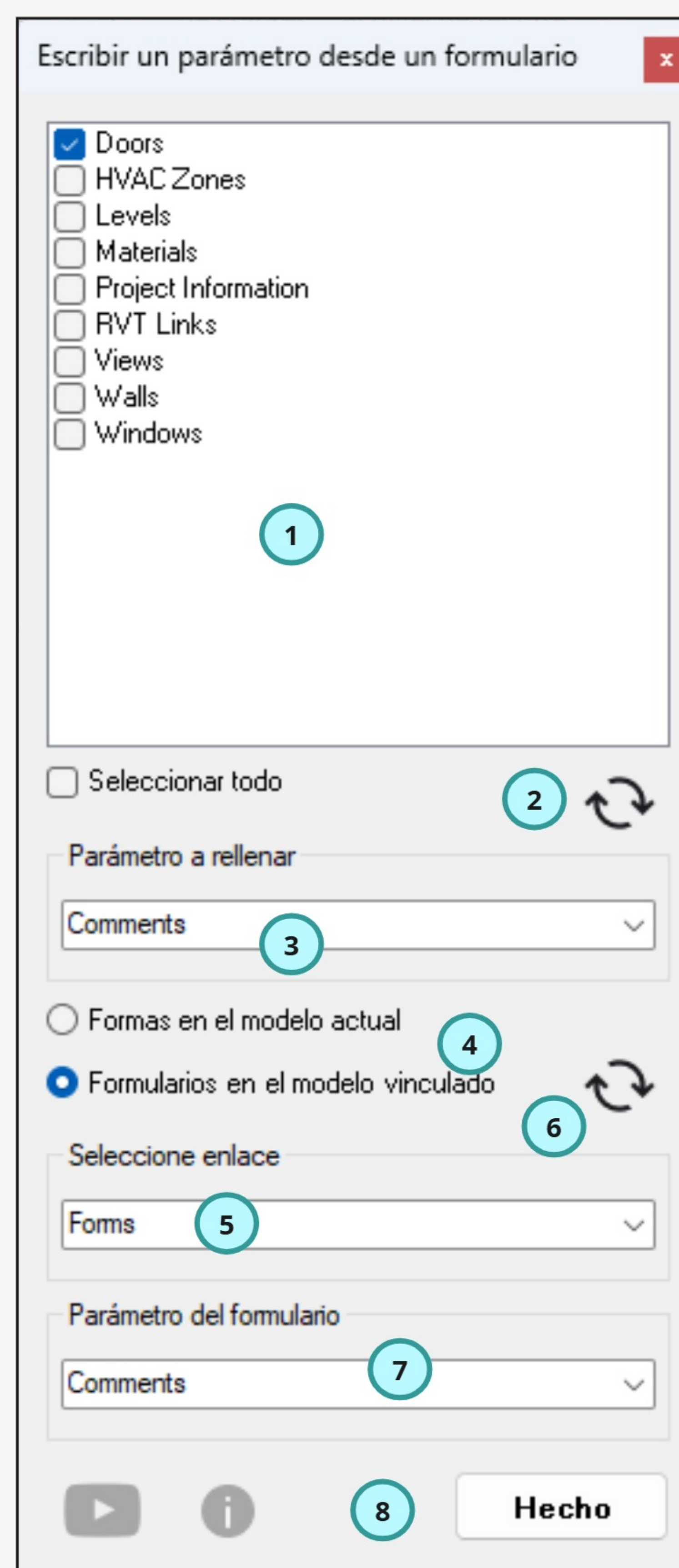
2. Ejecución del plug-in.



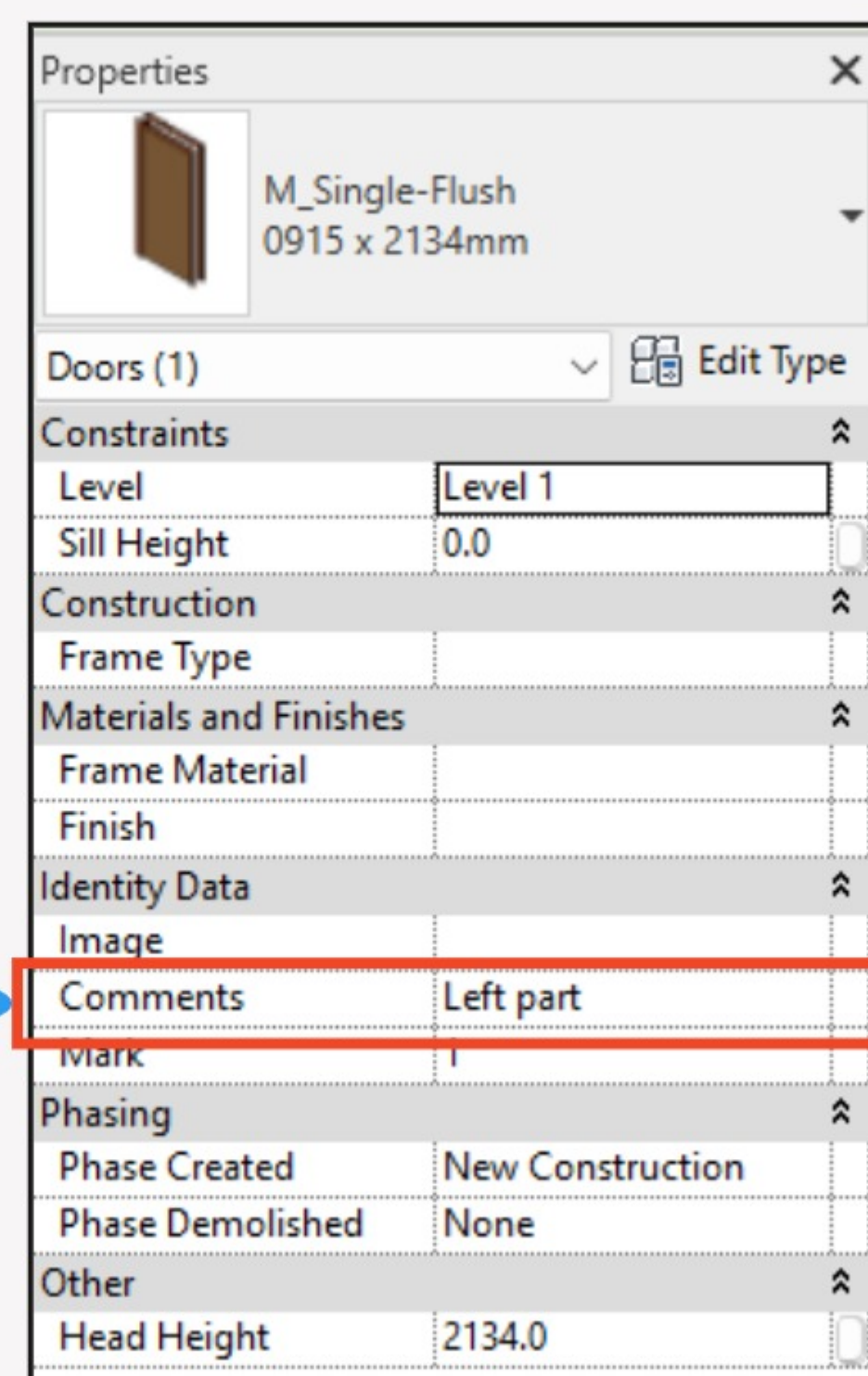
3. Seleccionamos la configuración del plug-in

En la ventana que se abre, seleccione configuración

1. Seleccionamos de categorías de familias.
2. Pulsamos sobre el botón para actualizar la lista de parámetros.
3. Seleccionamos el parámetro en el que se debe realizar la entrada.
4. Seleccionamos el formato de trabajo en el modelo actual o en el modelo relacionado.
5. Si estás trabajando sobre un enlace, selecciónalo.
6. Actualizamos la lista de parámetros de los formularios
7. Seleccionamos un parámetro del formulario
8. Pulsamos "Hecho".



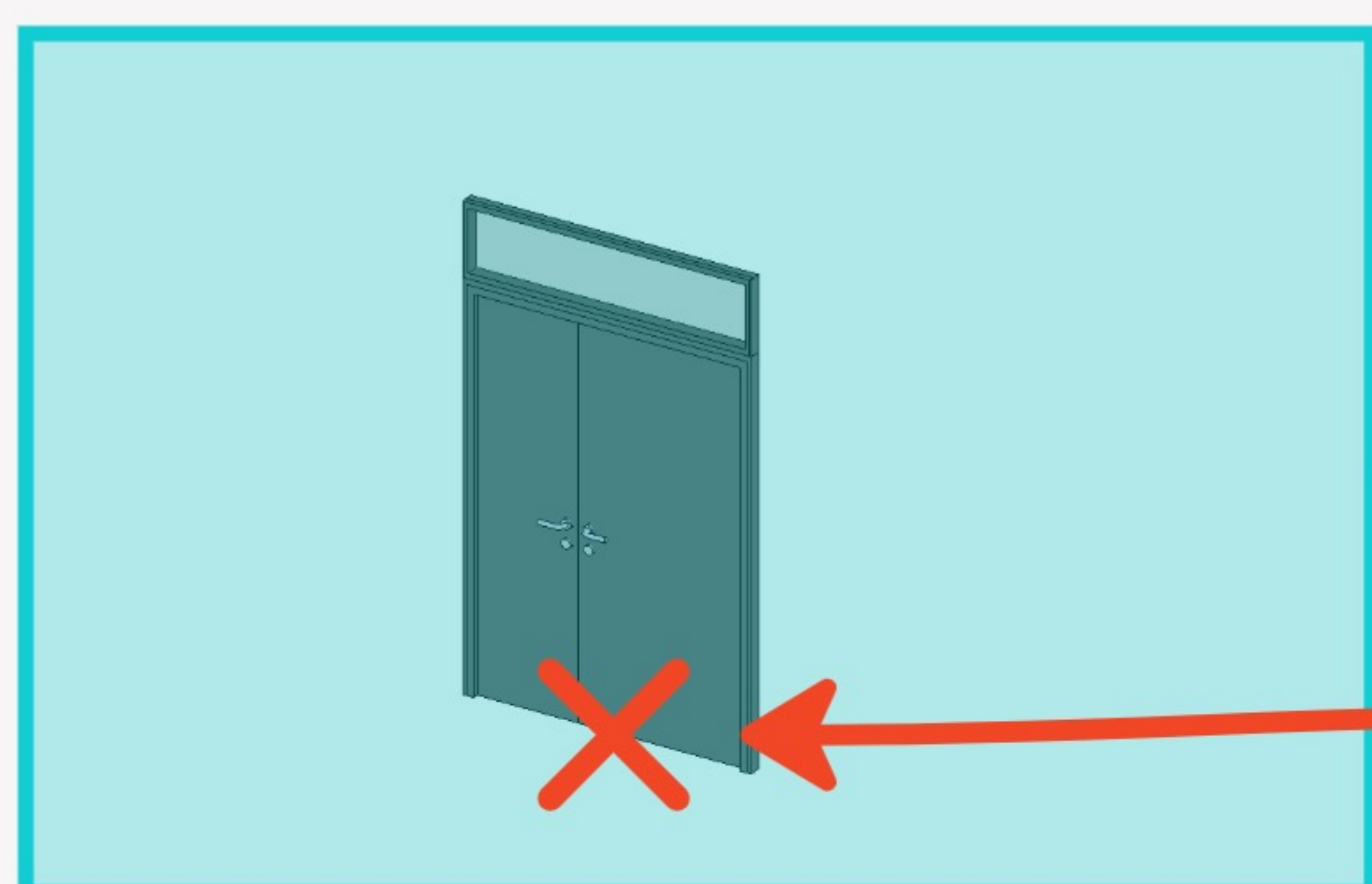
Como resultado, el valor del parámetro del formulario, en cuyo cuerpo el módulo ha encontrado la familia, se escribe en el parámetro especificado



4. Algoritmo de funcionamiento del plug-in

Para entender cómo funciona el plugin - el algoritmo es el siguiente:

1. Si se crea una familia con colocación por un punto, el plug-in lee este punto y determina que forma tiene este punto. Tales familias pueden incluir familias habituales (equipos, ventanas, puertas, accesorios, etc.)

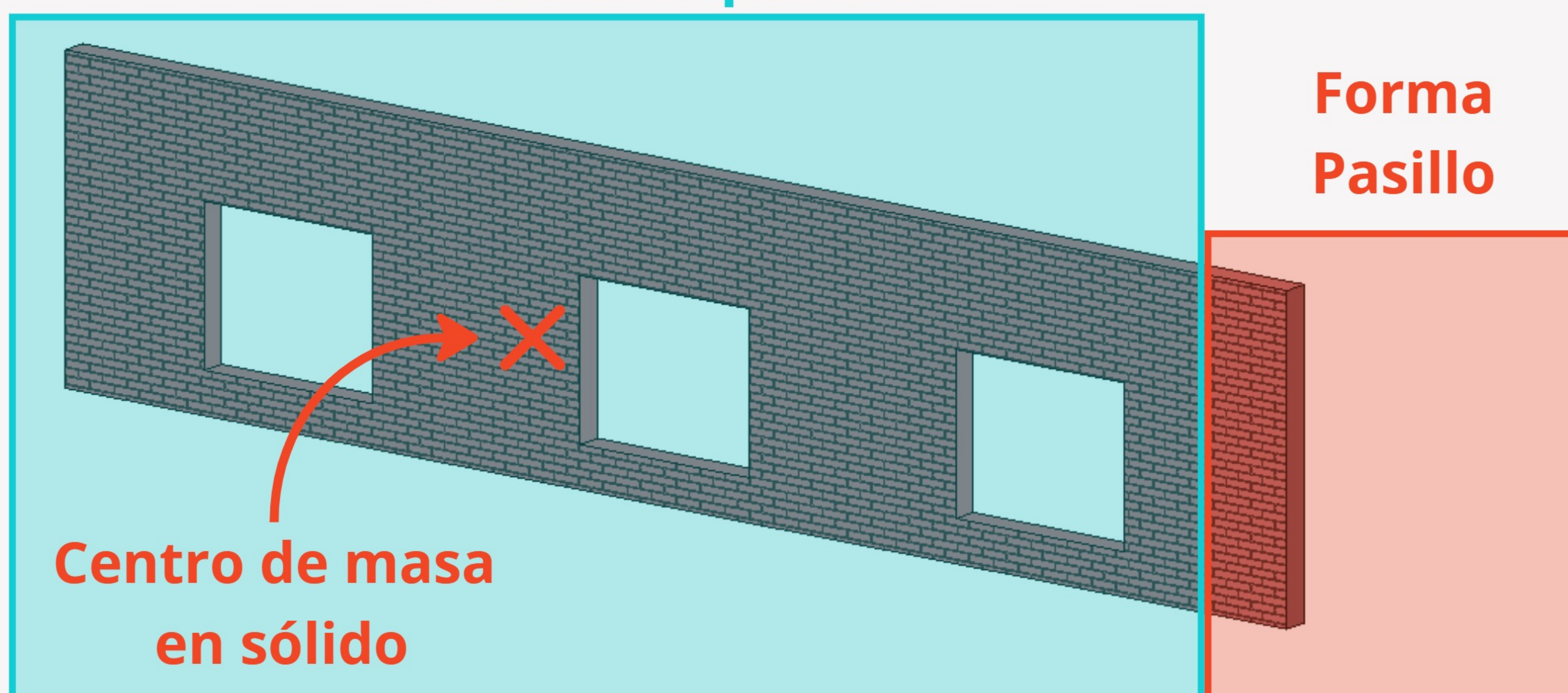


Forma
Sección izquierda

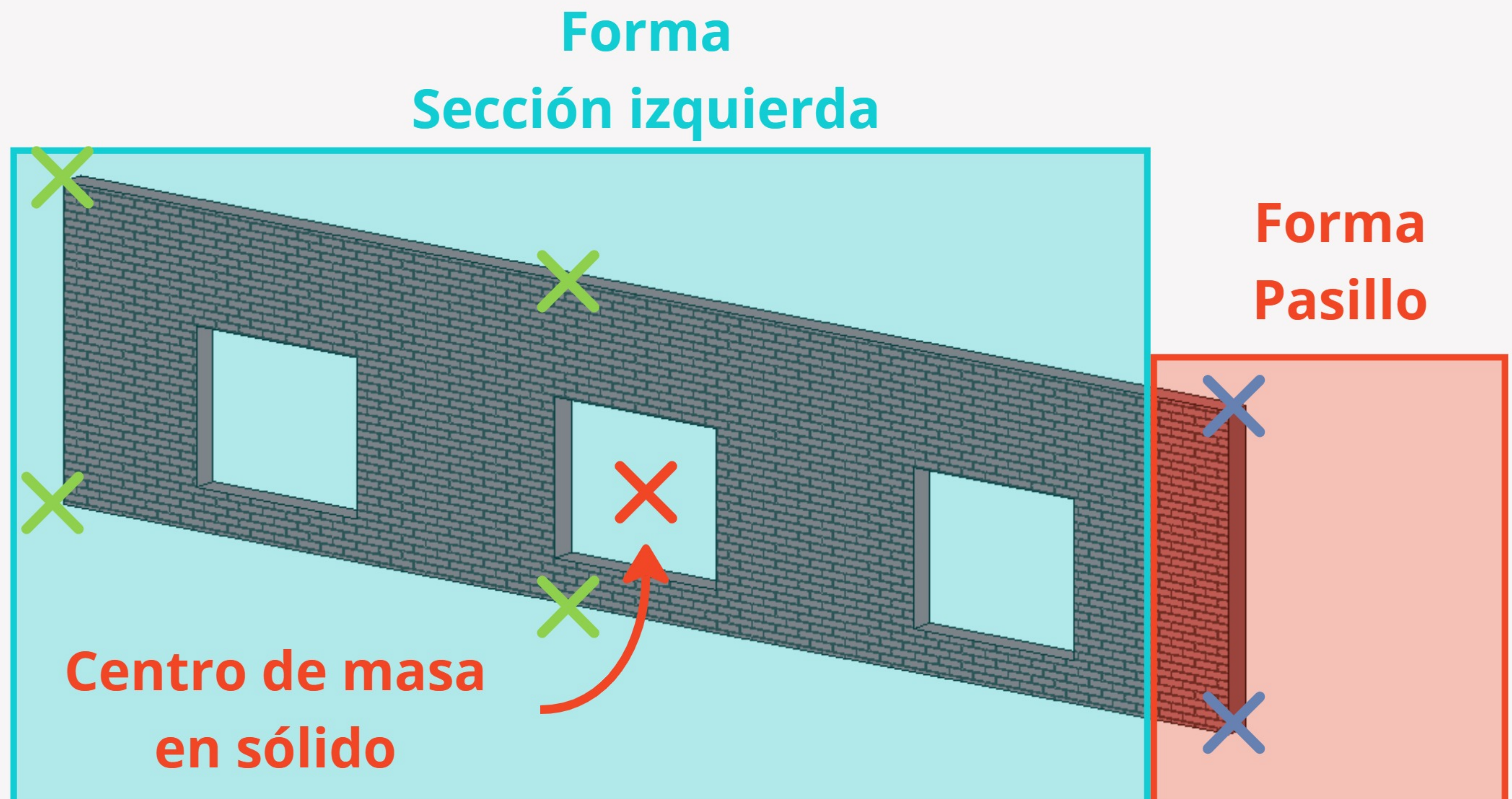
Punto de inserción
de la familia

2. Si la familia es complicada y ya no está localizada por un punto, el algoritmo del plug-in será más complicado. El plug-in lee primero todos los sólidos del elemento, encuentra el centro de masa y, si se encuentra en el cuerpo de la familia, se determina la forma en la que se encuentra este punto. O sea, que aunque el elemento caiga parcialmente en una forma diferente, se le asignará la forma en la que se encuentre el centro de masa.

Forma
Sección izquierda



3. Si la familia es complicada y el centro de masa no está en el cuerpo de la familia. Por ejemplo, como en el muro de abajo, el centro de masa está en la ventana. En este caso, el plug-in leerá cada cara del elemento sólido, comprobará si sus puntos extremos y centrales pertenecen a una forma determinada y, a continuación, seleccionará la más popular de las formas encontradas.

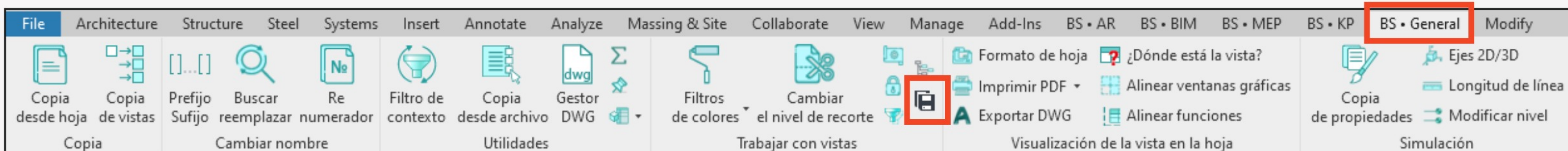


✕ - 4piezas.

✕ - 2piezas.

Guardar todo

El plug-in «Guardar todo» te permitirá cerrar por lotes y guardar todos los documentos abiertos, como por ejemplo, cuando al final del día tienes un montón de modelos y familias abiertas en Revit y te gustaría guardar todos los documentos abiertos y cerrar los modelos, así como el propio Revit. ¡Vamos a ejecutar el plug-in!



En la ventana que se abre, selecciona los siguientes parámetros:

1. Seleccionamos los modelos que desea cerrar
2. Seleccionamos las familias que desea cerrar
3. Marcamos la casilla si queremos guardar y sincronizar nuestros modelos/familias
4. Marcamos la casilla de verificación si queremos cerrar el documento inmediatamente después de guardar/sincronizar.
5. Marcamos la casilla si se han seleccionado todos los modelos y familias abiertos, para que tras cerrarlos, el plugin cierre inmediatamente el propio Revit.
6. Hacemos clic en Hecho.

Como resultado, el plug-in guarda y/o cierra los modelos seleccionados por lotes en un par de clics.

